

MANUEL DU LOGICIEL



Eye Present



Speechi
Interactive solutions

SOMMAIRE

- 3 Matériel et Configuration nécessaire
- 3 Installation
- 5 Modes en Temps Réel/Vidéo/Photo/Tableau blanc
- 8 Barre d'Outils

1. MATERIEL ET CONFIGURATION NECESSAIRE

Le logiciel Eye Present fonctionne sur Mac et sur PC équipé de Windows XP, Vista, Windows 7, Windows 8 et 8.1, et Windows 10.



Attention

La version du logiciel compatible avec le visualiseur SPE-VI-51 est différente de celle fournie pour les visualiseurs SPE-VI-101 et SPE-VI-401.

Téléchargez la version compatible avec votre visualiseur en allant sur la page <https://www.speechi.net/fr/home/support/visualiseurs-de-documents-speechi/>.

2. INSTALLATION

Eye Present

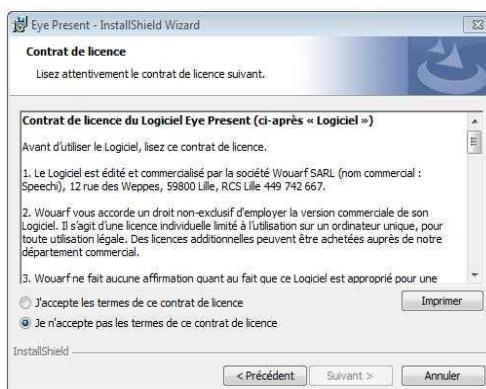
1. Insérez le CD fourni avec le visualiseur SPE-VI-51, cliquez sur l'icône «Eye Present.exe » et sélectionnez la langue pour démarrer l'installation.



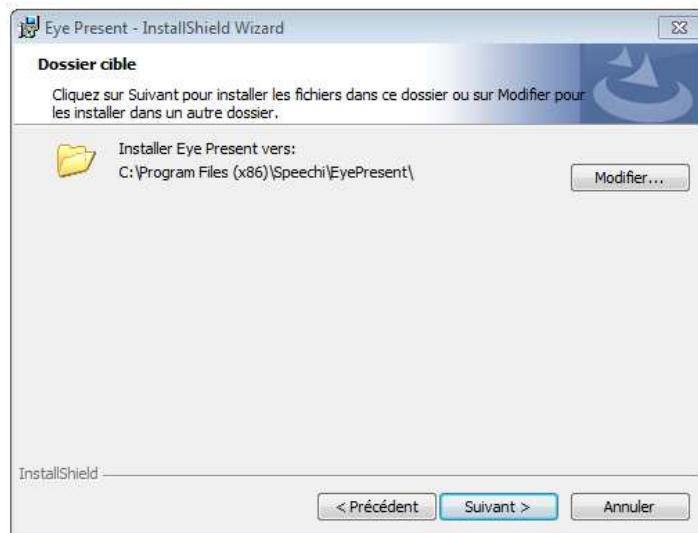
2. Préparation de l'installation du logiciel.



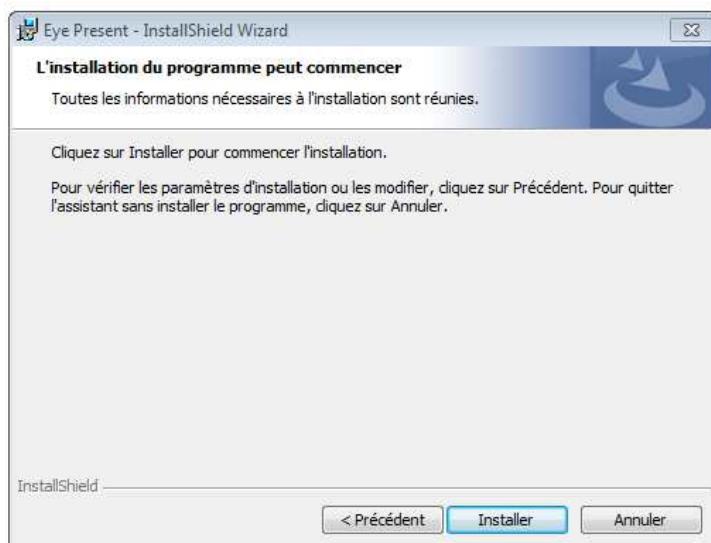
3. Cochez la case « Je comprends et j'accepte les termes du contrat de licence » et cliquez sur « Suivant » pour démarrer l'installation.



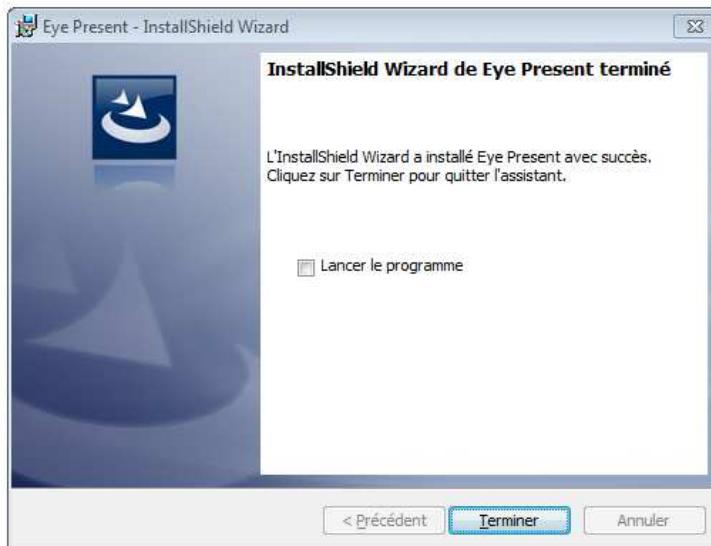
4. Choisissez le répertoire d'installation du logiciel Eye Present, cliquez sur « Suivant ».



5. Cliquez sur « Installer » pour terminer l'installation du logiciel.



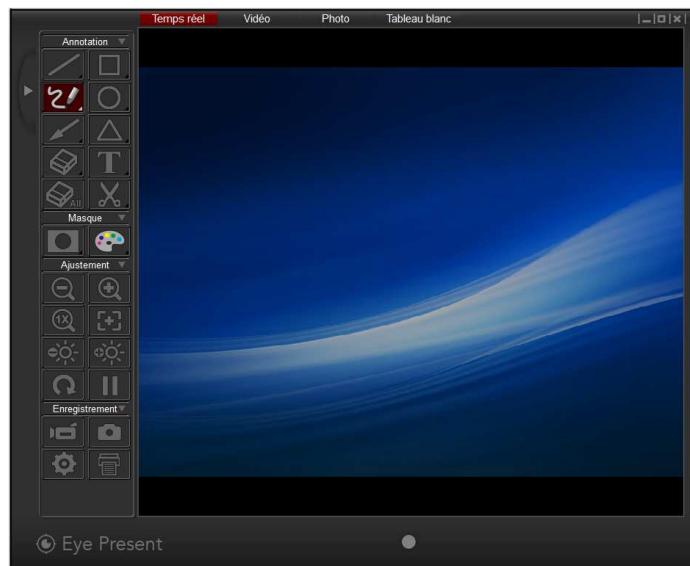
6. L'installation est à présent terminée et l'icône Eye Present apparaît sur votre bureau et dans le menu « Démarrer ».



3. MODES EN TEMPS REEL/VIDEO/PHOTO/TABLEAU BLANC

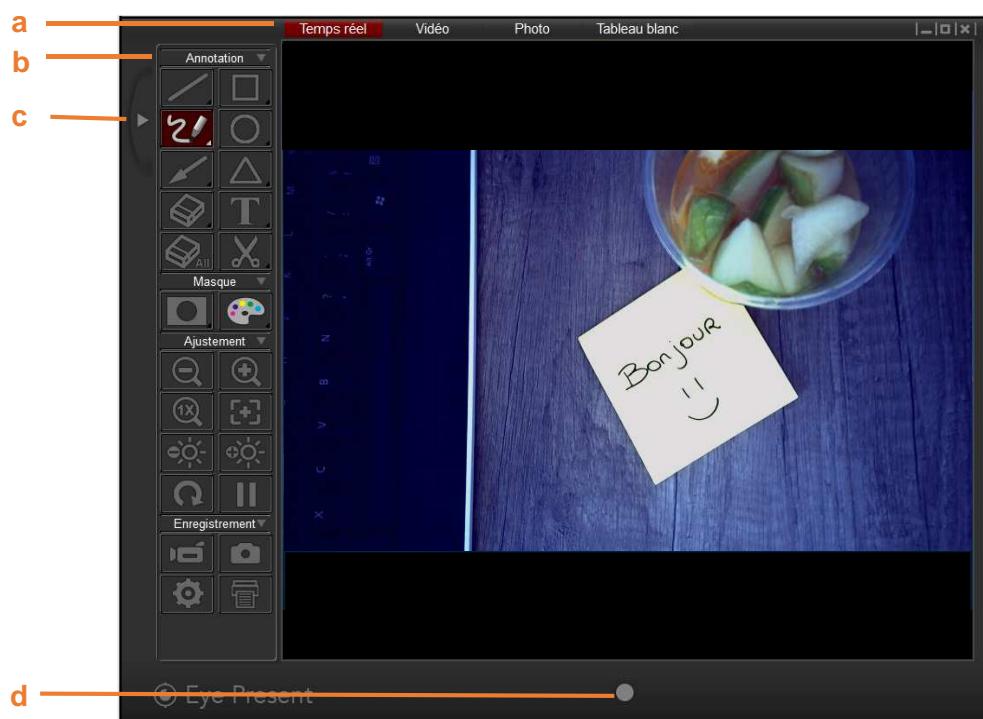
Avant d'exécuter le programme Eye Present, assurez-vous que le visualiseur SPE-VI-101 est correctement branché à un port USB.

Une fois lancé, le logiciel Eye Present s'ouvre sur la page ci-dessous.



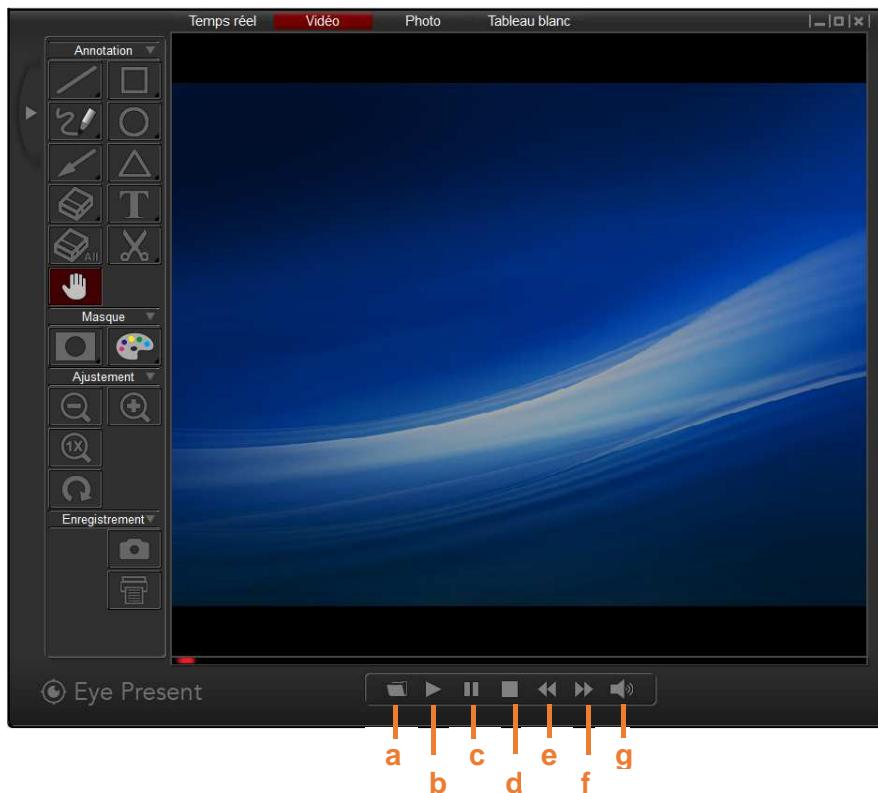
Le logiciel propose 4 modes : Temps réel, Vidéo, Photo et Tableau blanc.

Mode « Temps Réel »



- a. Basculer entre les 4 modes : Temps réel, Vidéo, Photo et Tableau blanc.
- b. Barre d'outils
- c. Masquer/Ouvrir la barre d'outils
- d. Bouton d'enregistrement vidéo

Mode « Vidéo »

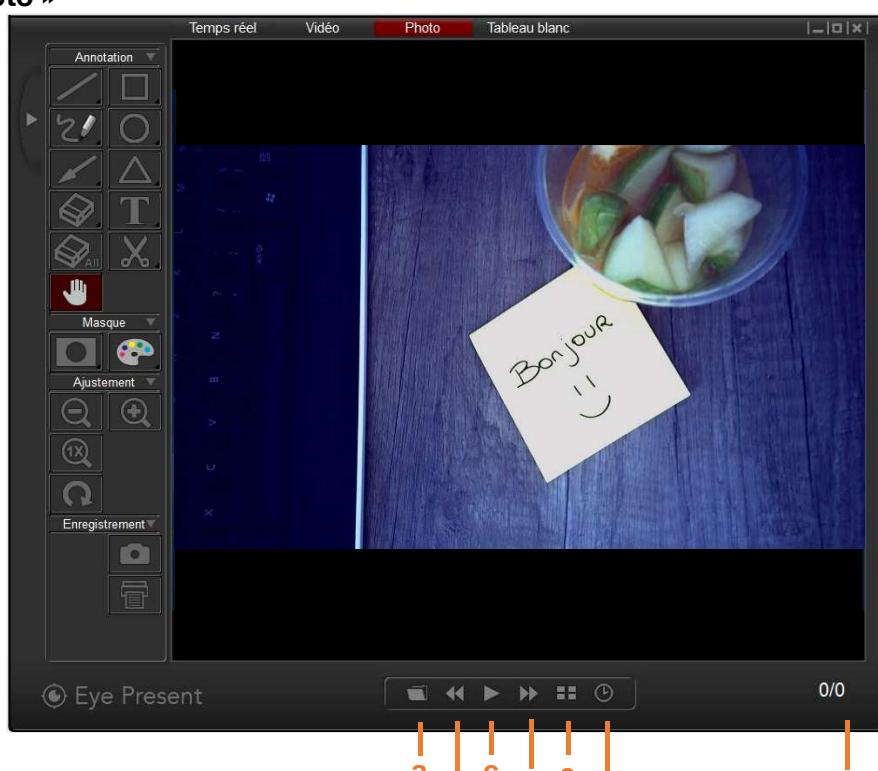


- a. Sélectionnez le dossier
- b. Lecture
- c. Pause

- d. Stop
- e. Reculer

- f. Avancer
- g. Volume

Mode « Photo »

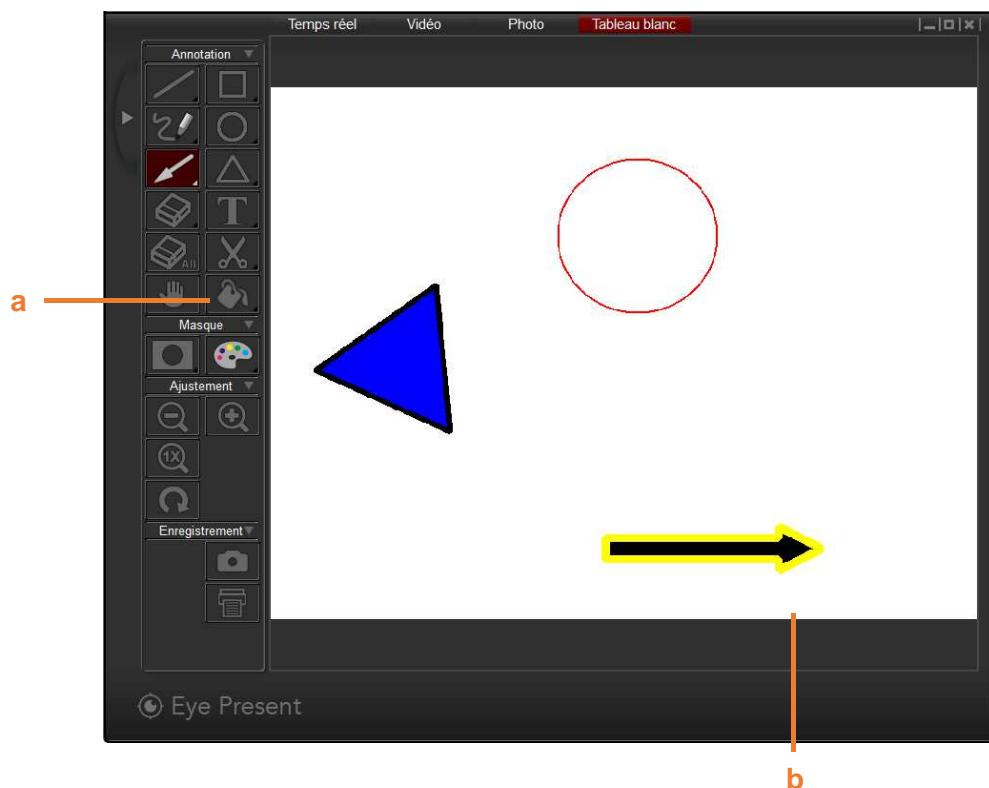


- a. Sélectionnez le dossier
- b. Photo précédente
- c. Lecture du diaporama

- d. Photo suivante
- e. Masquer/Afficher les vignettes

- f. Intervalle de temps diaporama
- g. Fichier actuel / Nombre de fichiers

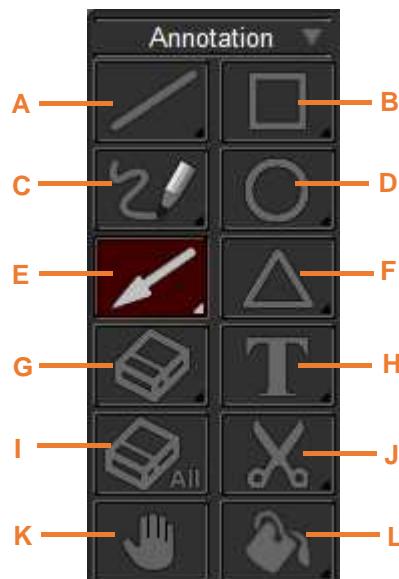
Mode « Tableau blanc »



- a.** Sélectionnez la couleur de fond
- b.** Zone de dessin

4. BARRE D'OUTILS

Outils « Annotation »



A. Ligne - Tracer une ligne droite

Appui long sur la touche « Ligne » pour ouvrir le panneau de commandes.



- a. Modifier l'épaisseur de la ligne
- b. Modifier la couleur de la ligne

B. Rectangle - Dessiner un rectangle

Appui long sur la touche « Rectangle » pour ouvrir le panneau de commandes.



- a. Modifier l'épaisseur du contour du rectangle
- b. Modifier la couleur des lignes extérieures du rectangle
- c. Modifier la couleur de fond du rectangle

C. Crayon – Tracer un trait libre

Appui long sur la touche « Crayon » pour ouvrir le panneau de commandes.



- a. Modifier l'épaisseur du contour du trait
- b. Modifier la couleur du trait

D. Cercle – Dessiner un cercle

Appui long sur la touche « Cercle » pour ouvrir le panneau de commandes.



- a. Modifier l'épaisseur du contour du cercle
- b. Modifier la couleur du cercle
- c. Modifier la couleur du fond du cercle



E. Flèche – Dessiner une flèche

Appui long sur la touche « Flèche » pour ouvrir le panneau de commandes.



- a. Modifier la largeur de la flèche
- b. Modifier la couleur de la flèche
- c. Modifier la couleur du fond de la flèche



F. Triangle – Dessiner un triangle

Appui long sur la touche « Triangle » pour ouvrir le panneau de commandes.



- a. Modifier la largeur du triangle
- b. Modifier la couleur du triangle
- c. Modifier la couleur du triangle



G. Gomme – Gommer

Appui long sur la touche « Gomme » pour ouvrir le panneau de commandes.



- a. Modifier l'épaisseur de la gomme



H. Texte – Ecrire du texte

Appui long sur la touche « Texte » pour ouvrir le panneau de commandes.



- a. Modifier la police
- b. Modifier la taille de la police
- c. Modifier la couleur



I. Effacer – Effacer toutes les annotations sur l'image



J. Capturer – Capturer une image de la zone choisie sur l'écran. L'image est enregistrée temporairement et peut être collée par exemple sur un document Word, Paint... Pour capturer une image, cliquez et faites glisser le curseur sur la zone choisie.

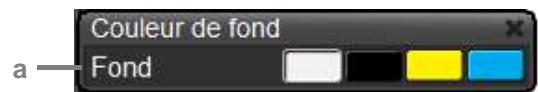


K. Main – Utiliser la main pour se déplacer dans l'image lorsque celle-ci a été zoomée.



L. Remplir – Modifier la couleur du fond.

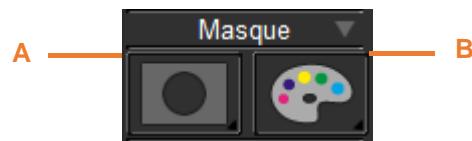
Appui long sur la touche « Remplir » pour ouvrir le panneau de commandes.



a. Modifier la couleur du fond

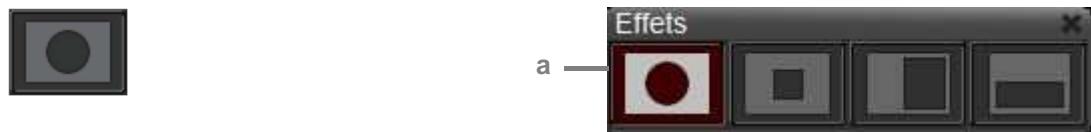
Cette fonction peut seulement être utilisée en mode « Tableau blanc »

Outils « Masque »



A. Effets – Masquer une partie de l'écran

Appui long sur la touche « Effets » pour ouvrir le panneau de commandes.



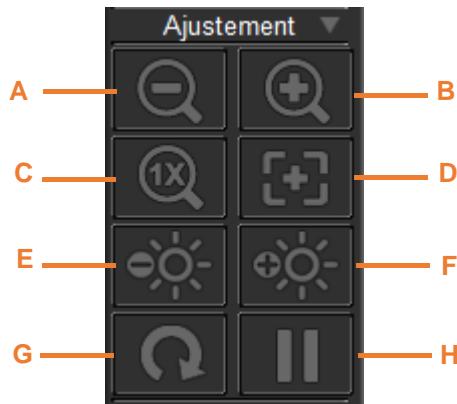
a. Changer le type de masque

B. Effets sur la couleur – Modifier les effets de couleur de l'image

Appui long sur la touche « Effets de couleur » pour ouvrir le panneau de commandes.



Outils « Ajustement »



A. Zoom -

B. Zoom +

C. Vue Normale (1x) – Cette touche annule le zoom

D. Autofocus – Mise au point automatique

E. Diminuer la luminosité

F. Augmenter de la luminosité

G. Pivoter l'image – (90° → 180° → 270° → 0°)

H. Figer l'image

Outils « Enregistrement »



A. Enregistrer – Démarrer et arrêter l'enregistrement d'une vidéo

B. Capturer – Capturer l'image à l'écran

C. Paramètres – Appuyer sur la touche pour ouvrir la boîte des paramètres



a. Modifier la résolution de l'image : XGA (1024x768), HD (1280x720) et Full HD (1920x1080)

b. Choisir entre une capture unique d'image ou une capture en continu des images

c. Paramétriser le temps d'intervalle entre chaque capture d'image (en mode capture en continu)

d. Sélectionner le dossier de destination d'enregistrement des fichiers « image »

e. Sélectionner le dossier de destination d'enregistrement des fichiers « vidéo »

D. Imprimer – Imprimer l'image à l'écran