

SOMMAIRE

- 3 Matériel et Configuration nécessaire
- 3 Installation
- 5 Modes en Temps Réel/Vidéo/Photo/Tableau blanc
- 8 Barre d'Outils

1. MATERIEL ET CONFIGURATION NECESSAIRE

Le logiciel Eye Present fonctionne sur PC équipé de Windows XP, Vista, Windows 7, Windows 8 et 8.1, et Windows 10.

2. INSTALLATION

Eye Present 1. Insérez le CD fourni avec le visualiseur SPE-VI-101, cliquez sur l'icône «Eye Present.exe » et sélectionnez la langue pour démarrer l'installation.

Eye Pres	ent - InstallShield Wizard
ٹ	Choisissez la langue d'installation dans la liste ci-dessous.
	Français (Standard)
	OK Annuler

2. Préparation de l'installation du logiciel.

Eye Present - InstallShield V	Vizard
4	Installation en cours de préparation
0	L'installateur Eye Present prépare InstallShield Wizard, lequel vous guidera pour l'installation du logiciel. Veuillez patienter.
	Décompression: Eye Present.msi
	Annuler

3. Cochez la case « Je comprends et j'accepte les termes du contrat de licence » et cliquez sur « Suivant » pour démarrer l'installation.

Contrat de licence	4
Lisez attentivement le contrat de licence suivant.	
Contrat de licence du Logiciel Eye Present (ci-après « Logici	el »)
Avant d'utiliser le Logiciel, lisez ce contrat de licence.	E
1. Le Logiciel est édité et commercialisé par la société Wouarf SARL (no	om commercial :
Speechi), 12 rue des Weppes, 59800 Lille, RCS Lille 449 742 667. 2. Wouarf vous accorde un droit non-exclusif d'employer la version col Logiciel. Il s'agit d'une licence individuelle limité à l'utilisation sur un ordi toute utilisation légale. Des licences additionnelles peuvent être achete département commercial.	mmerciale de son nateur unique, pour ées auprès de notre
Speechi), 12 rue des Weppes, 59800 Lille, RCS Lille 449 742 667. 2. Wouarf vous accorde un droit non-exclusif d'employer la version co Logiciel. Il s'agit d'une licence individuelle limité à l'utilisation sur un ordi toute utilisation légale. Des licences additionnelles peuvent être achete département commercial. 3. Wouarf ne fait aucune affirmation quant au fait que ce Logiciel est à	mmerciale de son nateur unique, pour ées auprès de notre approprié pour une
 Speechi), 12 rue des Weppes, 59800 Lille, RCS Lille 449 742 667. Wouarf vous accorde un droit non-exclusif d'employer la version con Logiciel. Il s'agit d'une licence individuelle limité à l'utilisation sur un ordi toute utilisation légale. Des licences additionnelles peuvent être achete département commercial. Wouarf ne fait aucune affirmation quant au fait que ce Logiciel est a J'accepte les termes de ce contrat de licence 	mmerciale de son nateur unique, pour ées auprès de notre approprié pour une
 Speechi), 12 rue des Weppes, 59800 Lille, RCS Lille 449 742 667. 2. Wouarf vous accorde un droit non-exclusif d'employer la version col Logicial. Il s'agit d'une licence individuelle limité à l'utilisation sur un ordit toute utilisation légale. Des licences additionnelles peuvent être achete département commercial. 3. Wouarf ne fait aucune affirmation quant au fait que ce Logiciel est a J'accepte les termes de ce contrat de licence 9 a n'accepte pas les termes de ce contrat de licence nstaliShield 	mmerciale de son nateur unique, pour ées auprès de notre approprié pour une

4. Choisissez le répertoire d'installation du logiciel Eye Present, cliquez sur « Suivant ».



5. Cliquez sur « Installer » pour terminer l'installation du logiciel.



6. L'installation est à présent terminée et l'icône Eye Present apparaît sur votre bureau et dans le menu « Démarrer ».



Manuel d'utilisation du logiciel «Eye Present»; 22/10/2015 © Speechi 2015. Tous droits réservés.

4

3. MODES EN TEMPS REEL/VIDEO/PHOTO/TABLEAU BLANC

Avant d'exécuter le programme Eye Present, assurez-vous que le visualiseur SPE-VI-101 est correctement branché à un port USB.

> 21 **@** ۲

Une fois lancé, le logiciel Eye Present s'ouvre sur la page ci-dessous.

Le logiciel propose 4 modes : Temps réel, Vidéo, Photo et Tableau blanc.



Mode « Temps Réel »

- d. Bouton d'enregistrement vidéo

Mode « Vidéo »



- b. Photo précédente
- e. Masquer/Afficher les vignettes c. Lecture du diaporama
- g. Fichier actuel / Nombre de fichiers

Manuel d'utilisation du logiciel «Eye Present»; 22/10/2015 © Speechi 2015. Tous droits réservés.

Mode « Tableau blanc »



- a. Sélectionnez la couleur de fond
- b. Zone de dessin

4. BARRE D'OUTILS

Outils « Annotation »



A. Ligne - Tracer une ligne droite

Appui long sur la touche « Ligne » pour ouvrir le panneau de commandes.





Rectangle Largeur Couleur

Fond

С

a. Modifier l'épaisseur de la ligne

b. Modifier la couleur de la ligne

B. Rectangle - Dessiner un rectangle

Appui long sur la touche « Rectangle » pour ouvrir le panneau de commandes.



a. Modifier l'épaisseur du contour du rectangle **b.** Modifier la couleur des lignes extérieures du rectangle

c. Modifier la couleur de fond du rectangle

C. Crayon – Tracer un trait libre

Appui long sur la touche « Crayon » pour ouvrir le panneau de commandes.





a. Modifier l'épaisseur du contour du trait

b. Modifier la couleur du trait

D. Cercle – Dessiner un cercle

Appui long sur la touche « Cercle » pour ouvrir le panneau de commandes.



a. Modifier l'épaisseur du contour du cercle

- b. Modifier la couleur du cercle
- c. Modifier la couleur du fond du cercle

E. Flèche – Dessiner une flèche

Appui long sur la touche « Flèche » pour ouvrir le panneau de commandes.



- a. Modifier la largeur de la flèche
- **b.** Modifier la couleur de la flèche
- c. Modifier la couleur du fond de la flèche

F. Triangle – Dessiner un triangle

Appui long sur la touche « Triangle » pour ouvrir le panneau de commandes.



- a. Modifier la largeur du triangle
- b. Modifier la couleur du triangle
- **c.** Modifier la couleur du triangle

G. Gomme – Gommer

Appui long sur la touche « Gomme » pour ouvrir le panneau de commandes.



Cercle Largeur

Couleur

Triangle Largeur Couleur

Fond

Fond

a b

С

a. Modifier l'épaisseur de la gomme

H. Texte – Ecrire du texte

Appui long sur la touche « Texte » pour ouvrir le panneau de commandes.





- **a.** Modifier la police**b.** Modifier la taille de la police
- **c.** Modifier la couleur

I. Effacer – Effacer toutes les annotations sur l'image





J. Capturer – Capturer une image de la zone choisie sur l'écran. L'image est enregistrée temporairement et peut être collée par exemple sur un document Word, Paint... Pour capturer une image, cliquez et faites glisser le curseur sur la zone choisie.



K. Main – Utiliser la main pour se déplacer dans l'image lorsque celle-ci a été zoomée.



L. Remplir – Modifier la couleur du fond.

Appui long sur la touche « Remplir » pour ouvrir le panneau de commandes.



a. Modifier la couleur du fond

Cette fonction peut seulement être utilisée en mode « Tableau blanc »

Outils « Masque »



A. Effets - Masquer une partie de l'image à l'écran

Appui long sur la touche « Effets » pour ouvrir le panneau de commandes.





a. Changer le type de masque

B. Effets sur la couleur – Modifier les effets de couleur de l'image

Appui long sur la touche « Effets de couleur » pour ouvrir le panneau de commandes.





Outils « Ajustement »



- A. Zoom -
- B. Zoom +
- C. Vue Normale (1x) Cette touche annule le zoom
- D. Autofocus Mise au point automatique
- E. Diminuer la luminosité
- F. Augmenter de la luminosité
- **G.** Pivoter l'image $(90^\circ \rightarrow 180^\circ \rightarrow 270^\circ \rightarrow 0^\circ)$
- H. Figer l'image

Outils « Enregistrement »



- A. Enregistrer Démarrer et arrêter l'enregistrement d'une vidéo
- B. Capturer Capturer l'image à l'écran
- C. Paramètres Appuyer sur la touche pour ouvrir la boîte des paramètres



- a. Modifier la résolution de l'image : XGA (1024x768), HD (1280x720) et Full HD (1920x1080)
- **b.** Choisir entre une capture unique d'image ou une capture en continu des images
- c. Paramétrer le temps d'intervalle entre chaque capture d'image (en mode capture en continu)
- d. Sélectionner le dossier de destination d'enregistrement des fichiers « image »
- e. Sélectionner le dossier de destination d'enregistrement des fichiers « vidéo »

D. Imprimer – Imprimer l'image à l'écran