

# MANUEL DU VIDÉOPROJECTEUR

SPE-400W  
SPE-400W-I-P  
SPE-400W-I-T



**Speechi**  
Les solutions interactives

# Table des matières

<b>Table des matières</b>	<b>1</b>	Structure .....	21
<b>Notice d'utilisation</b>	<b>2</b>	Image .....	23
Mises en Garde .....	2	Écran .....	25
Avis concernant les Réglementations & la Sécurité .....	4	Réglages .....	27
<b>Introduction</b>	<b>6</b>	Volume .....	29
Contenu du paquet .....	6	Options .....	30
Aperçu du produit .....	7	OPTION   Paramètres Lampe .....	32
Unité principale .....	7	3D .....	33
Panneau de configuration .....	8	Interactif .....	34
Connexions entrée / sortie .....	9	LAN .....	35
Télécommande .....	10	Gestion Web .....	36
<b>Installation</b>	<b>11</b>	<b>Annexes</b>	<b>40</b>
Connecter à un Ordinateur de bureau/ Ordinateur portable .....	11	Dépannage .....	40
Connexion aux sources vidéo .....	12	Problèmes d'image .....	40
Allumer/éteindre le projecteur .....	13	Problèmes projecteur .....	43
Mise sous tension du projecteur .....	13	Problèmes liés à la télécommande ..	43
Mise hors tension du projecteur .....	14	Problèmes liés au son .....	43
Messages des témoins DEL .....	14	Problèmes 3D .....	43
Réglage de l'image projetée .....	15	Messages de l'écran .....	44
Réglage de la hauteur du projecteur ..	15	Modes de compatibilité .....	45
Réglage du focus du projecteur .....	15	Remplacement de la lampe .....	49
Réglage de la taille de l'image projetée .....	16	Remplacer et nettoyer le filtre à poussière optionnel .....	50
<b>Commandes Utilisateur</b>	<b>17</b>	Installation au plafond .....	51
Utiliser le panneau de contrôle .....	17	Spécifications .....	52
Utiliser la télécommande .....	18		
Installation de la pile de la télécom- mande .....	18		
Menus d'affichage à l'écran .....	20		
Comment procéder .....	20		

# Notice d'utilisation

## Mises en Garde



*Veillez suivre tous les avertissements, les mises en garde et les consignes recommandés dans ce guide d'utilisation.*

- Avertissement - Ne pas regarder dans l'objectif du projecteur lorsque la lampe est allumée. La forte lumière peut vous incommoder.
- Avertissement - Pour éviter le risque d'incendie ou d'électrocution, ne pas exposer le projecteur à la pluie ou à l'humidité.
- Avertissement - Veuillez ne pas ouvrir et ne pas démonter le projecteur car vous pourriez vous électrocuter.
- Avertissement - Lorsque vous voulez remplacer la lampe, veuillez laisser l'unité se refroidir. Suivez les instructions page 53.
- Avertissement - Lorsque la lampe atteint presque la fin de sa vie, le message « Avertissement lampe : Durée de vie de la lampe expirée. » s'affiche à l'écran. Veuillez contacter votre revendeur régional ou le centre de service pour remplacer la lampe le plus rapidement possible.
- Avertissement - Réinitialisez la fonction « Réinitialisé heures lampe » depuis le menu OSD « Options | Paramètres Lampe » après avoir remplacé le module de la lampe (référez vous à la page 34).
- Avertissement - Lorsque vous éteignez le projecteur, veuillez vous assurer que le cycle de refroidissement a été achevé avant de couper l'alimentation. Comptez 90 secondes pour que le projecteur refroidisse.
- Avertissement - Ne pas bloquer le rayon lumineux entre la source lumineuse et la lentille avec des objets. Sinon cet objet peut prendre feu.



### SERVICE APRÈS-VENTE ET SUPPORT

Nous vous remercions d'avoir acheté ce vidéoprojecteur tactile Speechi. Si vous avez des questions, n'hésitez pas à nous contacter par email [support@speechi.net](mailto:support@speechi.net).

Toutes les informations, mises à jour concernant l'outil et le logiciel sont disponibles sur notre site : <http://www.speechi.net/support>.

## À faire :

- ❖ Mettre hors tension et débrancher la fiche d'alimentation de la prise de courant CA avant de nettoyer le produit.
- ❖ Utiliser un chiffon doux et sec avec un détergent doux pour nettoyer le boîtier de l'appareil.
- ❖ Débrancher le cordon d'alimentation de la prise de courant si le produit ne va pas être utilisé pendant une longue période.

## À ne pas faire :

- ❖ Nettoyer la lentille.

■ *Veillez contacter le service clientèle lorsque la lentille PJ est sale. Ne pas essuyer pour éviter de rayer la lentille.*

- ❖ Bloquer les fentes et les ouvertures sur l'unité qui servent à la ventilation.
- ❖ Utiliser des nettoyeurs, des cires ou des solvants abrasifs pour nettoyer l'unité.
- ❖ Utiliser dans les conditions suivantes :
  - Dans des environnements extrêmement chauds, froids ou humides.
    - ▶ Assurez-vous que la température ambiante de la pièce est comprise entre 5 et 40°C.
    - ▶ Humidité relative est entre 5 et 40°C, 80% (Max.), sans condensation.
  - Dans des zones susceptibles de comporter un excès de poussière et de saleté.
  - À proximité de tout appareil générant un champ magnétique puissant.
  - Sous la lumière directe du soleil.

## **Avis concernant les réglementations et la sécurité**

*Cet appendice liste les instructions générales concernant votre projecteur.*

### **Avis FCC (USA)**

Cet appareil a été testé et reconnu conforme aux limites pour les appareils numériques de Classe B, conformément à l'Article 15 des Règlements FCC. Ces limites garantissent une protection suffisante contre les interférences dangereuses liées à l'utilisation de l'équipement dans un environnement résidentiel. Cet appareil génère, utilise et peut émettre de l'énergie fréquence radio et, s'il n'est pas installé et utilisé en accord avec les instructions, peut provoquer des interférences dans les communications radio.

Cependant, il ne peut être garanti qu'aucune interférence ne se produira dans une installation particulière. Si cet appareil provoque des interférences néfastes pour la réception de la radio ou de la télévision, ce qui peut être déterminé en éteignant puis en rallumant l'appareil, l'utilisateur est encouragé à tenter de corriger les interférences par une ou plusieurs des mesures suivantes :

- Réorienter ou déplacer l'antenne réceptrice.
- Augmenter la distance entre l'appareil et le récepteur.
- Connecter l'appareil sur un circuit différent de celui sur lequel le récepteur est branché.
- Consulter le revendeur ou un technicien radio/télévision expérimenté pour obtenir de l'aide.

### **Avis : Câbles blindés**

Toutes les connexions avec d'autres appareils informatiques doivent être effectuées à l'aide de câbles blindés pour rester conforme aux règlements FCC.

### **Mise en garde**

Les changements et modifications non approuvés expressément par le fabricant pourraient annuler la compétence de l'utilisateur, qui est accordée par la FCC, à opérer ce projecteur.

## **Conditions de Fonctionnement**

Cet appareil est conforme à l'article 15 des Règlements FCC. Son fonctionnement est sujet aux deux conditions suivantes :

1. Cet appareil ne doit pas provoquer d'interférences néfastes
2. Cet appareil doit accepter toutes les interférences reçues, y compris celles pouvant provoquer un fonctionnement indésirable.

## **Avis : pour les utilisateurs canadiens**

Cet appareil numérique de Classe B est conforme à la norme ICES-003 Canadienne.

## **Remarque à l'intention des utilisateurs canadiens**

Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

## **Déclaration de Conformité pour les pays dans l'Union Européenne**

- Directive EMC 2004/108/EC (comprenant les amendements)
- Directive 2006/95/EC sur les faibles voltages
- Directive R & TTE 1999/5/EC (si le produit dispose de la fonction RF)

### **Consignes de mise au rebut**



**Ne pas jeter cet appareil électronique dans les déchets pour vous en débarrasser. Pour réduire la pollution et garantir une meilleure protection de l'environnement, veuillez le recycler.**

# Introduction

## Contenu du paquet

*Déballiez et inspectez le contenu du carton pour vous assurer que toutes les parties listées ci-dessous sont présentes. Si quelque chose manque, merci de contacter notre service clients.*



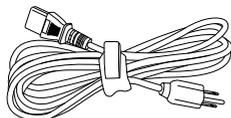
Projecteur



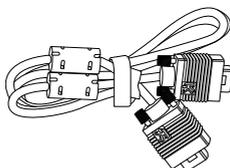
Télécommande



Pile



Cordon d'alimentation



Câble VGA



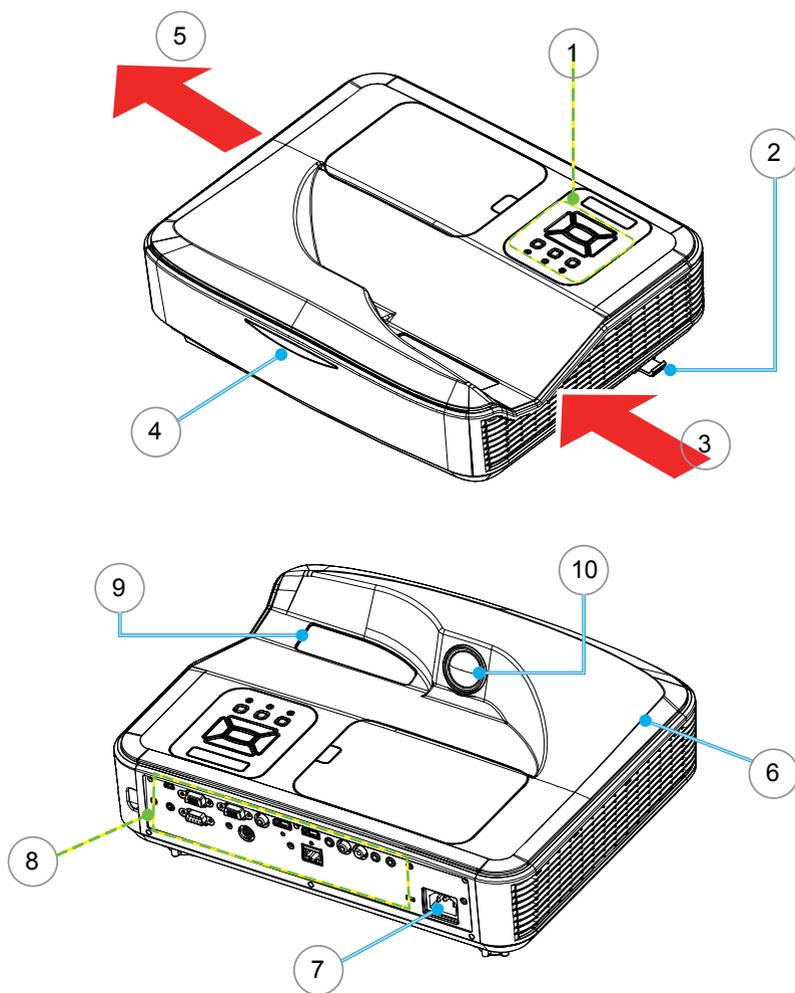
Guide Utilisateur (CD)



- En raison des différences entre les applications pour chaque pays, certaines régions peuvent avoir des accessoires différents.

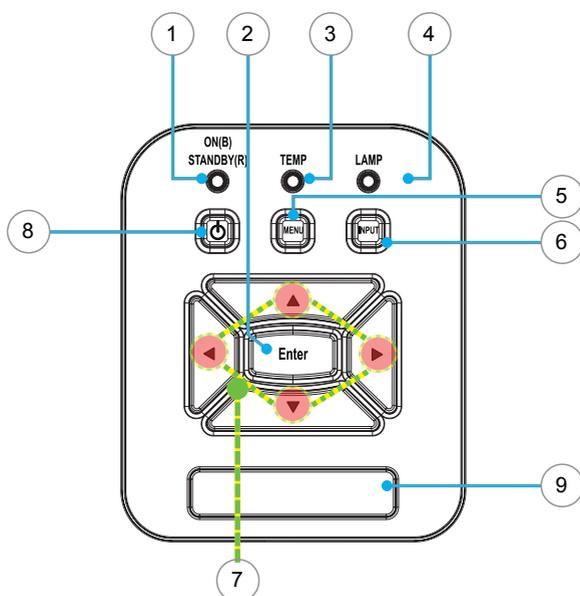
# Aperçu du produit

## Unité principale



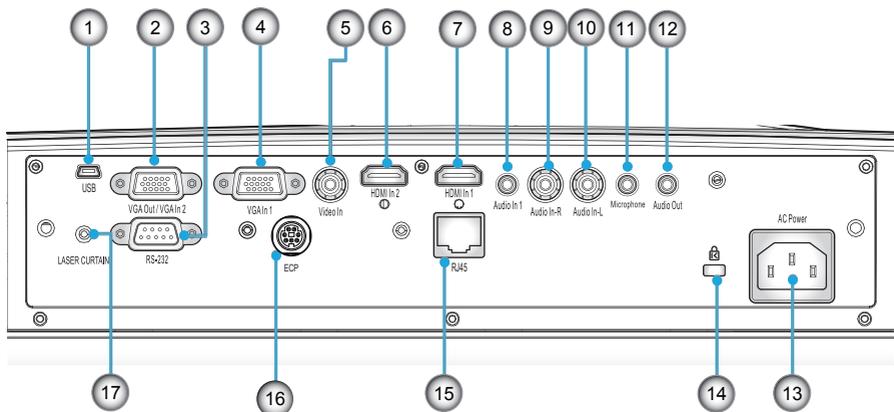
- |                                 |                             |
|---------------------------------|-----------------------------|
| 1. Panneau de contrôle          | 6. Haut-parleur             |
| 2. Pied d'ajustement - écarteur | 7. Prise d'alimentation     |
| 3. Ventilateur                  | 8. Connexions Entrée/Sortie |
| 4. Récepteur infrarouge         | 9. Lentille                 |
| 5. Ventilateur                  | 10. Caméra infrarouge       |

## Panneau de configuration



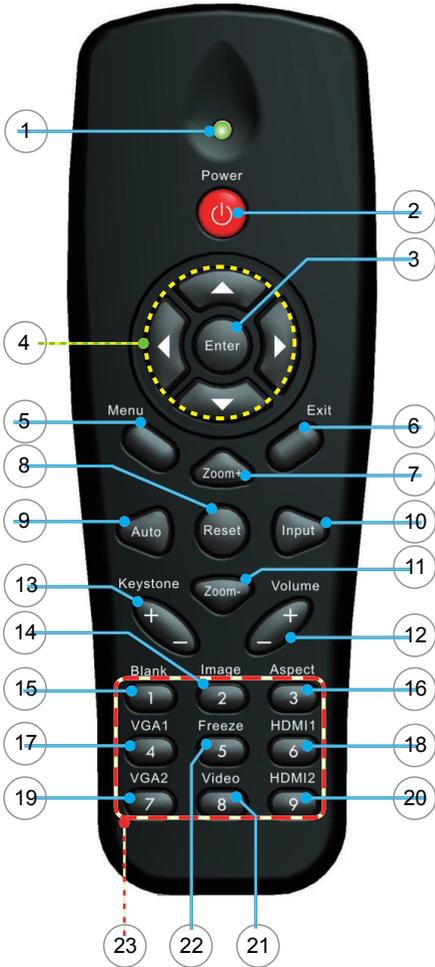
1. Sous tension LED
2. Entrée
3. DEL de la température
4. Lampe DEL
5. Menu
6. Source
7. Touches directionnelles
8. Marche / Arrêt
9. Récepteur infrarouge

## Connexions entrée / sortie



1. Mini connecteur USB
2. Sortie VGA/Connecteur VGA-In2
3. Connecteur RS232
4. Entrée VGA/Connecteur VGA-In1
5. Connecteur d'entrée vidéo composite
6. Connecteur HDMI1
7. Connecteur HDMI2
8. Connecteur Audio In 1 (Pour connecteur VGA In 1)
- 9 - 10. Connecteur d'entrée audio RCA gauche/droite (pour connecteur d'entrée vidéo composite).
11. Connecteur d'entrée de microphone 3,5 mm
12. Connecteur de sortie Audio
13. Prise de courant
14. Port de verrouillage
15. Connecteur LAN
16. ECP
17. Rideau de lumière (option)

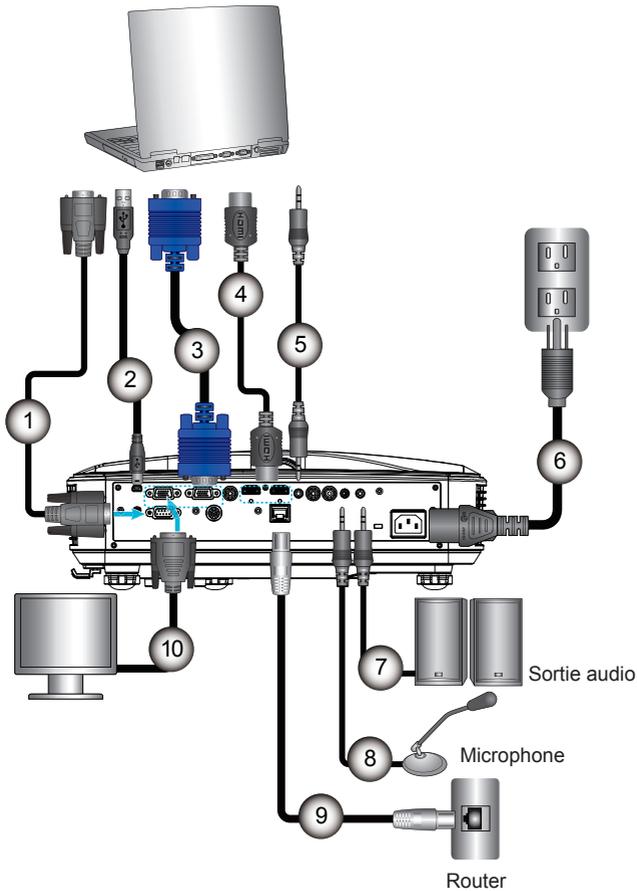
# Télécommande



1. Indicateur LED
2. Marche / Arrêt
3. Entrée
4. Touches directionnelles
5. Menu
6. Quitter
7. Zoom +
8. Réinitialiser
9. Auto
10. Source
11. Zoom -
12. Volume +/-
13. Clé de voûte
14. Image
15. Vide
16. Aspect
17. VGA1
18. HDMI1
19. VGA2
20. HDMI2
21. Vidéo
22. Geler l'image
23. Clavier numérique  
(pour saisie de mot de passe)

# Installation

## Connecter à un Ordinateur de bureau/Ordinateur portable

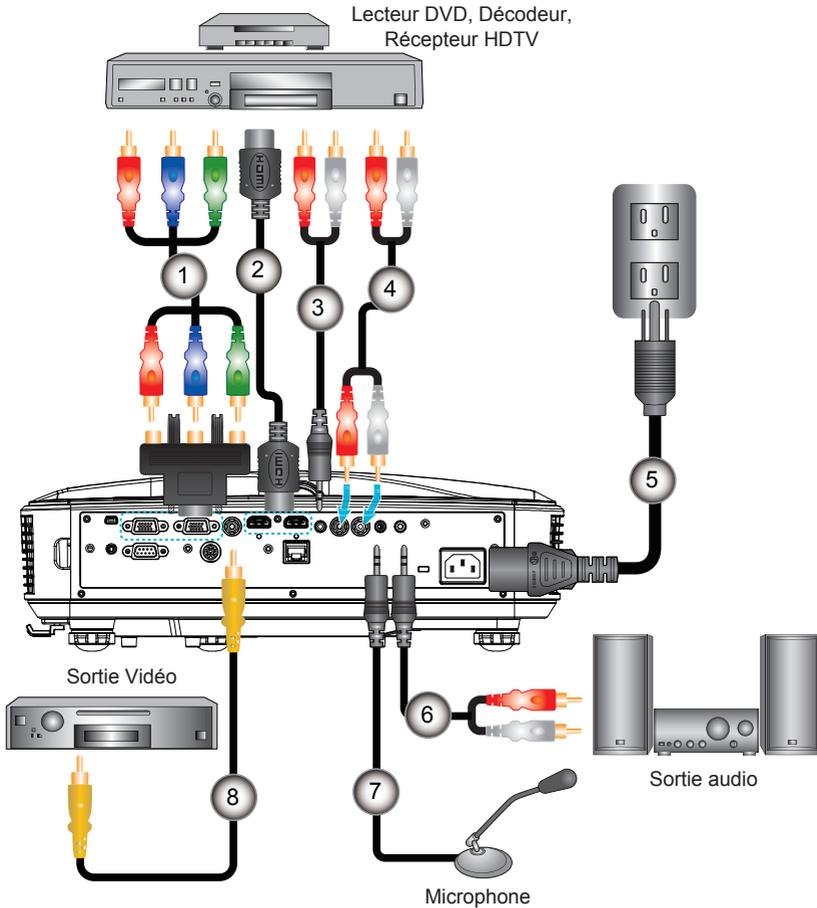


1. Câble RS232\*
2. Câble USB\*
3. Câble VGA
4. Câble HDMI\*
5. Câble Entrée Audio\*
6. Câble d'alimentation
7. Câble Sortie Audio\*
8. Câble Entrée Audio\*
9. Câble LAN\*
10. Câble Sortie VGA



- *En raison des différences entre les applications pour chaque pays, certaines régions peuvent avoir des accessoires différents.*
- *\* Accessoire en option*

# Connexion aux sources vidéo



1. Câble VGA vers HDTV (RCA)\*
2. Câble HDMI\*
3. Câble Audio Jack/RCA\*
4. Câble Audio\*
5. Câble d'alimentation
6. Câble Audio\*
7. Câble Audio/RCA\*
8. Câble vidéo composite\*

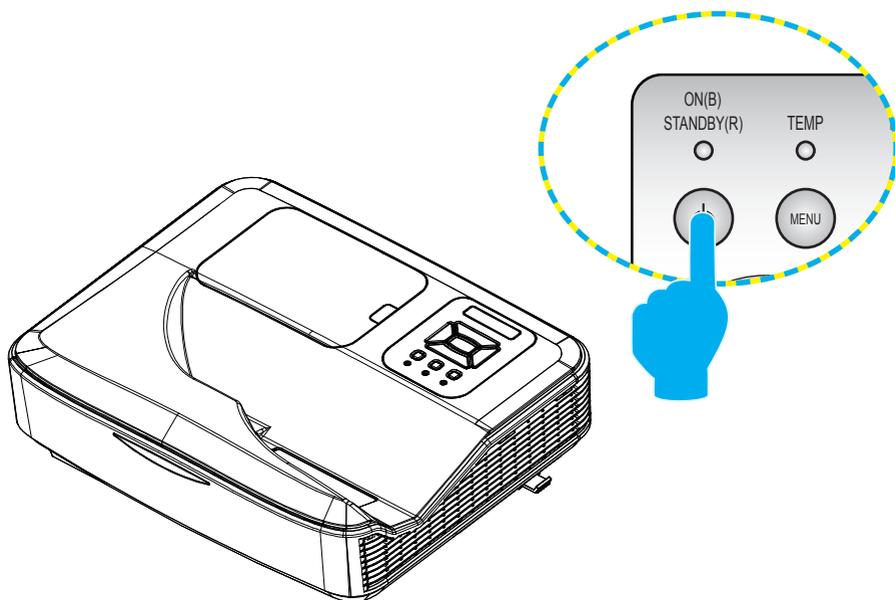


- *En raison des différences entre les applications pour chaque pays, certaines régions peuvent avoir des accessoires différents.*
- *\* Accessoire en option*

# Allumer/éteindre le projecteur

## Mise sous tension du projecteur

1. Branchez le cordon d'alimentation et le câble du signal. Une fois le projecteur connecté le voyant DEL d'alimentation s'éclaire en rouge.
2. Allumez la lampe en pressant le bouton «  » sur le panneau de contrôle ou la télécommande. La DEL d'alimentation deviendra bleue.
3. Allumez la source désirée pour l'affichage à l'écran (ordinateur, portable, lecteur vidéo, etc.). Le projecteur détectera automatiquement la source et l'affichera à l'écran. Si le vidéoprojecteur ne détecte pas la source automatiquement, appuyez sur le bouton "MENU" et dans "OPTIONS" activez "Source automatique".
4. Si vous deviez connecter de multiples sources en même temps, pressez le bouton « INPUT » sur la télécommande pour basculer entre les entrées.



## Mise hors tension du projecteur

1. Pressez le bouton « ⏻ » du panneau de contrôle ou de la télécommande pour éteindre le projecteur. Le message suivant sera affiché sur l'écran. Pressez de nouveau le bouton « ⏻ » pour confirmer.



2. Les ventilateurs de refroidissement continuent de fonctionner pendant 35 secondes (le voyant d'alimentation reste bleu). Le vidéoprojecteur est en veille lorsque le voyant d'alimentation devient rouge.

Si vous souhaitez allumer le vidéoprojecteur à nouveau, veuillez patienter jusqu'à ce que le cycle de refroidissement soit terminé et que le voyant d'alimentation soit devenu rouge. Une fois que le vidéoprojecteur est en veille, appuyez de nouveau sur le bouton « ⏻ »

3. Vous pouvez à présent débrancher le cordon d'alimentation.

## Témoins d'avertissement

Le vidéoprojecteur s'éteint automatiquement, lorsque les témoins d'avertissements s'allument :

- "LAMP" rouge
- "TEMP" rouge/clignote, le projecteur a surchauffé. Le vidéoprojecteur peut être remis en marche dans des conditions normales. Débranchez le cordon d'alimentation du projecteur, patientez 30 sec. et essayez à nouveau. Si le témoin d'avertissement s'allume à nouveau, veuillez contacter votre revendeur.

# Réglage de l'image projetée

## Réglage de la hauteur du projecteur

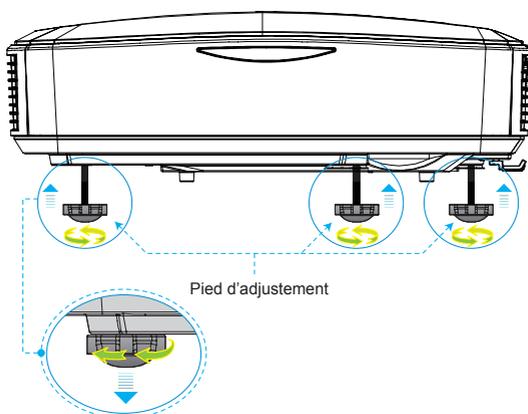
*Le projecteur est équipé d'un pied élévateur pour régler la hauteur de l'image.*

- Pour élever l'image :

Utilisez la vis du pied ajustable pour élever le projecteur à l'angle désiré et ajustez finement ce dernier.

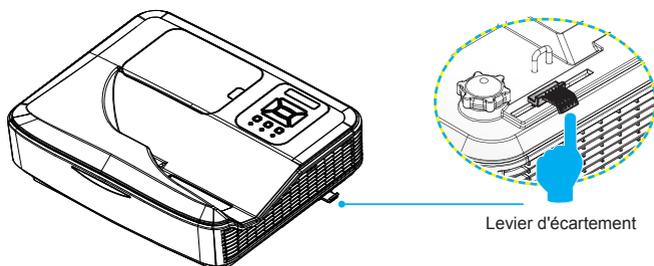
- Pour descendre l'image :

Utilisez la vis du pied ajustable pour descendre le projecteur à l'angle désiré et ajustez finement ce derniers.



## Réglage du focus du projecteur

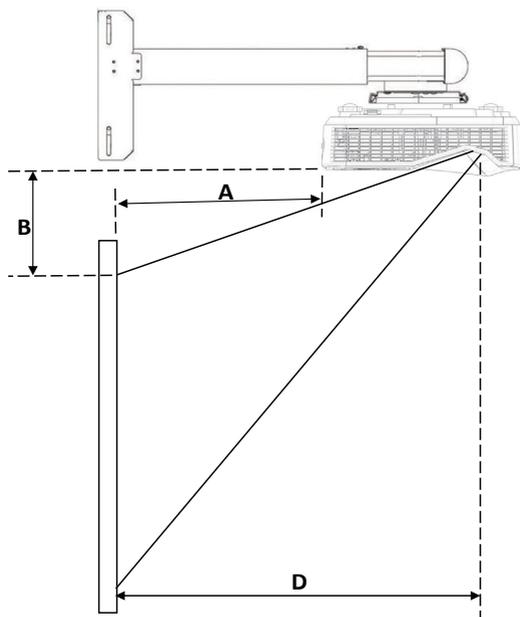
*Pour régler le focus du projecteur, faites glisser le levier d'écartement jusqu'à ce que l'image soit nette.*



## Réglage de la taille de l'image projetée

Reportez-vous aux graphiques du tableau ci-dessous pour déterminer la taille de l'écran et la distance de projection.

- Réglage de la position verticale de l'image



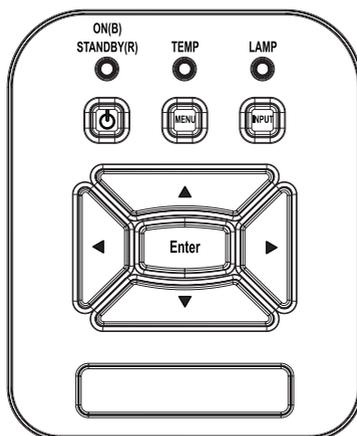
Séries WXGA					
Diagonale (Pouces)	Taille de l'écran (mm)		Distance de projection (D) (mm)	Distance de projection (A) (mm)	Distance de projection (B) (mm)
	Largeur	Hauteur			
80	1723	1077	457	205	120
85	1831	1144	485	233	130
90	1939	1212	514	262	140
85	2046	1279	542	291	150
105	2262	1414	599	597	170
110	2369	1481	628	625	180



■ Ce tableau est à but informatif seulement.

# Commandes Utilisateur

## Utiliser le panneau de contrôle



Nom	Description
Marche/Arrêt	Allumer/éteindre le projecteur.
Entrée	Valider
INPUT	Sélectionner un signal d'entrée.
MENU / Quitter	Lancer le Menu sur écran (OSD/Quitter un menu).
Touches directionnelles	Utiliser ▲ ◀ ▶ ▼ pour sélectionner un élément ou ajuster votre sélection.
Lampe DEL	Indique l'état de la lampe du projecteur.
DEL de la température	Indique l'état de la température du projecteur.
Sous tension LED	Indique l'état du projecteur.

## Utiliser la télécommande



Nom	Description
LED	Indicateur LED
Marche	Éteindre/Allumer le projecteur.
Exit	Quitter l'affichage de l'écran OSD.
Zoom +	Zoomer + sur l'écran de projection.
Reset	Réinitialiser les paramètres par défaut.
Zoom -	Zoomer - sur l'écran de projection.
Entrée	Confirmer l'item sélectionné.
Source	Sélectionner un signal d'entrée.
Auto	Synchroniser automatiquement la source d'entrée.
Touches directionnelles	Utiliser ▲▼◀▶ pour sélectionner un élément ou ajuster votre sélection.
Keystone +/-	Ajuster l'image jusqu'à ce que les côtés soient verticaux.
Volume +/-	Augmenter/Diminuer le volume audio.
Aspect	Utiliser cette fonction pour choisir le format d'image souhaité.
Menu	Lancer ou quitter l'affichage à l'écran (OSD).



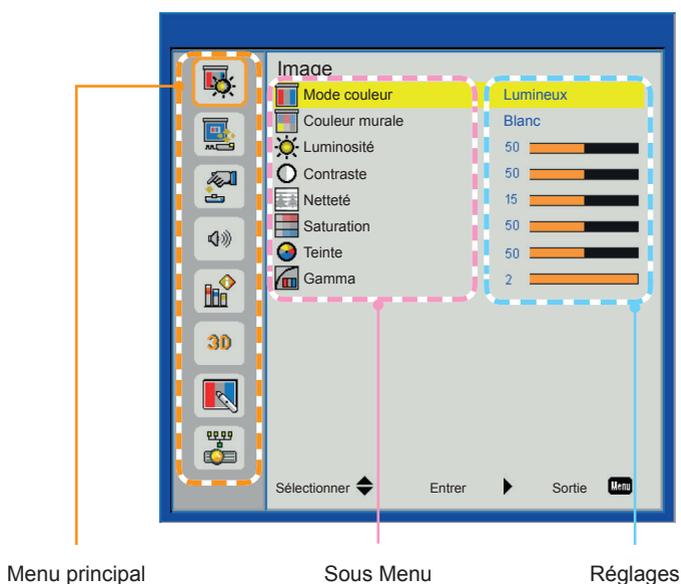
Nom	Description
VGA1	Choisir la source VGA1.
Blank	Arrêter/Reprendre la projection.
HDMI1	Choisir la source HDMI1.
HDMI2	Choisir la source HDMI2.
VGA1	Choisir la source VGA1.
Vidéo	Choisir la source Vidéo.
Freeze	Geler l'image à l'écran. Appuyer à nouveau pour débloquer.
Image	Sélectionnez le mode de couleur : Lumineux, PC, Film, Jeu et Utilisateur.

## Menus d'affichage à l'écran

Le projecteur possède des menus d'affichage à l'écran qui vous permettent de faire des réglages d'image et de modifier de nombreux paramètres. Le projecteur détecte automatiquement la source.

### Comment procéder

1. Pour ouvrir le menu OSD, presser le bouton « Menu » sur le panneau de contrôle ou la télécommande.
2. Lorsque l'OSD est affiché, utiliser les boutons ▲▼◀▶ pour sélectionner l'élément souhaité et régler les paramètres avec les touches ◀▶.
3. Si le paramètre a une icône, vous pouvez presser le bouton  pour entrer dans un autre sous menu. Presser le bouton « Menu » pour fermer le sous menu après réglage.
4. Après avoir ajusté les paramètres, presser le bouton « Menu » pour revenir au menu principal.
5. Pour sortir, presser le bouton « Menu » une dernière fois. Le menu OSD sera fermé et le projecteur sauvegardera automatiquement les nouveaux paramètres.

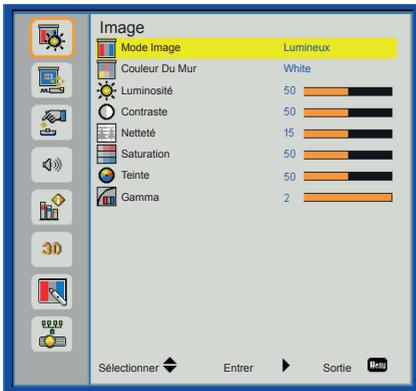


# Structure

Menu principal	Sous Menu	Réglages	
Image	Mode Image	Lumineux / PC / FILM / Jeu / Utilisateur	
	Couleur Du Mur	White / Light Yellow / Light Blue / Pink / Dark Green	
	Luminosité	0~100	
	Contraste	0~100	
	Netteté	0~31	
	Saturation	0~100	
	Teinte	0~100	
	Gamma	0~3	
Écran	Taux d'affichage	Automatique / 4:3 / 16:9 / 16:10 / 16:6	
	Suivi	0~31	
	Horloge	-50~50	
	Position Horiz.	-10~10	
	Position Vert.	-10~10	
	Zoom Numérique	1~10	
	Déformation V	-20~20	
	Montage plafond	Avant / Pl. avt / Arrière / Pl. arr.	
Réglages	Langue	English / Deutsch / Français / Italiano / Español / Português / Polski / Русский / Svenska / Norsk / 简体中文 / 日本語 / 한국어 / Türkçe / 繁體中文 / Nederlands / عربي	
	Pos. Menu		
	Sous-titrage	OFF / CC1 / CC2 / CC3 / CC4	
	VGA Out (Veille)	OFF / ON	
	LAN (veille)	OFF / ON	
	Séquence tests	OFF / ON	
	Réin.	Non / Oui	
	Audio	Muet	OFF / ON
		Volume	0~32
		Haut-parleur	OFF / ON
Line Out		OFF / ON	
Microphone		OFF / ON	
Options	Logo	Val. par défaut / Utilisateur	
	Capture logo		
	Source auto	OFF / ON	
	Saisissez	HDMI / VGA 1 / VGA 2 / S-Vidéo / Vidéo	
	Arrêt Auto (Min)	0~120	
	Paramètres Lampe	Heures d'utilisation de la lampe (Normal)	
		Heures d'utilisation de la lampe (ECO)	
		Mode d'alimentation de la lampe	ECO / Normal
		Réinitialisé heures lampe	Non / Oui
	Noir dynamique		OFF / ON
	Haute Altitude		OFF / ON
	Rappel filtre à poussière	Rappel filtres (hr)	
		Rappel nettoyage	Non / Oui
Informations		Non modèle / SNID / Source / Résolution / Version du Logiciel / Esp.coul / Taux d'affichage	

Menu principal	Sous Menu	Réglages	
3D	3D	Automatique / OFF / ON	
	Invers. 3D	OFF / ON	
	3D Format	Frame Packing / Side-by-Side(Half) / Top and Bottom / Frame Sequential / Field Sequential	
	1080p @ 24	96Hz / 144Hz	
Interactif	Rég. Interactif	OFF / ON	
LAN	Réglages LAN	DHCP	OFF / ON
		Adresse IP	
		Masque sous-réseau	
		Passerelle	
		DNS	
		Adresse MAC	
		Nom de groupe	
		Nom du projecteur	
		Localisation	
		Contact	
		Stocker	Non / Oui
		Réin.	Non / Oui

# Image



## Mode Image

Il y a de nombreux paramètres d'usine optimisés pour des types d'images en particulier. Utilisez les boutons ◀ ou ▶ pour sélectionner un élément.

- ▶ Lumineux : Pour optimiser la luminosité.
- ▶ PC : Pour la présentation en réunion.
- ▶ Film : Pour la lecture de contenu vidéo.
- ▶ Jeu : Pour les contenus ludiques.
- ▶ Utilisateur : Mémoire des réglages personnalisés de l'utilisateur.

## Couleur Du Mur

Utilisez cette fonction pour choisir une couleur en fonction du mur. Cela compensera les déviations de couleurs dues à la couleur du mur et affichera le bon ton d'image.

## Luminosité

Règle la luminosité de l'image.

- ▶ Appuyez sur ◀ pour assombrir l'image.
- ▶ Appuyez sur ▶ pour éclaircir l'image.

## Contraste

Le contraste contrôle la différence entre les zones claires et sombres de l'image. Le réglage du contraste modifie la quantité de noir et de blanc dans l'image.

- ▶ Appuyez sur le bouton ◀ pour baisser le contraste.
- ▶ Appuyez sur le bouton ▶ pour augmenter le contraste.

## Netteté

Règle la netteté de l'image.

- ▶ Appuyez sur le bouton ◀ pour baisser la netteté.
- ▶ Appuyez sur le bouton ▶ pour augmenter la netteté.

## Saturation

Règle une image vidéo depuis le noir et blanc jusqu'à des couleurs pleinement saturées.

- ▶ Pressez le bouton ◀ pour diminuer la saturation de l'image.
- ▶ Pressez le bouton ▶ pour augmenter la saturation de l'image.

## Teinte

Règle la balance des couleurs du rouge et du vert.

- ▶ Pressez le bouton ◀ pour diminuer la quantité de vert dans l'image.
- ▶ Appuyez sur le bouton ▶ pour augmenter la quantité de rouge dans l'image.

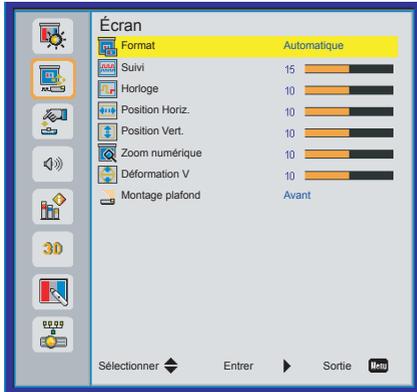


■ Les fonctions « Netteté », « Saturation » et « Teinte » sont disponibles uniquement dans le mode vidéo.

## Gamma

Affecte l'affichage des paysages sombres. Avec une valeur gamma élevée, les paysages sombres auront l'air plus lumineux.

# Écran



## Taux d'affichage

- ▶ Automatique : Gardez le rapport largeur-hauteur de l'image pour optimiser l'image afin qu'elle s'adapte aux pixels horizontaux ou verticaux.
- ▶ 4:3 : L'image sera réduite pour s'adapter à l'écran et s'affichera au format 4:3.
- ▶ 16:9 : L'image sera réduite pour s'adapter à la largeur de l'écran et la hauteur réglée pour afficher l'image au format 16:9.
- ▶ 16:10 : L'image sera réduite pour s'adapter à la largeur de l'écran et la hauteur réglée pour afficher l'image au format 16:10.
- ▶ 16:6 (UWHD) : L'image sera réduite pour s'adapter à la largeur de l'écran et la hauteur réglée pour afficher l'image au format 16:6.

## Suivi

Synchronise la fréquence du signal de l'affichage avec la carte graphique. Si l'image semble ne pas être stable ou papillote, utiliser cette fonction pour la corriger.

## Horloge

Modifie la fréquence des données d'affichage pour correspondre à la fréquence de la carte graphique de votre ordinateur. N'utilisez cette fonction que si l'image semble papilloter verticalement.

## Position Horiz.

- ▶ Pressez le bouton ◀ pour déplacer l'image vers la gauche.
- ▶ Pressez le bouton ▶ pour déplacer l'image vers la droite.

## Position Vert.

- ▶ Pressez le bouton ◀ pour déplacer l'image vers le bas.
- ▶ Appuyez sur le bouton ▶ pour déplacer l'image vers le haut.



■ L'amplitude de « Position Horiz. » et « Position Vert. » dépendent de la source.

## Zoom numérique

Appuyez sur le bouton ◀ pour réduire la taille d'une image.

Appuyez sur le bouton ▶ pour agrandir une image sur l'écran de projection.

## Déformation V

Appuyez sur le bouton ◀ ou ▶ pour régler la distorsion verticale de l'image. Si l'image a une forme de trapèze, cette option peut vous aider à la rendre plus rectangulaire.

## Montage plafond

- ▶ Avant : L'image est projetée directement sur l'écran.
- ▶ Plafond Avant : Il s'agit de la sélection par défaut. Lorsqu'il est sélectionné, l'image tournera à l'envers.
- ▶ Arrière : l'image apparaîtra renversée.
- ▶ Plafond Arrière : Quand sélectionnée, l'image apparaîtra renversée dans la position à l'envers.

## Réglages



### Langue

Choisissez le menu OSD multilingue. Pressez le bouton ◀ ou ▶ pour passer au sous-menu puis utilisez les boutons ▲ ou ▼ pour sélectionner votre langue préférée. Pressez ▶ sur la télécommande pour terminer votre sélection.



### Pos. Menu

Choisissez la position du menu sur l'écran d'affichage.

### Sous-titrage

Utilisez cette fonction pour activer le menu de sous-titrage. Sélectionnez une option appropriée : OFF, CC1, CC2, CC3, CC4.

### LAN (veille)

Choisissez « ON » pour activer la connexion LAN. Choisissez « Off » pour désactiver la connexion LAN.

### VGA OUT (Veille)

Choisissez « On » pour activer la connexion VGA OUT.

## Séquence tests

Affiche un motif de test.

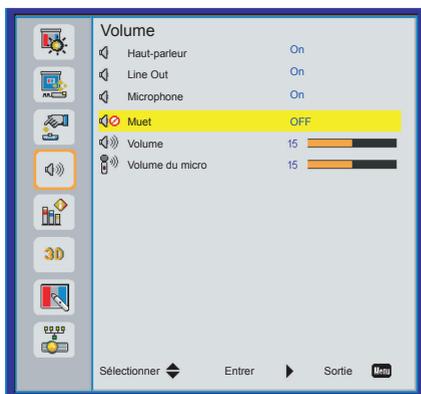
### Réin.

Choisissez « Oui » pour réinitialiser les paramètres de tous les menus aux valeurs d'usine par défaut.

### VGA B (Fonction)

- Entrée : Choisissez "Entrée" pour que le port VGA fonctionne comme une entrée
- Sortie : Choisissez "Sortie" pour activer la sortie VGA une fois le projecteur allumé.

# Volume



## Haut-parleur

- ▶ Choisissez "On" pour activer le haut-parleur.
- ▶ Choisissez "Off" pour désactiver le haut-parleur.

## Line Out

- ▶ Choisissez "On" pour activer la fonction Line Out.
- ▶ Choisissez "Off" pour désactiver la fonction Line Out.

## Microphone

- ▶ Choisissez "On" pour activer le microphone.
- ▶ Choisissez "Off" pour désactiver le microphone.

## Muet

- ▶ Choisissez « On » pour désactiver le son.
- ▶ Choisissez « Off » pour activer le son.

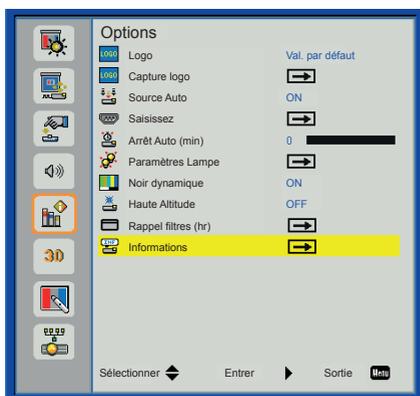
## Volume

- ▶ Appuyez sur le bouton ◀ pour baisser le volume.
- ▶ Appuyez sur le bouton ▶ pour augmenter le volume.

## Volume du micro

- ▶ Appuyez sur le bouton ◀ pour baisser le volume du micro.
- ▶ Appuyez sur le bouton ▶ pour augmenter le volume du micro.

## Options



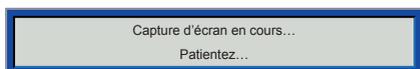
### Logo

Utilisez cette fonction pour sélectionner l'écran de démarrage désiré. Si des changements sont faits, le nouveau réglage ne prendra effet que la prochaine fois que le projecteur est allumé.

- ▶ Val. par défaut : L'écran de démarrage par défaut.
- ▶ Utilisateur : Utilisez mémoriser l'image à partir de la fonction « Capture Logo ».

### Capture logo

Appuyez sur le bouton ► pour capturer un instantané de l'image actuellement affichée sur l'écran.



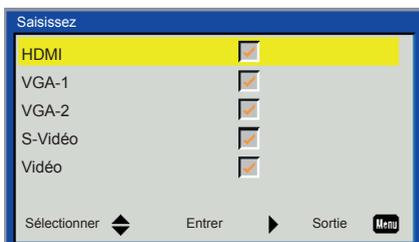
- Pour capturer un logo avec succès, veuillez vous assurer que l'image à l'écran ne dépasse pas la résolution native du projecteur (WXGA : 1280 x 800).
- « Capture logo » n'est pas disponible lorsque la 3D est activée.
- Avant d'activer cette fonction, il est recommandé que « Taux d'affichage » soit réglé sur « Auto ».

### Source Auto

- ▶ On : Le projecteur recherchera d'autres signaux si le signal d'entrée courant est perdu.
- ▶ Off : Le projecteur cherchera uniquement au sein des connections source actuelles.

### Saisissez

Appuyez sur le bouton ► pour activer / désactiver les sources d'entrée. Le projecteur ne recherchera pas les entrées qui ne sont pas sélectionnées.



### Arrêt Auto (min)

Règle l'intervalle du décompte. Le compte à rebours débutera lorsqu'il n'y a aucun signal envoyé au projecteur. Le projecteur s'éteindra automatiquement une fois le compte à rebours écoulé (en minutes).

### Paramètres Lampe

Voir page 32.

### Haute Altitude

- ▶ On : Le ventilateur va tourner très rapidement. Sélectionnez cette option lorsque vous utilisez ce projecteur dans un endroit situé à plus de 762 mètres/2500 pieds d'altitude.
- ▶ Off : Le ventilateur intégré tourne à des températures variables en fonction de la température interne.

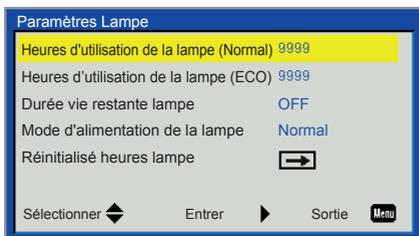
### Rappel filtres (hr)

- ▶ Rappel filtres (hr) : Réglez l'heure de rappel du filtre
- ▶ Rappel nettoyage : Sélectionnez « Oui » pour remettre à zéro le compteur d'heures d'utilisation du filtre à poussière après son remplacement ou son nettoyage.

### Informations

Affiche les informations du projecteur pour le nom du modèle, SNID, la source, la résolution, la version du logiciel, l'espace colorimétrique et le rapport d'aspect de l'écran.

## OPTIONS | Paramètres Lampe



### Heures d'utilisation de la lampe (Normal)

Affiche le nombre d'heures de projection en mode Normal.

### Heures d'utilisation de la lampe (ECO)

Affiche le nombre d'heures de projection en mode ECO.

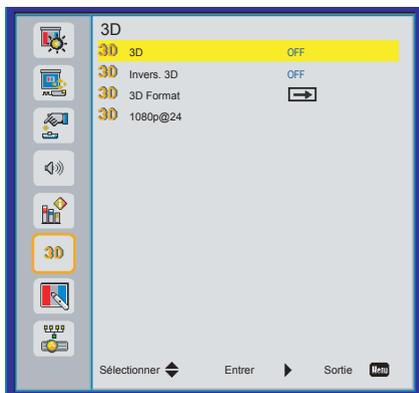
### Mode d'alimentation de la lampe

- ▶ Normal : Mode normal.
- ▶ ECO : Utilisez cette fonction pour atténuer la lampe du projecteur, ce qui baissera la consommation de courant et prolongera la durée de vie de la lampe.

### Réinitialisé heures lampe

Sélectionnez « Oui » pour réinitialiser le décompte des heures de vie de la lampe après l'avoir remplacée.

## 3D



### 3D

- ▶ Auto : Lorsqu'un signal d'identification HDMI 1.4a 3D est détecté, l'image 3D est automatiquement sélectionnée.
- ▶ Choisissez « Off » pour désactiver la fonction 3D.
- ▶ Sélectionnez « On » pour activer la fonction 3D.

### Invers. 3D

Si vous voyez une image masquée ou superposée lorsque vous portez des lunettes 3D DLP, vous devrez peut-être exécuter « Inverser » pour obtenir la meilleure séquence d'image gauche / droite afin de voir l'image correctement.

### 3D Format

Utilisez cette fonction pour sélectionner le format 3D. Les options sont: « Frame Packing », « Side-by-Side(Half) », « Top and Bottom », « Frame Sequential » et « Field Sequential ».

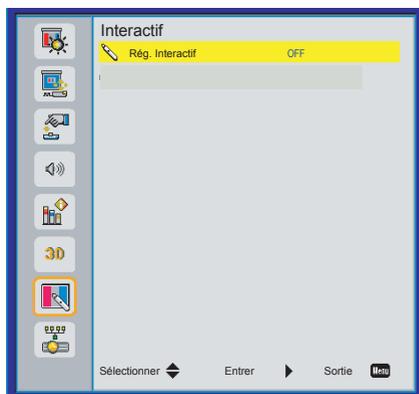


- « Frame Sequential » est pris en charge par les signaux d'entrée 3D DLP Link des connecteurs VGA / HDMI.
- « Frame Sequential »/« Field Sequential » sont pris en charge par les signaux d'entrée HQFS 3D à partir des connecteurs Composite / S-Video.
- « Frame Packing »/« Side-by-Side (Half) »/« Top and Bottom » sont pris en charge à partir des signaux d'entrée HDMI 1.4a 3D.

### 1080p @24

Utilisez cette fonction pour sélectionner un taux de rafraîchissement de 96 ou 144Hz lors de l'utilisation de lunettes 3D dans la configuration 1080p@24 images.

## Interactif



### Note

- La fonction interactive est disponible lors de l'affichage de l'image depuis une source HDMI / VGA. Les autres sources ne sont pas prises en charge.
- Si la fonction « 3D » ou « Noir Dynamique » est activée, « Interactif » ne sera pas prise en charge.

### Rég. Interactif

Utilisez cette fonction pour sélectionner la fonction Stylo Interactif. Les options sont: « Off » et « ON ».

Vous devez débrancher le câble mini-USB qui se connecte au PC Portable / Fixe avec le projecteur avant d'utiliser la fonction interactive. Après avoir effectué les réglages dans l'OSD, utilisez le câble mini-USB pour connecter le PC Portable / Fixe avec le projecteur.

# LAN

## Réglages LAN



- ▶ Status : Affichez l'état de la connexion réseau.
- ▶ DHCP : Si un serveur DHCP existe dans le réseau auquel le projecteur est connecté, l'adresse IP sera automatiquement assignée lorsque vous sélectionnez DHCP On. Si DHCP est désactivé, réglez manuellement l'adresse IP, le masque de sous-réseau et la passerelle. Utilisez ▲ ou ▼ pour sélectionner le numéro de l'adresse IP, le masque de sous-réseau et la passerelle.
- ▶ Adresse IP : Sélectionnez une adresse IP.
- ▶ Masque sous-réseau : Configure le masque de sous-réseau de la connexion LAN.
- ▶ Passerelle : Vérifiez l'adresse de passerelle avec votre administrateur réseau / système si vous le configurez manuellement.
- ▶ DNS : Vérifiez l'adresse IP du serveur DNS avec votre administrateur réseau / système si vous le configurez manuellement.
- ▶ Adresse MAC : Affichez l'adresse MAC
- ▶ Nom de groupe : Affichez le nom du groupe
- ▶ Nom de projection

## Gestion Web

1. Activez DHCP permet au serveur DHCP d'assigner automatiquement une adresse IP, ou d'entrer manuellement les informations réseau requises.

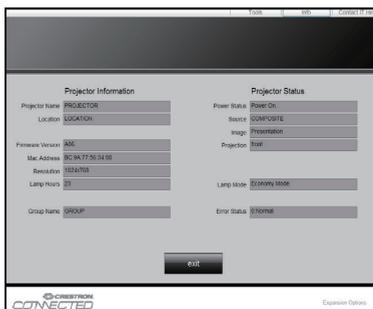


2. Ouvrez votre navigateur Web et saisissez l'adresse IP LAN de l'OSD, puis la page Web s'affichera comme ci-dessous :



3. Les limitations suivantes s'appliquent en termes de longueur (caractères spéciaux et espaces compris) dans l'onglet [outils] :

Catégorie	Item	Nombre max. de caractères
Crestron	Adresse IP	15
	ID IP	2
	Port	5
Projecteur	Nom du projecteur	10
	Position	9
	Assigné à	9
Configuration réseau	DHCP (activé)	(N/A)
	Adresse IP	15
	Masque sous-réseau	15
	Passerelle par défaut	15
Mot de passe utilisateur	Activé	(N/A)
	Nouveau mot de passe	15
	Confirmé	15
Mot de passe administrateur	Activé	(N/A)
	Nouveau mot de passe	15
	Confirmé	15



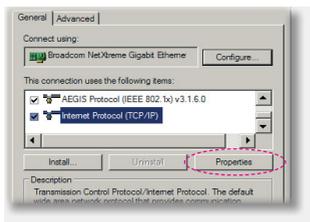
Remarque : les caractères de saisie autorisés sont 0-9 et a-z.

## Lorsque vous établissez une connexion directe entre votre ordinateur et le projecteur

Etape 1 : Trouvez une adresse IP (192.168.10.100) depuis la fonction LAN du projecteur.

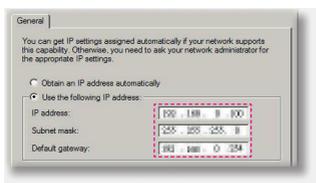
Etape 2 : Pour ouvrir Connexions réseaux, cliquez sur **Démarrer**, cliquez sur **Panneau de commandes**, cliquez sur **Réseau et connexions Internet**, et ensuite cliquez sur **Connexions réseaux**. Cliquez sur la connexion que vous voulez configurer, et ensuite, sous **Tâches réseau** , cliquez sur **Changer les paramètres de cette connexion**.

Etape 3 : Sur l'onglet **Général**, sous **Cette connexion utilise les éléments suivants**, cliquez sur **Protocole IP (TCP/IP)**, et ensuite cliquez sur « **Propriétés**. »

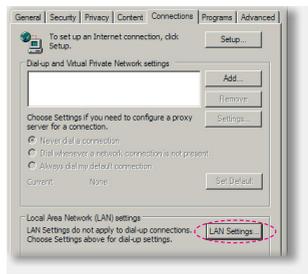


Etape 4 : Cliquez sur **Utiliser l'adresse IP** suivante, et tapez comme ci-dessous :

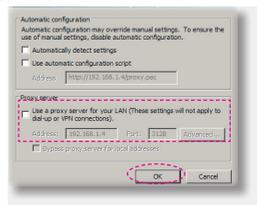
- ▶ Adresse IP : 192.168.10.99
- ▶ Masque de sous-réseau : 255.255.255.0
- ▶ Passerelle par défaut : 192.168.0.254



Etape 5 : Pour ouvrir Options Internet, cliquez sur le navigateur IE, cliquez sur Options Internet, cliquez sur **Onglet connexions** et cliquez sur « **Paramètres LAN ...** »



Etape 6 : La boîte de dialogue **Paramètres de réseau local (LAN)** apparaît, dans la **Zone du serveur proxy**, annulez la case à cocher **Utiliser un serveur proxy pour votre LAN**, ensuite cliquez deux fois sur le bouton "OK".



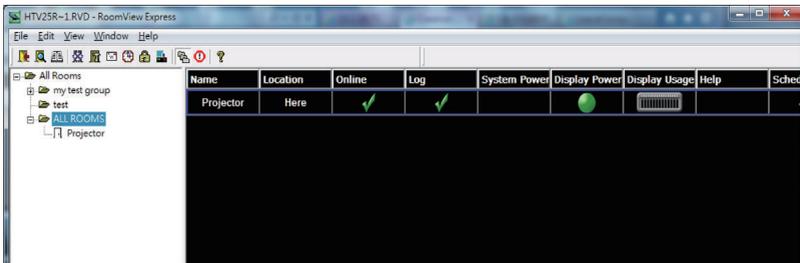
Etape 7 : Ouvrez votre IE et entrez l'adresse IP 192.168.10.100 dans l'URL, puis appuyez sur « Entrer ».

## Crestron RoomView Express : Logiciel de gestion des actifs à distance

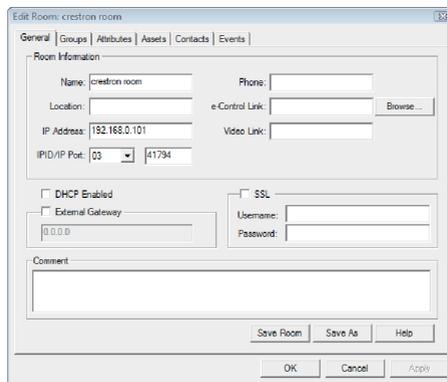
Crestron RoomView Express est un logiciel de gestion de périphériques à distance qui permet de contrôler jusqu'à 250 salles ou périphériques à partir d'un réseau Ethernet (jusqu'à 25 salles avec la version gratuite). Grâce à Crestron RoomView, vous pouvez surveiller et gérer chaque appareil à distance à partir d'un ordinateur.

Tout ce qui a été défini par l'administrateur est accessible comme l'alimentation du système, la durée de vie de la lampe, les paramètres réseau et pannes matérielles. L'administrateur peut ajouter, supprimer et modifier les informations à propos de la salle, de contacts et des événements.

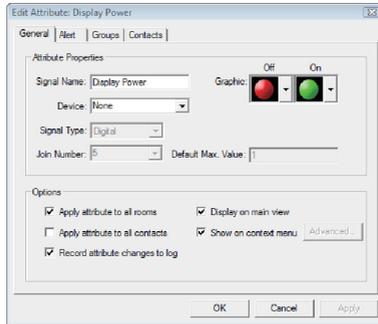
### 1. Menu Principal



### 2. Paramétrer les salles



### 3. Paramétrer les évènements



Pour plus d'informations, rendez-vous sur le site web <http://www.crestron.com>.  
Pour télécharger Crestron RoomView Express, cliquez sur [www.crestron.com/getroomview](http://www.crestron.com/getroomview)

# Annexes

## Dépannage

*Si vous avez des problèmes avec le projecteur, référez-vous aux informations suivantes. Si les problèmes persistent, contactez votre revendeur régional ou le centre de service.*

### Problèmes d'image

#### **? Aucune image n'apparaît à l'écran**

- ▶ S'assurer que tous les câbles et les connexions électriques sont correctement connectés comme décrit dans la section « Installation ».
- ▶ Vérifiez que les broches des connecteurs ne sont pas tordues ou cassées.
- ▶ Vérifiez si la lampe de projection a été correctement installée.
- ▶ Assurez-vous que la fonction « Masquer » est bien désactivée.

#### **? Image affichée partiellement, en défilement ou incorrecte**

- ▶ Pressez « Automatique synchronisation » sur la télécommande.
  - Si vous utilisez un ordinateur :
    - Pour Windows 95, 98, 2000, XP, Windows 7 :
      1. Ouvrez l'icône « Poste de travail », ensuite le dossier « Panneau de configuration » puis double-cliquez sur l'icône « Affichage ».
      2. Sélectionnez l'onglet « Paramètres ».
      3. Vérifiez que votre réglage de résolution d'affichage est inférieur ou égal à 1080p.
      4. Cliquez sur « Propriétés avancées ».
    - Pour Windows Vista :
      1. Depuis « Mon Ordinateur », ouvrez le « Panneau de Configuration » et double-cliquez sur « Apparence et personnalisation »
      2. Sélectionnez « Personnalisation ».
      3. Cliquez sur « Ajuster la résolution d'écran » pour afficher « Paramètres d'affichage ». Cliquez sur « Paramètres avancé ».

- Si le projecteur ne projette toujours pas toute l'image, vous devez également changer l'affichage du moniteur que vous utilisez. Référez-vous aux étapes suivantes.
  1. Sélectionnez « Changer » sous l'onglet « Moniteur ».
  2. Cliquez sur « Afficher tous les périphériques ». Ensuite sélectionnez « Types de moniteur standard » sous la boîte SP, choisissez le mode de résolution dont vous avez besoin sous « Modèles ».
  3. Vérifiez que le réglage de résolution de l'affichage du moniteur est inférieur ou égal à 1080p.
- Si vous utilisez un ordinateur portable :
  - Suivez d'abord les étapes ci-dessus pour régler la résolution de l'ordinateur.
  - Appuyez sur la touche de combinaison de touches Fn. Exemple : [Fn]+[F4]

Marque de l'ordinateur portable	Touche(s) correspondante(s)
Acer	[Fn] + [F5]
Asus	[Fn] + [F8]
Dell	[Fn] + [F8]
Passerelle	[Fn] + [F4]
IBM/Lenovo	[Fn] + [F7]
HP/Compaq	[Fn] + [F4]
NEC	[Fn] + [F3]
Toshiba	[Fn] + [F5]
Mac Apple	Préférence Système -> Affichage -> Disposition -> Affichage Miroir

- Si vous avez des difficultés pour changer les résolutions ou si votre moniteur se bloque, redémarrez tout l'équipement, y compris le projecteur.

### **? L'écran de l'ordinateur portable ou de l'ordinateur PowerBook n'affiche pas de présentation**

Certains ordinateurs portables peuvent désactiver leurs propres écrans lorsqu'un second appareil d'affichage est utilisé. Chaque machine se réactive d'une façon différente.

### **? L'image est instable ou vacillante**

- ▶ Réglez la « Suivi » pour la corriger. Se référer à la section « Écran » pour plus d'informations.
- ▶ Changez les paramètres de couleur du moniteur sur votre ordinateur.

### ? **L'image comporte une barre verticale vacillante**

- ▶ Utilisez « Horloge » pour faire les ajustements. Vous pouvez vous référer à la section « Écran » pour plus d'informations.
- ▶ Vérifiez et reconfigurez le mode d'affichage de votre carte graphique pour la rendre compatible avec le projecteur.

### ? **L'image est floue**

- ▶ Réglez la « bague de variation de la focale » sur l'objectif du projecteur.
- ▶ Assurez-vous que l'écran de projection se trouve à la bonne distance. Reportez-vous à la page 16.

### ? **L'image est étirée lors de l'affichage d'un DVD 16:9**

Quand vous lisez des DVD anamorphiques ou 16:9, le projecteur affichera la meilleure image en sélectionnant le format d'affichage 16:9.

- ▶ Si vous regardez un DVD au format 4:3, veuillez changer le format pour 4:3 dans l'OSD du projecteur.
- ▶ Si l'image est toujours étirée, vous aurez peut-être à régler le format d'affichage en 16:9 (large) sur votre lecteur DVD.

### ? **L'image est trop petite ou trop large**

- ▶ Rapprochez ou éloignez le projecteur de l'écran.
- ▶ Appuyez sur « Menu » sur la télécommande ou sur le panneau de commande. Puis appuyez sur « Écran » --> « Format » et essayez les différents réglages.

### ? **L'image est inclinée sur le côté :**

- ▶ Si possible, repositionnez le projecteur de manière à ce qu'il soit centré horizontalement par rapport à l'écran et au-dessous de celui-ci.
- ▶ Utilisez « Écran » -> « Déformation V » dans le menu OSD pour effectuer un réglage.

### ? **L'image est renversée**

- ▶ Sélectionnez « Écran » --> « Montage plafond » dans l'OSD et réglez la direction de projection.

## Problèmes projecteur

### ? Le projecteur ne répond plus aux contrôles

- ▶ Si possible, éteignez le projecteur puis débranchez le cordon d'alimentation. Attendez au moins 20 secondes avant de rebrancher le courant.

### ? La lampe grille ou émet un claquement

- ▶ Quand la lampe atteint la fin de sa durée de vie, elle grillera, éventuellement avec un fort bruit de claquage. Si cela arrive, le projecteur ne se rallumera pas tant que le module de lampe n'est pas remplacé. Pour remplacer la lampe, suivez les procédures qui figurent dans la section « Remplacement de la lampe » à la page 53.

## Problèmes liés à la télécommande

### ? Si la télécommande ne fonctionne pas

- ▶ Vérifiez que l'angle d'utilisation de la télécommande est  $\pm 30^\circ$  horizontalement et verticalement par rapport aux récepteurs IR du projecteur.
- ▶ Assurez-vous qu'il n'y a aucun obstacle entre la télécommande et le projecteur. Placez-vous à une distance de moins de 7 m ( $\pm 0^\circ$ ) du projecteur.
- ▶ Assurez-vous que les piles sont insérées correctement.
- ▶ Remplacez les piles quand elles sont mortes.

## Problèmes liés au son

### ? Si aucun son ne provient du projecteur

- ▶ Si vous jouez depuis une source externe, assurez-vous que vous disposez d'un câble audio et que celui-ci soit correctement connecté entre le dispositif source et l'entrée audio du projecteur.
- ▶ Assurez-vous que les haut-parleurs externes ne sont pas connectés.
- ▶ Assurez-vous que le volume n'est pas réglé au minimum.
- ▶ Assurez-vous que « Volume -> Mute » est réglé sur « Off ».

## Problèmes 3D

### ? Image floue en double

- ▶ Sélectionnez « 3D » --> « 3D » depuis l'OSD et choisissez « Off » pour éviter que l'image normale 2D ne trouble l'écran.

## ? Deux images, format Side-by-Side (moitié)

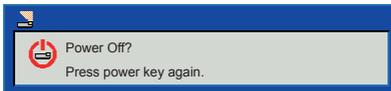
- ▶ Sélectionnez « 3D » -> « Format 3D » depuis l'OSD et choisissez « Side-by-Side(Half) » pour le signal d'entrée est HDMI 1.4a 3D. Le Format 3D est uniquement prise en charge via Timing 3D voir page 52.

## ? L'image ne s'affiche pas en 3D

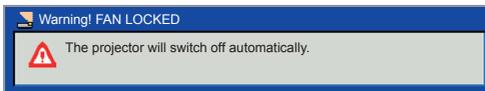
- ▶ Vérifiez les piles des lunettes 3D.
- ▶ Vérifiez si les lunettes 3D sont activées.
- ▶ Sélectionnez « 3D » -> « Format 3D » depuis l'OSD et choisissez « Side-by-Side(Half) » pour le signal d'entrée est HDMI 1.4a 3D. Le Format 3D est uniquement prise en charge via Timing 3D voir la page 52.

## Messages de l'écran

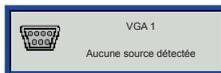
- Confirmation arrêt



- Erreur ventilateur



- Aucune source détectée



- Hors champ



- Surchauffe



# Modes de compatibilité

- VGA Analogique
  - Signal PC

Modes	Résolutions	Fréquences V. [Hz]	Fréquences H. [Hz]
VGA	640x480	60	31,5
	640x480	67	35,0
	640x480	72	37,9
	640x480	75	37,5
	640x480	85	43,3
IBM	720x400	70	31,5
SVGA	800x600	56	35,1
	800x600	60	37,9
	800x600	72	48,1
	800x600	75	46,9
	800x600	85	53,7
	800x600	120	77,4
Apple, MAC II	832x624	75	49,1
XGA	1024x768	60	48,4
	1024x768	70	56,5
	1024x768	75	60,0
	1024x768	85	68,7
	1024x768	120	99,0
Apple, MAC II	1152x870	75	68,7
SXGA	1280x1024	60	64,0
	1280x1024	72	77,0
	1280x1024	75	80,0
QuadVGA	1280x960	60	60,0
	1280x960	75	75,2
SXGA+	1400x1050	60	65,3
UXGA	1600x1200	60	75,0

- Minuteur étendu

Modes	Résolutions	Fréquences V. [Hz]	Fréquences H. [Hz]
WXGA	1280x720	60	44,8
	1280x720	120	92,9
	1280x800	60	49,6
	1366x768	60	47,7
	1440x900	60	59,9
WSXGA+	1680x1050	60	65,3

- Composant signal

Modes	Résolutions	Fréquences V. [Hz]	Fréquences H. [Hz]
480i	720x480 (1440x480)	59,94(29,97)	15,7
576i	720x576 (1440x576)	50(25)	15,6
480p	720x480	59,94	31,5
576p	720x576	50	31,3
720p	1280x720	60	45,0
720p	1280x720	50	37,5
1080i	1920x1080	60(30)	33,8
1080i	1920x1080	50(25)	28,1
1080p	1920x1080	23,98/24	27,0
1080p	1920x1080	60	67,5
1080p	1920x1080	50	56,3

- HDMI Digital
  - Signal PC

Modes	Résolutions	Fréquences V. [Hz]	Fréquences H. [Hz]
VGA	640x480	60	31,5
	640x480	67	35,0
	640x480	72	37,9
	640x480	75	37,5
	640x480	85	43,3
IBM	720x400	70	31,5
SVGA	800x600	56	35,1
	800x600	60	37,9
	800x600	72	48,1
	800x600	75	46,9
	800x600	85	53,7
	800x600	120	77,4
Apple, MAC II	832x624	75	49,1
XGA	1024x768	60	48,4
	1024x768	70	56,5
	1024x768	75	60,0
	1024x768	85	68,7
	1024x768	120	99,0
Apple, MAC II	1152x870	75	68,7
SXGA	1280x1024	60	64,0
	1280x1024	72	77,0
	1280x1024	75	80,0
QuadVGA	1280x960	60	60,0
	1280x960	75	75,2
SXGA+	1400x1050	60	65,3
UXGA	1600x1200	60	75,0

- Minuteur étendu

Modes	Résolutions	Fréquences V. [Hz]	Fréquences H. [Hz]
WXGA	1280x720	60	44,8
	1280x720	120	92,9
	1280x800	60	49,6
	1366x768	60	47,7
	1440x900	60	59,9
WSXGA+	1680x1050	60	65,3

- Signal vidéo

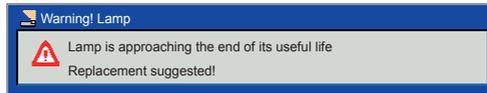
Modes	Résolutions	Fréquences V. [Hz]	Fréquences H. [Hz]
480p	640x480	59,94/60	31,5
480i	720x480 (1440x480)	59,94(29,97)	15,7
576i	720x576 (1440x576)	50(25)	15,6
480p	720x480	59,94	31,5
576p	720x576	50	31,3
720p	1280x720	60	45,0
720p	1280x720	50	37,5
1080i	1920x1080	60(30)	33,8
1080i	1920x1080	50(25)	28,1
1080p	1920x1080	23,98/24	27,0
1080p	1920x1080	60	67,5
1080p	1920x1080	50	56,3

- Minuteur 3D obligatoire HDMI 1,4a - Signal Video

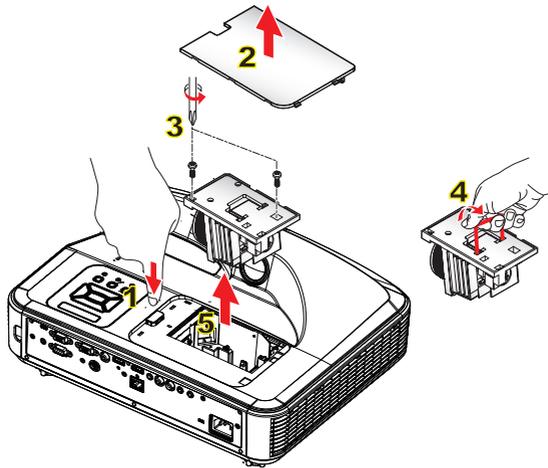
Modes	Résolutions	Fréquences V. [Hz]	Fréquences H. [Hz]
Frame Packing	720p	50	31,5
	720p	59,94/60	15,7
	1080p	23,98/24	15,6
Side-by-Side(Half)	1080i	50	31,5
	1080i	59,94/60	31,3
Top and Bottom	720p	50	45,0
	720p	59,94/60	37,5
	1080p	23,98/24	33,8

# Remplacement de la lampe

Le projecteur détectera automatiquement la durée de vie de la lampe. Lorsque la lampe atteint presque la fin de sa durée de vie, vous verrez un message d'avertissement.



Une fois que vous voyez ce message, veuillez contacter votre service clientèle pour changer la lampe le plus rapidement possible. Assurez-vous que le projecteur ait refroidi pendant au moins 30 minutes avant de changer la lampe.



## Note

- Les vis du couvercle de la lampe et de la lampe ne peuvent pas être enlevées.
- Le projecteur ne peut pas être tourné si le couvercle de la lampe n'a pas été remis sur le projecteur.
- Ne touchez aucune partie en verre de la lampe. Les huiles de la peau peuvent endommager la lampe. Utilisez un chiffon sec pour nettoyer le module de la lampe s'il a été touché par accident.

## Procédure de remplacement de la lampe :

1. Mettez le projecteur hors tension en appuyant sur le bouton «  ».
2. Laissez le projecteur refroidir pendant au moins 30 minutes.
3. Débranchez le cordon d'alimentation.
4. Appuyez sur le bouton de déverrouillage et soulevez le couvercle. **1**
5. Retirez le couvercle de la lampe. **2**
6. Dévissez les deux vis sur la trappe de la lampe. **3**
7. Tirez la lampe avec la poignée et enlevez le module de la lampe doucement et avec précaution. **4 5**

*Pour remplacer le module de la lampe, suivez les étapes précédentes dans l'ordre inverse.*

8. Rallumez le projecteur et utilisez la fonction « Mise à zéro lampe » une fois que le module de la lampe a été changé.

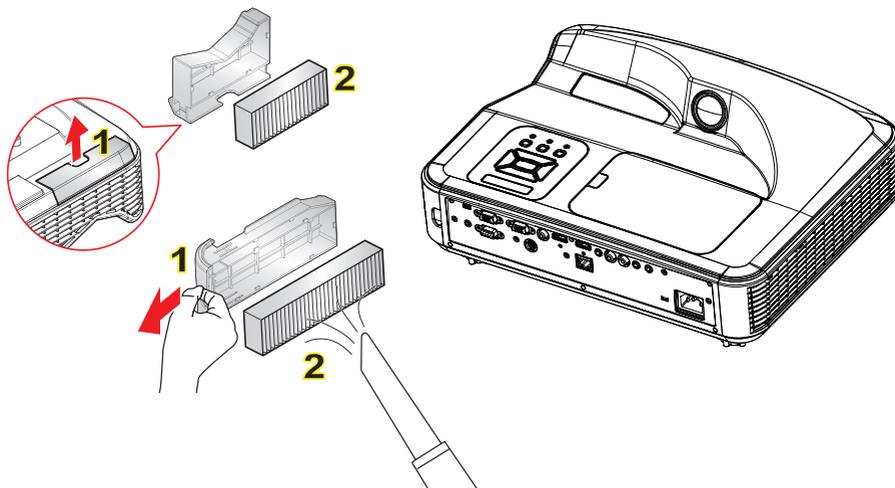
*Suivez les étapes suivantes pour mettre le compteur à zéro de la lampe.  
I - Appuyez sur les touches : ▼-▲-▲-▲, pour ouvrir le Menu "Service"  
II - Sélectionnez "Mise à zéro de la lampe"  
III - Appuyez sur "OK" pour confirmer la sélection.*

# Remplacez et nettoyez le filtre à poussière optionnel

Il est recommandé de nettoyer le filtre anti-poussière toutes les 500 heures d'utilisation ; nettoyez plus souvent si le projecteur est utilisé dans un environnement poussiéreux.



Quand vous voyez ce message, veuillez suivre les étapes ci-dessous pour la procédure de nettoyage:



## Note

- Le filtre à poussière optionnel doit être utilisé dans des environnements poussiéreux.
- Si le filtre à poussière est installé, une maintenance adéquate prévient les risques de surchauffe et de dommage au projecteur.

## Procédure de nettoyage du filtre à poussière :

1. Mettez le projecteur hors tension en appuyant sur le bouton «  ».
  2. Débranchez le cordon d'alimentation.
  3. Tirez sur le loquet dans la direction de la flèche, puis retirez le composant du filtre à poussière comme indiqué sur le schéma. **1**
  4. Retirez le filtre à poussière lentement et avec précaution.
  5. Nettoyez ou remplacez le filtre à poussière. **2**
- Pour installer le nouveau filtre à poussière, inversez les étapes précédentes.
6. Rallumez le projecteur et utilisez la fonction « Mise à zéro filtre poussière » une fois que le module du filtre a été changé.

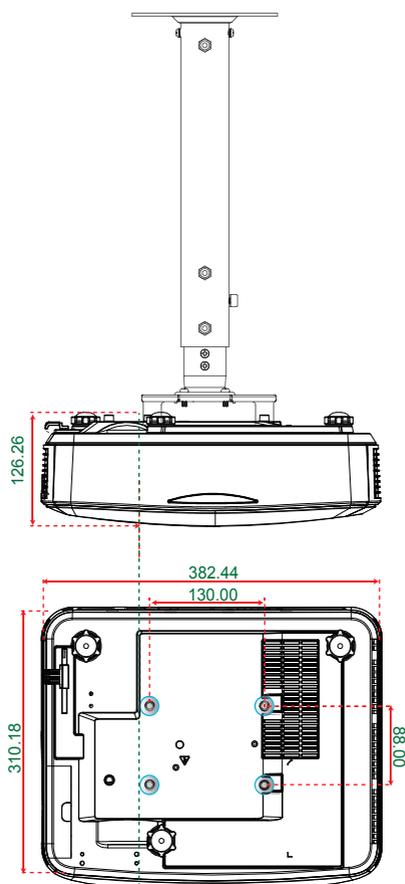
## Installation au plafond

Si vous voulez utiliser un kit d'installation tiers pour fixer votre projecteur au mur, vérifiez que les vis utilisées pour attacher le projecteur respectent ces spécifications suivantes :

- Type de vis : M4x4
  - Longueur : 10 mm



- *Veillez noter que tout dommage résultant d'une installation incorrecte entrainera l'annulation de la garantie.*
- *Conservez un écart minimum de 10 cm entre le plafond et le bas du projecteur.*
- *N'installez pas le projecteur près d'une source de chaleur.*



Unité : mm

# Spécifications

Item	Caractéristiques techniques
Résolution	WXGA
Dimensions de la carte graphique DMD	0,65"
Système de projection	DLP
Optique	Fixe, f/2.4
Eclairage	Lampe Philips à économie d'énergie
Luminosité	4000 Lumens
Contraste	10000 : 1 (Mode contraste élevé)
Résolution supportée	Jusqu'à 1080p à 60Hz (CEA 861)
Rapport de projection	0,27
Poids	4,5 kg
Dimensions	383 mm (largeur) x 310 mm (profondeur) x 103 mm (hauteur) (pied exclus)
Consommation électrique en mode Eco	260 W
Durée de vie de la lampe	3000 h / 4000h (en mode Eco)
Consommation électrique	320W
Consommation électrique en veille	<0,5W
Sortie Audio	16W
Niveau sonore	34dB / 29dB (Mode Eco)
Connectiques	
Entrée VGA/Connecteur VGA-In1 x1	
HDMI x 2	
Entrée VGA audio stéréo mini jack x1	
Entrée stéréo mini-jack (Microphone) x1	
Composite x 1	
Entrée RCA (L/R) audio jack x 2	
Sortie mini-jack Stéréo x 1	
Sortie VGA x 1	
Mini USB B x 1	
RS232 x 1	
LAN (RJ45) x 1	