

## MANUEL DU VIDÉOPROJECTEUR

SPE-VPI-360-LAS-W

SPE-VPI-360-LAS-W-I-P

SPE-VPI-360-LAS-W-I-T

# Table des matières

<b>Table des matières</b>	<b>1</b>		
<b>Notice d'utilisation</b>	<b>2</b>	<b>Multimédia</b>	<b>46</b>
Mises en Garde .....	2	Accéder aux fichiers multimédias.....	46
Avis concernant les Réglementations & la Sécurité.....	4	<i>Comment accéder au mode multimédia.</i>	46
<b>Introduction</b>	<b>6</b>	<b>Annexes</b>	<b>52</b>
Contenu du paquet .....	6	Installer et nettoyer le filtre à poussière (optionnel).....	52
Aperçu du produit .....	7	Modes de compatibilité .....	53
<i>Unité principale</i> .....	7	<i>VGA Analogique</i> .....	53
<i>Panneau de configuration</i> .....	8	<i>HDMI Digital</i> .....	55
<i>Connexions entrée / sortie</i> .....	9	Installation au plafond .....	57
<i>Télécommande</i> .....	10		
<b>Installation</b>	<b>11</b>		
Connecter à un PC/ Ordinateur portable.....	11		
Connexion aux sources vidéo .....	12		
Allumer/éteindre le projecteur .....	13		
<i>Mise sous tension du projecteur</i> .....	13		
<i>Mise hors tension du projecteur</i> .....	14		
Messages des témoins DEL .....	14		
Réglage de l'image projetée .....	15		
<i>Réglage de la hauteur du projecteur</i> .....	15		
<i>Réglage du focus du projecteur</i> .....	15		
<i>Réglage de la taille de l'image projetée</i> ...	16		
<b>Commandes Utilisateur</b>	<b>17</b>		
Utiliser le panneau de contrôle .....	17		
Utiliser la télécommande .....	18		
Menus d'affichage à l'écran .....	20		
<i>Comment procéder</i> .....	20		
<i>Image</i> .....	21		
<i>Écran</i> .....	23		
<i>Réglages</i> .....	25		
<i>Volume</i> .....	27		
<i>Options</i> .....	28		
<i>OPTION   Paramètres Lampe</i> .....	30		
<i>3D</i> .....	30		
<i>Mode de fusion</i> .....	31		
<i>Interactif</i> .....	32		
<i>LAN</i> .....	33		
EZView.....	39		
Crestron.....	43		

# Notice d'utilisation

## Mises en Garde



*Veillez suivre tous les avertissements, les mises en garde et les consignes recommandés dans ce guide d'utilisation.*

- ❖ Avertissement - Ne pas regarder dans l'objectif du projecteur lorsque la lampe est allumée. La forte lumière peut vous incommoder.
- ❖ Avertissement - Pour éviter le risque d'incendie ou d'électrocution, ne pas exposer le projecteur à la pluie ou à l'humidité.
- ❖ Avertissement - Veuillez ne pas ouvrir et ne pas démonter le projecteur car vous pourriez vous électrocuter.
- ❖ Avertissement - Lorsque vous voulez remplacer la lampe, veuillez laisser l'unité se refroidir. Suivez les instructions page 53.
- ❖ Avertissement - Lorsque la lampe atteint presque la fin de sa vie, le message « Avertissement lampe : Durée de vie de la lampe expirée. » s'affiche à l'écran. Veuillez contacter votre revendeur régional ou le centre de service pour remplacer la lampe le plus rapidement possible.
- ❖ Avertissement - Réinitialisez la fonction « Réinitialisé heures lampe » depuis le menu OSD « Options Paramètres Lampe » après avoir remplacé le module de la lampe (référez-vous à la page 34).
- ❖ Avertissement - Lorsque vous éteignez le projecteur, veuillez vous assurer que le cycle de refroidissement a été achevé avant de couper l'alimentation. Comptez 90 secondes pour que le projecteur refroidisse.
- ❖ Avertissement - Ne pas bloquer le rayon lumineux entre la source lumineuse et la lentille avec des objets. Sinon cet objet peut prendre feu.



### SERVICE APRÈS-VENTE ET SUPPORT

Nous vous remercions d'avoir acheté ce vidéoprojecteur tactile Speechi. Si vous avez des questions, n'hésitez pas à nous contacter par email [support@speechi.net](mailto:support@speechi.net).

Toutes les informations, mises à jour concernant l'outil et le logiciel sont disponibles sur notre site : <http://www.speechi.net/support>.

## À faire :

- ❖ Mettre hors tension et débrancher la fiche d'alimentation de la prise de courant CA avant de nettoyer le produit.
- ❖ Utiliser un chiffon doux et sec avec un détergent doux pour nettoyer le boîtier de l'appareil.
- ❖ Débrancher le cordon d'alimentation de la prise de courant si le produit ne va pas être utilisé pendant une longue période.

## À ne pas faire :

- ❖ Nettoyer la lentille.

*Veillez contacter le service clientèle lorsque la lentille PJ est sale. Ne pas essayer pour éviter de rayer la lentille.*

- ❖ Bloquer les fentes et les ouvertures sur l'unité qui servent à la ventilation.
- ❖ Utiliser des nettoyeurs, des cires ou des solvants abrasifs pour nettoyer l'unité.
- ❖ Utiliser dans les conditions suivantes :
  - Dans des environnements extrêmement chauds, froids ou humides.
    - Assurez-vous que la température ambiante de la pièce est comprise entre 5 et 40°C.
    - Humidité relative est entre 5 et 40°C, 80% (Max.), sans condensation.
  - Dans des zones susceptibles de comporter un excès de poussière et de saleté.
  - À proximité de tout appareil générant un champ magnétique puissant.
  - Sous la lumière directe du soleil.

## **Avis concernant les réglementations et la sécurité**

*Cet appendice liste les instructions générales concernant votre projecteur.*

### **Avis FCC (USA)**

Cet appareil a été testé et reconnu conforme aux limites pour les appareils numériques de Classe B, conformément à l'Article 15 des Règlements FCC. Ces limites garantissent une protection suffisante contre les interférences dangereuses liées à l'utilisation de l'équipement dans un environnement résidentiel. Cet appareil génère, utilise et peut émettre de l'énergie fréquence radio et, s'il n'est pas installé et utilisé en accord avec les instructions, peut provoquer des interférences dans les communications radio.

Cependant, il ne peut être garanti qu'aucune interférence ne se produira dans une installation particulière. Si cet appareil provoque des interférences néfastes pour la réception de la radio ou de la télévision, ce qui peut être déterminé en éteignant puis en rallumant l'appareil, l'utilisateur est encouragé à tenter de corriger les interférences par une ou plusieurs des mesures suivantes :

- Réorienter ou déplacer l'antenne réceptrice.
- Augmenter la distance entre l'appareil et le récepteur.
- Connecter l'appareil sur un circuit différent de celui sur lequel le récepteur est branché.
- Consulter le revendeur ou un technicien radio/télévision expérimenté pour obtenir de l'aide.

### **Avis : Câbles blindés**

Toutes les connexions avec d'autres appareils informatiques doivent être effectuées à l'aide de câbles blindés pour rester conforme aux règlements FCC.

### **Mise en garde**

Les changements et modifications non approuvés expressément par le fabricant pourraient annuler la compétence de l'utilisateur, qui est accordée par la FCC, à opérer ce projecteur.

## **Conditions de Fonctionnement**

Cet appareil est conforme à l'article 15 des Règlements FCC. Son fonctionnement est sujet aux deux conditions suivantes :

1. Cet appareil ne doit pas provoquer d'interférences néfastes
2. Cet appareil doit accepter toutes les interférences reçues, y compris celles pouvant provoquer un fonctionnement indésirable.

## **Avis : pour les utilisateurs canadiens**

Cet appareil numérique de Classe B est conforme à la norme ICES-003 Canadienne.

## **Remarque à l'intention des utilisateurs canadiens**

Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

## **Déclaration de Conformité pour les pays dans l'Union Européenne**

- Directive EMC 2004/108/EC (comprenant les amendements)
- Directive 2006/95/EC sur les faibles voltages
- Directive R & TTE 1999/5/EC (si le produit dispose de la fonction RF)

### **Consignes de mise au rebut**



**Ne pas jeter cet appareil électronique dans les déchets pour vous en débarrasser. Pour réduire la pollution et garantir une meilleure protection de l'environnement, veuillez le recycler.**

# Introduction

## Contenu du paquet

Déballez et inspectez le contenu du carton pour vous assurer que toutes les parties listées ci-dessous sont présentes. Si quelque chose manque, merci de contacter notre service clients.



Projecteur



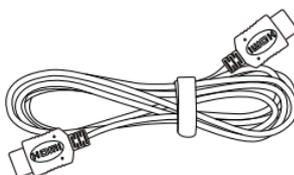
Télécommande



Piles



Cordon d'alimentation



Câble HDMI



CD-ROM d'installation  
(Manuel utilisateur et  
guide de démarrage  
rapide)

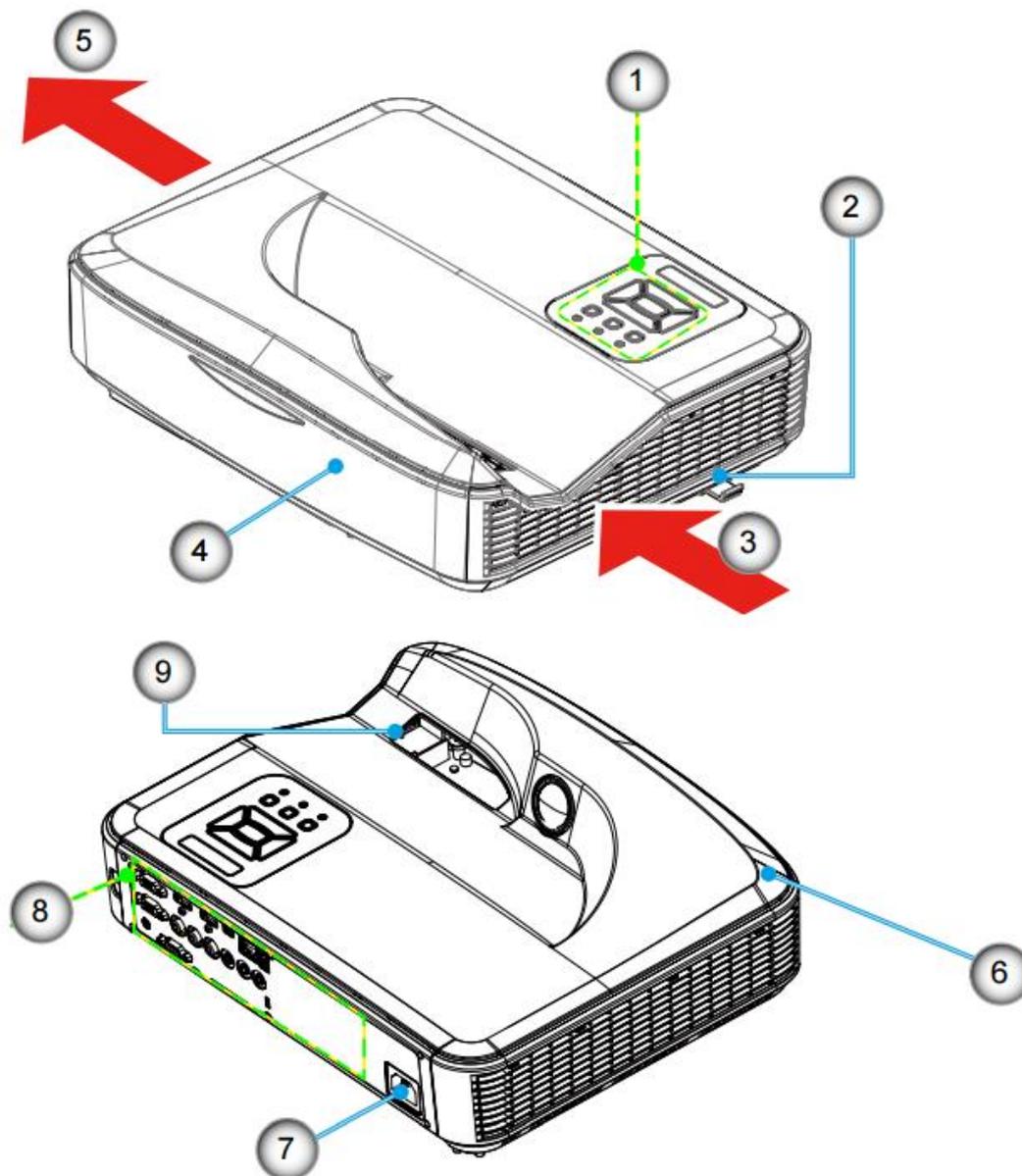


Guide de démarrage  
rapide

**Remarque :** En raison des différences entre les applications dans chaque pays, certaines régions peuvent avoir des accessoires différents.

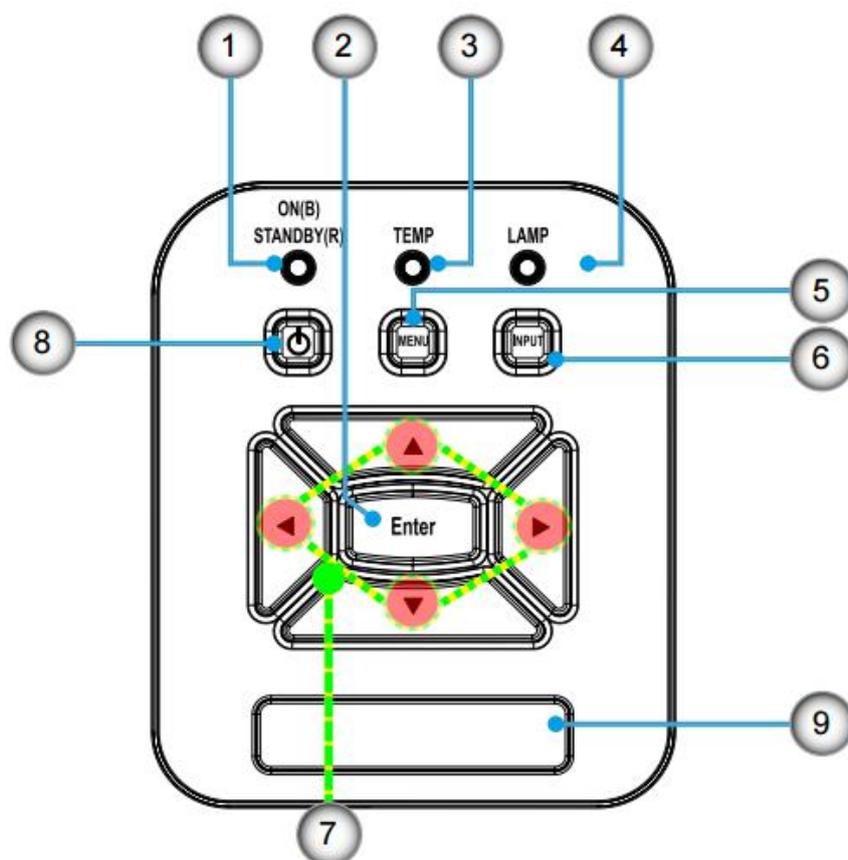
## Aperçu du produit

### Unité principale



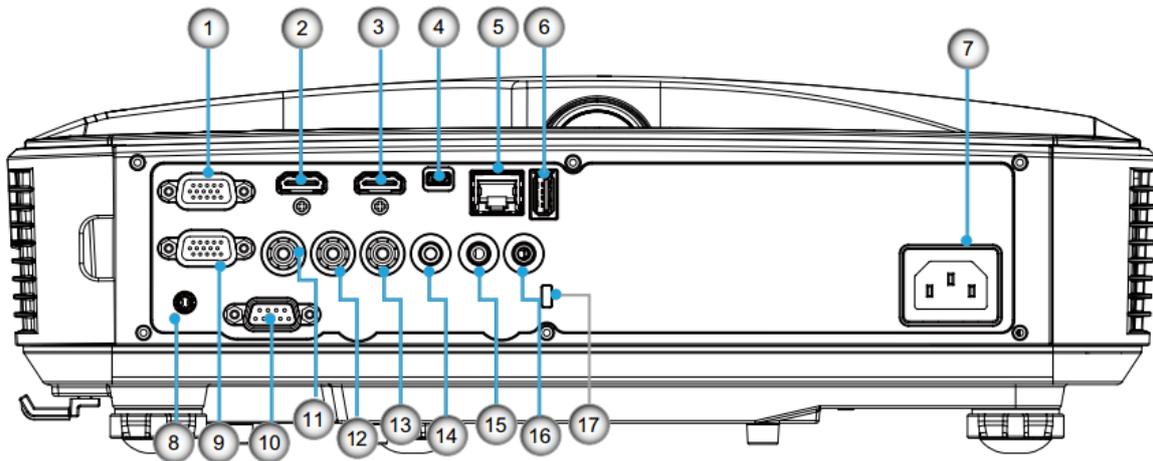
- |                                 |                               |
|---------------------------------|-------------------------------|
| 1. Panneau de contrôle          | 6. Haut-parleur               |
| 2. Pied d'ajustement - écarteur | 7. Prise d'alimentation       |
| 3. Ventilateur                  | 8. Connexions entrées/sorties |
| 4. Récepteur infrarouge         | 9. Lentille                   |
| 5. Ventilateur                  |                               |

## Panneau de contrôle



1. Sous tension LED
2. Entrée
3. DEL de la température
4. Lampe DEL
5. Menu
6. Source
7. Touches directionnelles
8. Marche/arrêt
9. Récepteur infrarouge

## Connexions entrée /sortie



1. Connecteur VGA-In1/YPbPr  
(Signal analogique PC/entrée vidéo composite/TV HD/YPbPr)
2. Connecteur d'entrée HDMI2
3. Connecteur d'entrée HDMI1
4. Connecteur USB (se connecte au PC pour la fonction interactive)  
\*cela dépend du modèle
5. Connecteur RJ45 (en option)
6. Connecteur USB de type A (en option)
7. Prise de courant
8. Rideau de lumière (mini jack 3.5 mm, en option) \*cela dépend du modèle
9. Sortie VGA/ Connecteur VGA-In2
10. Connecteur RS-232 (type 9-pin DIN)
11. Connecteur d'entrée vidéo composite
12. Connecteur d'entrée audio composite (droite)
13. Connecteur d'entrée audio composite (gauche)
14. Connecteur de sortie audio (mini jack 3.5 mm)
15. Connecteur d'entrée audio (mini jack 3.5 mm)
16. Connecteur d'entrée audio (microphone)
17. Port de verrouillage

## Télécommande

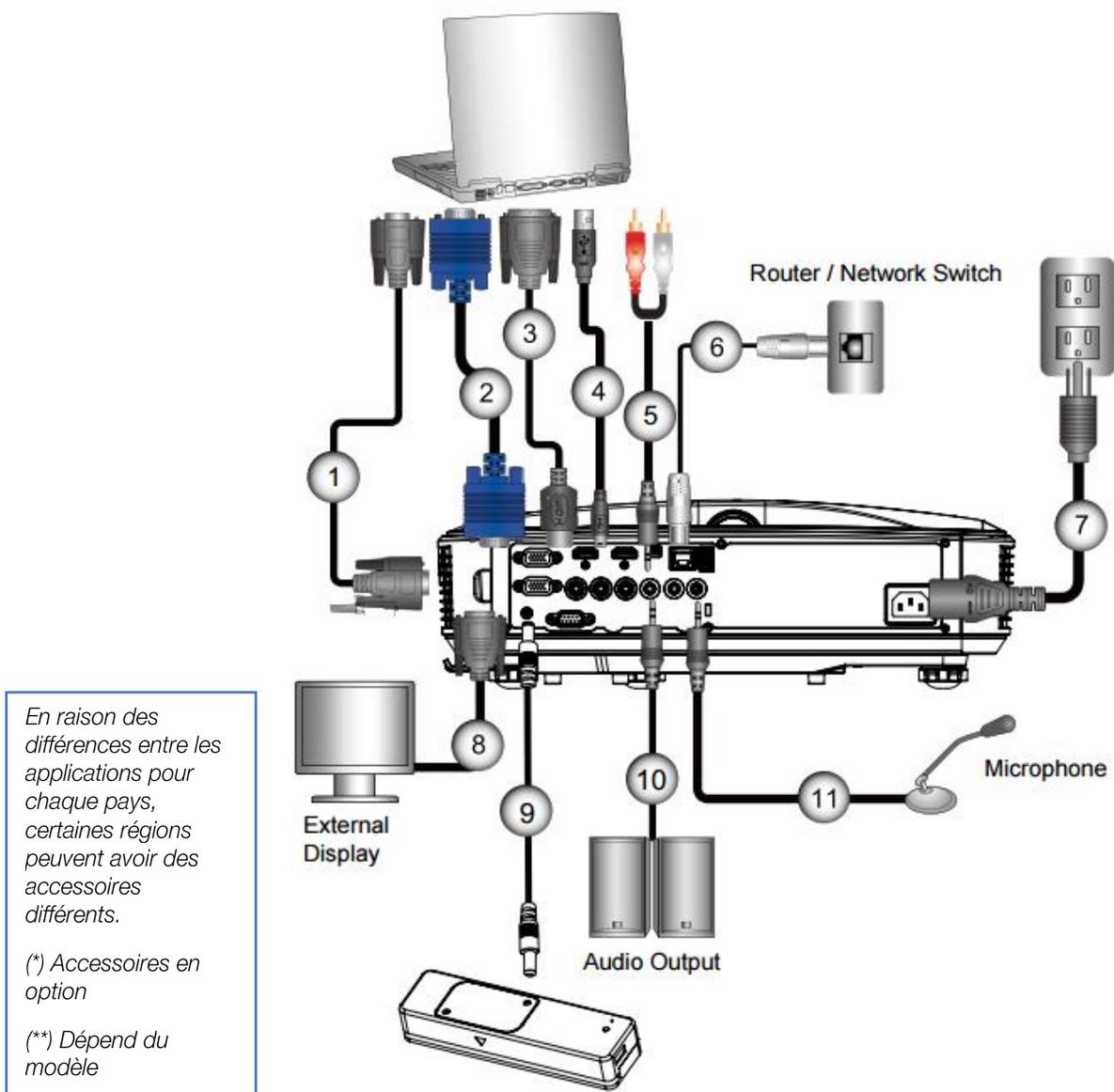


1. Transmetteur infrarouge
2. Indicateur LED
3. Marche/Arrêt
4. Entrée
5. Touches directionnelles
6. Menu
7. Quitter
8. Zoom +
9. Réinitialiser
10. Auto
11. Source
12. Zoom -
13. Volume +/-
14. Clé de voûte
15. Image
16. Vide
17. Aspect
18. VGA 1
19. HDMI1
20. VGA2
21. HDMI2
22. Vidéo
23. Geler l'image
24. Clavier numérique (pour saisie de mot de passe)

# Installation

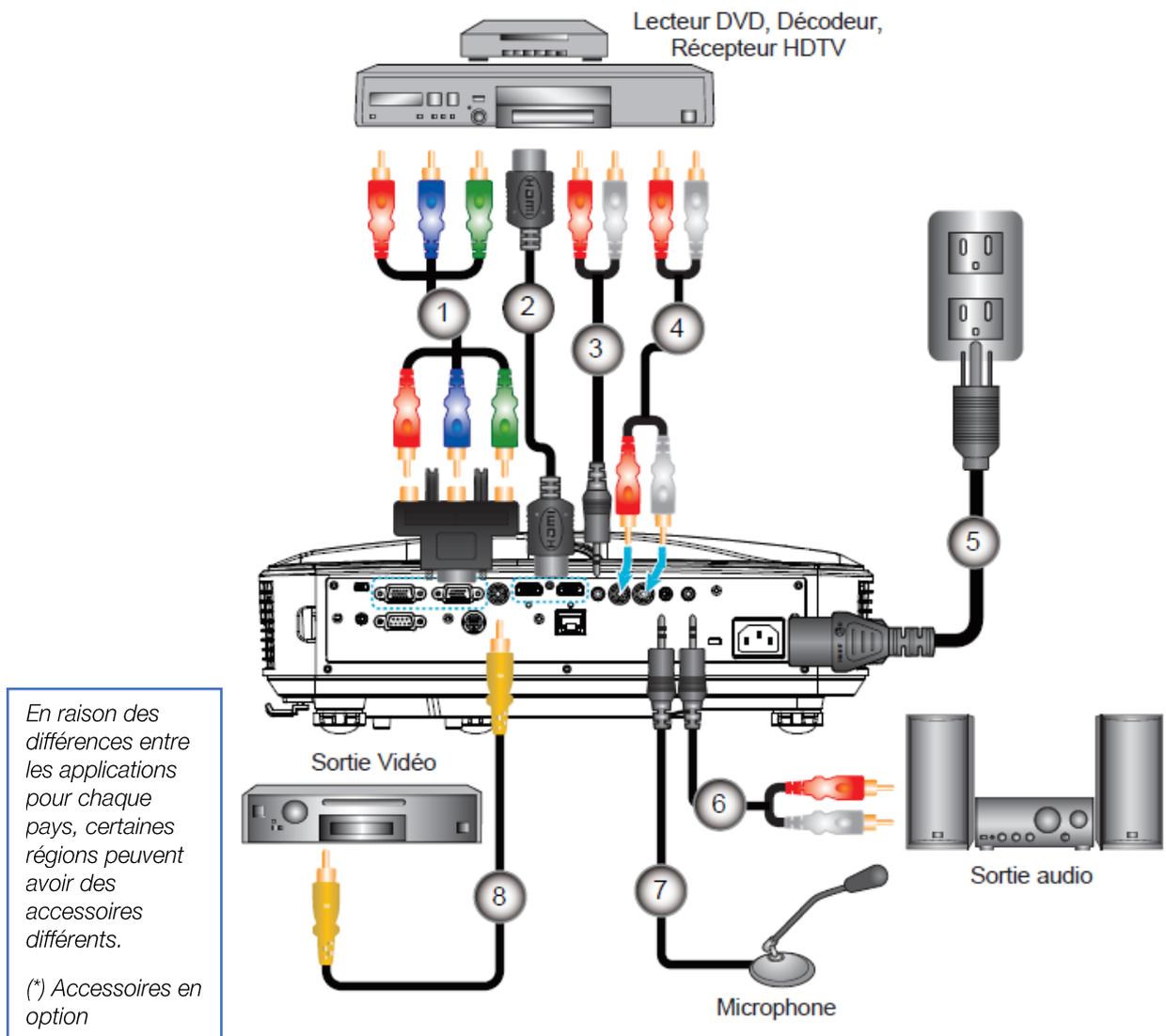
## Connecter le projecteur

### Connecter avec un ordinateur / ordinateur portable



1. Câble RS232\*
2. Câble VGA\*
3. Câble HDMI\*
4. Câble USB (pour les modèles avec fonction interactive)\*\*
5. Câble audio/RCA\*
6. Câble RJ45\*
7. Câble d'alimentation
8. Câble sortie VGA\*
9. Câble CC à CC (pour les modèles avec fonction interactive)\*\*
10. Câble sortie audio\*
11. Câble entrée audio\*

## Connexion aux sources vidéo



1. 15 PIN vers 3 RCA composant pour adaptateur HDTV\*
2. Câble HDMI
3. Câble audio RCA\*
4. Câble audio
5. Cordon d'alimentation
6. Câble audio RCA
7. Câble entrée audio
8. Câble vidéo composite

# Allumer/Éteindre le projecteur

## Mise sous tension du projecteur

**Remarque :**

Quand le projecteur est en mode veille (consommation d'énergie <0.5W), l'entrée/sortie VGA et l'audio seront désactivés.

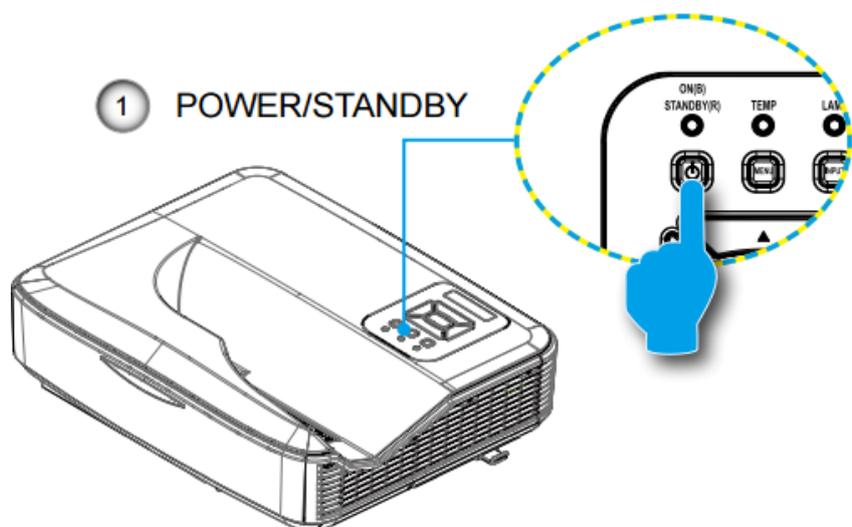
1. Branchez le cordon d'alimentation et le câble du signal. Une fois le projecteur connecté, le voyant DEL d'alimentation s'éclaire en orange.
2. Allumez la lampe en pressant le bouton «  » sur le panneau de contrôle ou la télécommande. La DEL d'alimentation deviendra bleue. ①

L'écran de démarrage s'affichera au bout de 10 secondes environ. La première fois que vous utilisez le projecteur, il vous sera demandé de choisir une langue et le mode d'économie d'énergie.

3. Allumez la source désirée pour l'affichage à l'écran (ordinateur, portable, lecteur vidéo, etc.). Le projecteur détectera automatiquement la source et l'affichera à l'écran. Si le vidéoprojecteur ne détecte pas la source automatiquement, appuyez sur le bouton "MENU" et, dans "OPTIONS", activez "Source automatique".
- ❖ Si vous deviez connecter de multiples sources en même temps, pressez le bouton « INPUT » sur la télécommande pour basculer entre les entrées.

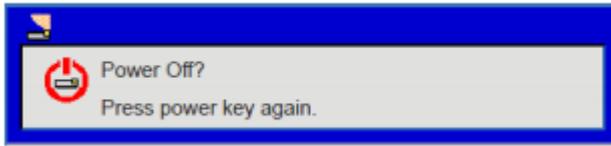
**Remarque :**

Allumez le projecteur d'abord, et sélectionnez ensuite les sources de signaux.



## Mise hors tension du vidéoprojecteur

1. Pressez le bouton «  » sur la télécommande ou le panneau de contrôle pour éteindre le projecteur. Le message suivant apparaîtra à l'écran.



Pressez de nouveau le bouton «  » pour confirmer, sinon le message disparaîtra au bout de 10s. Quand vous pressez le bouton «  » une seconde fois, le ventilateur commencera à refroidir le système et s'arrêtera.

2. Les ventilateurs de refroidissement continueront de fonctionner pendant environ 4 secondes le temps du cycle de refroidissement et le voyant LED d'alimentation clignotera orange. Quand la LED d'alimentation ne clignote plus, le projecteur est entré en mode veille.

Si vous souhaitez rallumer le projecteur, vous devez attendre le temps que le ventilateur ait accompli son cycle de refroidissement et soit entré en mode veille. Une fois en mode veille, appuyez sur le bouton «  » pour redémarrer le projecteur.

3. Débranchez le cordon d'alimentation de la prise électrique et du projecteur.

## Témoins d'avertissement

Le vidéoprojecteur s'éteint automatiquement, lorsque les témoins d'avertissements s'allument :

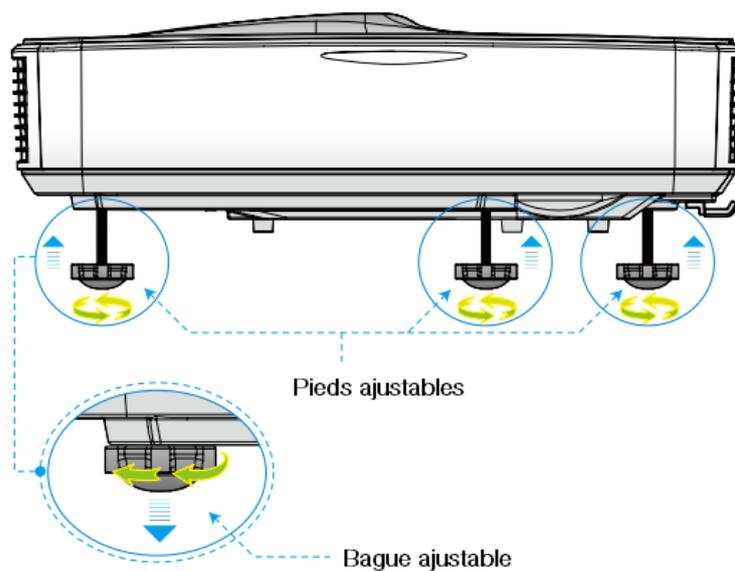
- Le témoin LED "LAMP" s'allume en rouge
- Le témoin LED "TEMP" s'allume en rouge. Cela indique que le projecteur a surchauffé. Une fois revenu dans des conditions normales, le vidéoprojecteur peut être remis en marche.
- Le témoin LED « TEMP » clignote rouge et le témoin LED « POWER/STANDBY » clignote orange. Débranchez le cordon d'alimentation du projecteur, patientez 30 sec. et essayez à nouveau. Si le témoin d'avertissement s'allume à nouveau, veuillez contacter votre revendeur.

## Réglage de l'image projetée

### Ajuster la hauteur du projecteur

Le projecteur est équipé de pieds éleveurs pour ajuster la hauteur de l'image.

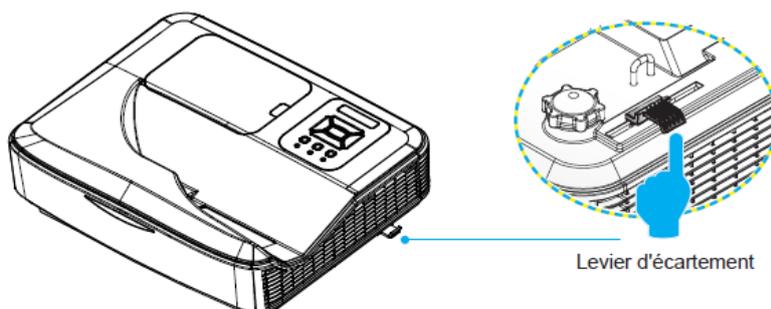
1. Positionnez les pieds ajustables que vous souhaitez modifier sous le vidéoprojecteur.
2. Faites tourner la bague dans le sens des aiguilles d'une montre pour le soulever ou dans le sens contraire des aiguilles d'une montre pour le baisser. Répétez l'opération avec les pieds restants autant que nécessaire.



### Réglage du focus du projecteur

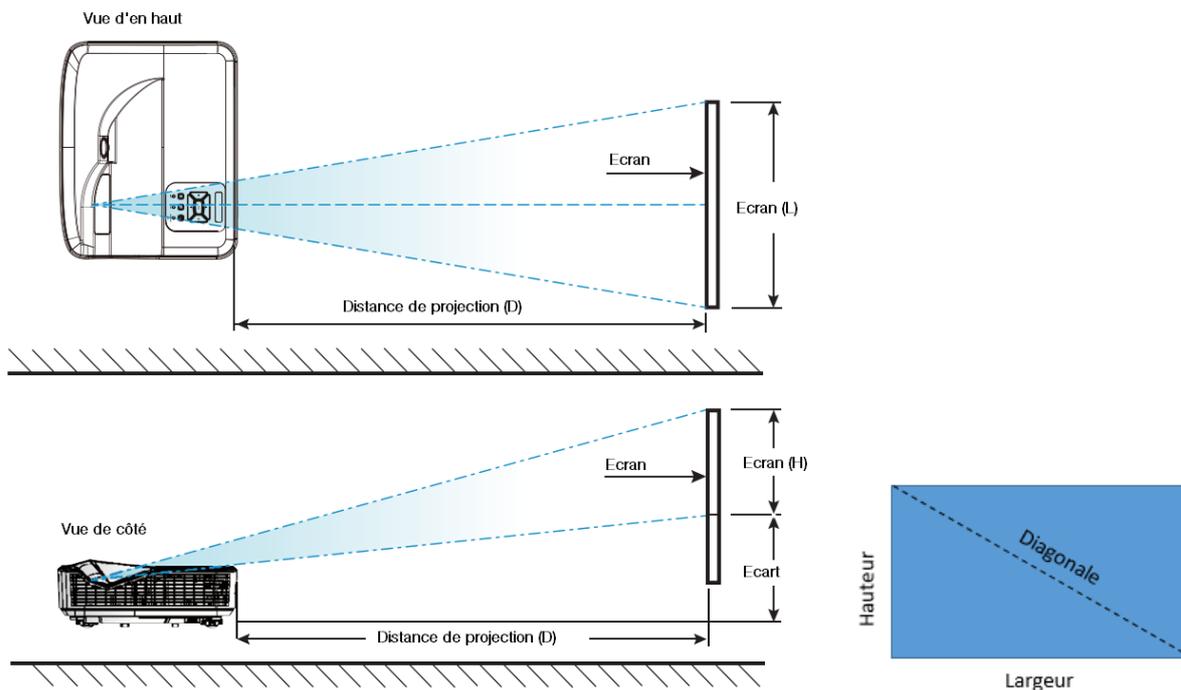
Pour effectuer la mise au point de l'image, faites glisser le levier de mise au point à gauche ou à droite jusqu'à ce que l'image soit claire.

- Séries WXGA : Le projecteur fera une mise au point pour des distances allant de 0.457 à 0.628 mètres.



## Ajuster la taille de l'image de projection (diagonale)

- séries WXGA: taille de l'image de projection de 85" à 115" (2.16 to 2.92 mètres).

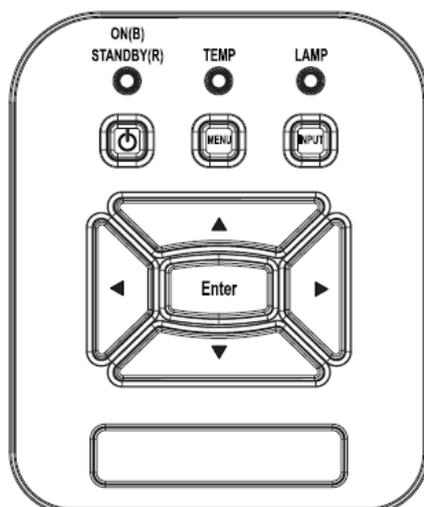


### ➤ XWGA

Taille de la diagonale (en pouce) d'un écran 16:10	Taille de l'écran (L x H)				Distance de projection (D)				Ecart (Hd)	
	(cm)		(pouce)		(cm)		(pouce)		(cm)	(pouce)
	Largeur	Hauteur	Largeur	Hauteur	Grand angle	Téléobjectif	Grand angle	Téléobjectif		
85	183.1	114.4	72.1	45.0	23.3	NA	9.2	NA	25.4	10.0
87	187.4	117.1	73.8	46.1	24.4	NA	9.6	NA	25.9	10.2
90	193.9	121.2	76.3	47.7	26.1	NA	10.3	NA	26.5	10.4
95	204.6	127.9	80.6	50.4	29.0	NA	11.4	NA	27.7	10.9
100	215.4	134.6	84.8	53.0	31.8	NA	12.5	NA	28.8	11.3
105	226.2	141.4	89.1	55.7	34.7	NA	13.7	NA	30.0	11.8
110	236.9	148.1	93.3	58.3	37.5	NA	14.8	NA	31.0	12.2
115	247.7	154.8	97.5	60.9	40.4	NA	15.9	NA	32.2	12.7

## Commandes utilisateur

### Utiliser le panneau de contrôle



Nom	Description
Marche/Arrêt	Allumer/éteindre le projecteur.
Entrée	Valider
INPUT	Sélectionner un signal d'entrée.
MENU / Quitter	Lancer le Menu sur écran (OSD/Quitter un menu).
Touches directionnelles	Utiliser ▲◀▶▼ pour sélectionner un élément ou ajuster votre sélection.
Lampe DEL	Indique l'état de la lampe du projecteur.
DEL de la température	Indique l'état de la température du projecteur.
Sous tension LED	Indique l'état du projecteur.

## Utiliser la télécommande



Nom	Description
LED	Indicateur LED
Marche	Éteindre/Allumer le projecteur.
Exit	Quitter l'affichage de l'écran OSD.
Zoom +	Zoomer + sur l'écran de projection.
Reset	Réinitialiser les paramètres par défaut.
Zoom -	Zoomer - sur l'écran de projection.
Entrée	Confirmer l'item sélectionné.
Source	Sélectionner un signal d'entrée.
Auto	Synchroniser automatiquement la source d'entrée.
Touches directionnelles	Utiliser ▲▼◀▶ pour sélectionner un élément ou ajuster votre sélection.
Keystone +/-	Ajuster l'image jusqu'à ce que les côtés soient verticaux.
Volume +/-	Augmenter/Diminuer le volume audio.
Aspect	Utiliser cette fonction pour choisir le format d'image souhaité.
Menu	Lancer ou quitter l'affichage à l'écran (OSD).



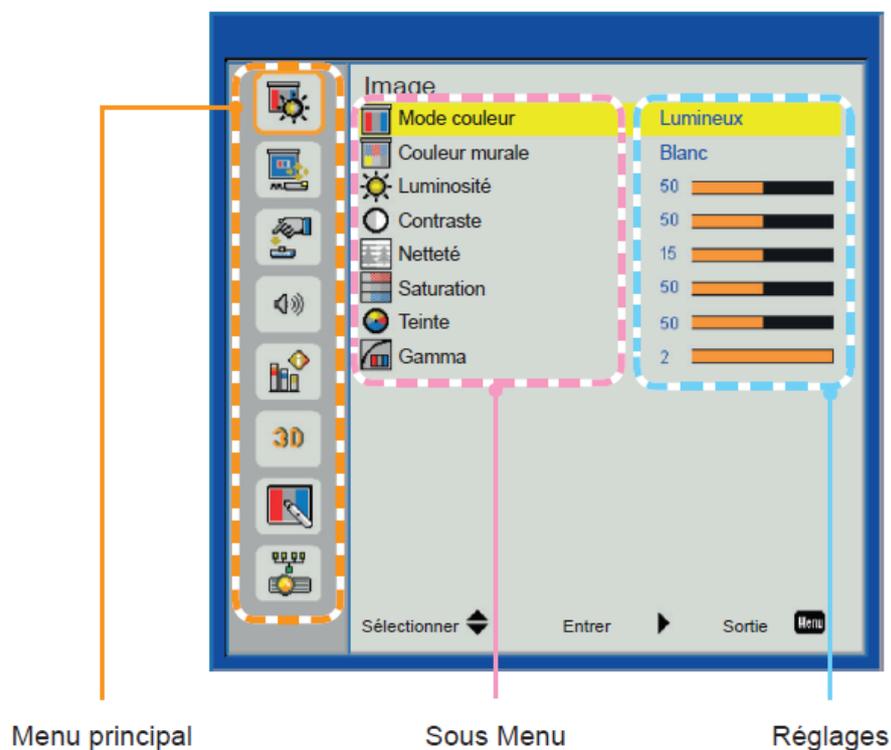
Nom	Description
VGA1	Choisir la source VGA1.
Blank	Arrêter/Reprendre la projection.
HDMI1	Choisir la source HDMI1.
HDMI2	Choisir la source HDMI2.
VGA1	Choisir la source VGA1.
Vidéo	Choisir la source Vidéo.
Freeze	Geler l'image à l'écran. Appuyer à nouveau pour débloquer.
Image	Sélectionnez le mode de couleur : Lumineux, PC, Film, Jeu et Utilisateur.

## Menus d'affichage à l'écran

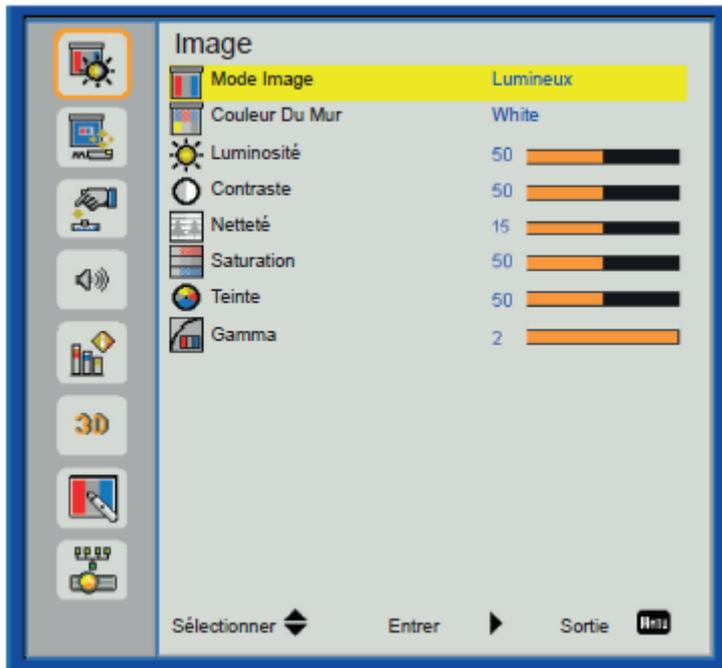
Le projecteur a des menus d'affichage à l'écran multilingue qui vous permettent de faire des réglages d'image et de modifier de nombreux paramètres.

### Comment procéder

1. Pour ouvrir le menu OSD, pressez le bouton «  » sur la télécommande ou le clavier du projecteur.
2. Lorsque l'OSD est affiché, utilisez les boutons   pour sélectionner n'importe quel élément du menu principal. Pour faire une sélection sur une page particulière, pressez le bouton  ou sur le bouton « Enter » pour accéder au sous-menu.
3. Utilisez les boutons   pour sélectionner l'élément désiré et ajustez les paramètres en utilisant les boutons  .
4. Sélectionnez l'élément suivant à ajuster dans le sous-menu et ajustez-le comme décrit ci-dessous.
5. Appuyez sur « Enter » pour confirmer, et l'écran retournera au menu principal.
6. Pour sortir, appuyez une nouvelle fois sur « Menu ». Le menu OSD se fermera et le projecteur enregistrera automatiquement le nouveau paramétrage.



## Image



### Mode Image

Il y a de nombreux paramètres d'usine optimisés pour des types d'images en particulier.

Utilisez les boutons ou pour sélectionner un élément.

- ❖ Lumineux : Pour optimiser la luminosité.
- ❖ PC : Pour la présentation en réunion.
- ❖ Film : Pour la lecture de contenu vidéo.
- ❖ Jeu : Pour les contenus ludiques.
- ❖ Utilisateur : Mémoire des réglages personnalisés de l'utilisateur.

### Couleur Du Mur

Utilisez cette fonction pour choisir une couleur en fonction du mur. Cela compensera les déviations de couleurs dues à la couleur du mur et affichera le bon ton d'image.

### Luminosité

Règle la luminosité de l'image.

- ❖ Appuyez sur pour assombrir l'image.
- ❖ Appuyez sur pour éclaircir l'image.

### Contraste

Le contraste contrôle la différence entre les zones claires et sombres de l'image. Le réglage du contraste modifie la quantité de noir et de blanc dans l'image.

- ❖ Appuyez sur le bouton pour baisser le contraste.
- ❖ Appuyez sur le bouton pour augmenter le contraste.

### Netteté

Règle la netteté de l'image.

- ❖ Appuyez sur le bouton pour baisser la netteté.
- ❖ Appuyez sur le bouton pour augmenter la netteté.

### Saturation

Règle une image vidéo depuis le noir et blanc jusqu'à des couleurs pleinement saturées.

- ❖ Pressez le bouton pour diminuer la saturation de l'image.
- ❖ Pressez le bouton pour augmenter la saturation de l'image.

### Teinte

Règle la balance des couleurs du rouge et du vert.

- ❖ Pressez le bouton pour diminuer la quantité de vert dans l'image.
- ❖ Appuyez sur le bouton pour augmenter la quantité de rouge dans l'image.

Remarque : *Les fonctions « Netteté », « Saturation » et « Teinte » sont disponibles uniquement dans le mode vidéo.*

### Gamma

Affecte l'affichage des paysages sombres. Avec une valeur gamma élevée, les paysages sombres auront l'air plus lumineux.

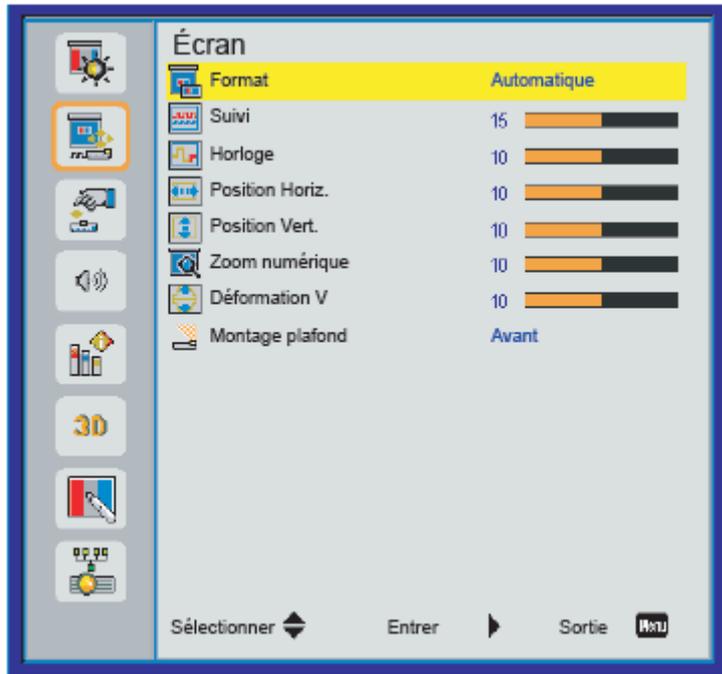
### Température de la couleur

Vous permet d'ajuster la température de la couleur. A plus haute température, l'écran paraît plus froid ; à plus basse température, l'écran paraît plus chaud.

### Paramétrage des couleurs

Utilisez ces paramètres avancés pour ajuster les couleurs rouge, vert, bleu, cyan, magenta et jaune.

## Écran



### Taux d'affichage

- ❖ Automatique : Gardez le rapport largeur-hauteur de l'image pour optimiser l'image afin qu'elle s'adapte aux pixels horizontaux ou verticaux.
- ❖ 4:3 : L'image sera réduite pour s'adapter à l'écran et s'affichera au format 4:3.
- ❖ 16:9 : L'image sera réduite pour s'adapter à la largeur de l'écran et la hauteur réglée pour afficher l'image au format 16:9.
- ❖ 16:10 : L'image sera réduite pour s'adapter à la largeur de l'écran et la hauteur réglée pour afficher l'image au format 16:10.

### Suivi

Synchronise la fréquence du signal de l'affichage avec la carte graphique. Si l'image semble ne pas être stable ou papillote, utiliser cette fonction pour la corriger.

### Horloge

Ajustez pour obtenir une image optimale lorsqu'il y a un papillotement vertical sur l'image.

### Position Horiz.

- ❖ Pressez le bouton pour déplacer l'image vers la gauche.
- ❖ Pressez le bouton pour déplacer l'image vers la droite.

### Position Vert.

- ❖ Pressez le bouton pour déplacer l'image vers le bas.
- ❖ Appuyez sur le bouton pour déplacer l'image vers le haut.

*Remarque : L'amplitude de « Position Horiz. » et « Position Vert. » dépendent de la source.*

### Zoom numérique

Appuyez sur le bouton ◀ pour réduire la taille d'une image.

Appuyez sur le bouton ▶ pour agrandir une image sur l'écran de projection.

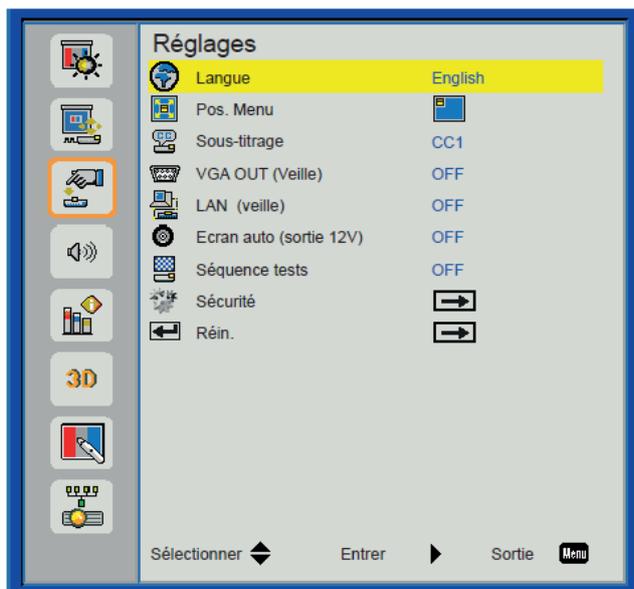
### Déformation V

Appuyez sur le bouton ◀ ou ▶ pour régler la distorsion verticale de l'image. Si l'image a une forme de trapèze, cette option peut vous aider à la rendre plus rectangulaire.

### Montage plafond

- ❖ Avant : L'image est projetée directement sur l'écran.
- ❖ Plafond Avant : Il s'agit de la sélection par défaut. Lorsqu'il est sélectionné, l'image tournera à l'envers.
- ❖ Arrière : l'image apparaîtra renversée.
- ❖ Plafond Arrière : Quand sélectionnée, l'image apparaîtra renversée dans la position à l'envers.

## Réglages



### Langue

Choisissez le menu OSD multilingue. Pressez le bouton ◀ ou ▶ pour passer au sous-menu puis utilisez les boutons ▲ ou ▼ pour sélectionner votre langue préférée. Pressez ▶ sur la télécommande pour terminer votre sélection.



### Pos. Menu

Choisissez la position du menu sur l'écran d'affichage.

### Sous-titrage

Utilisez cette fonction pour activer le menu de sous-titrage. Sélectionnez une option appropriée : OFF, CC1, CC2, CC3, CC4.

### LAN (veille)

Choisissez « ON » pour activer la connexion LAN. Choisissez « Off » pour désactiver la connexion LAN.

### VGA OUT (Veille)

Choisissez « On » pour activer la connexion VGA OUT.

### VGA B (Fonction)

- ❖ Entrée : Choisissez "Entrée" pour que le port VGA fonctionne comme une entrée
- ❖ Sortie : Choisissez "Sortie" pour activer la sortie VGA une fois le projecteur allumé.

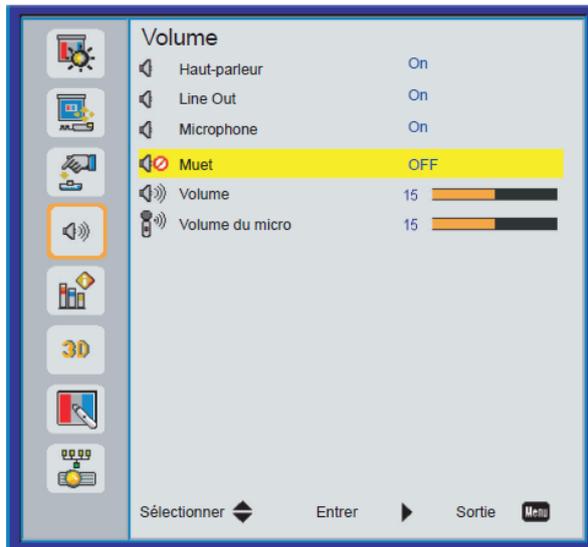
### Séquence tests

Affiche un motif de tests.

### Réin.

Choisissez « Oui » pour réinitialiser les paramètres de tous les menus aux valeurs d'usine par défaut.

## Volume



### Haut-parleur

- ❖ Choisissez "On" pour activer le haut-parleur.
- ❖ Choisissez "Off" pour désactiver le haut-parleur.

### Line Out

- ❖ Choisissez "On" pour activer la fonction Line Out.
- ❖ Choisissez "Off" pour désactiver la fonction Line Out.

### Microphone

- ❖ Choisissez "On" pour activer le microphone.
- ❖ Choisissez "Off" pour désactiver le microphone.

### Muet

- ❖ Choisissez « On » pour désactiver le son.
- ❖ Choisissez « Off » pour activer le son.

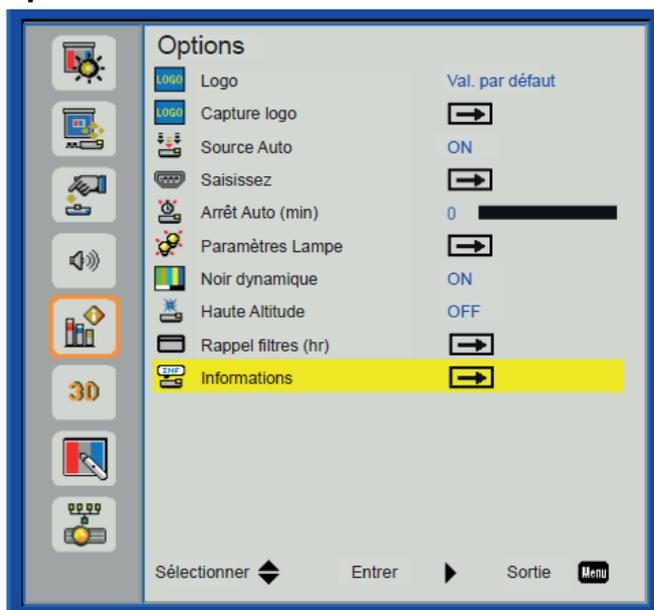
### Volume

- ❖ Appuyez sur le bouton pour baisser le volume.
- ❖ Appuyez sur le bouton pour augmenter le volume.

### Volume du micro

- ❖ Appuyez sur le bouton pour baisser le volume du micro.
- ❖ Appuyez sur le bouton pour augmenter le volume du micro.

## Options



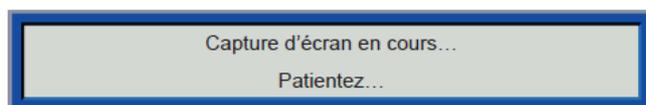
### Logo

Utilisez cette fonction pour sélectionner l'écran de démarrage désiré. Si des changements sont faits, le nouveau réglage ne prendra effet que la prochaine fois que le projecteur est allumé.

- ❖ Val. par défaut : L'écran de démarrage par défaut.
- ❖ Utilisateur : Utilisez mémoriser l'image à partir de la fonction « Capture Logo ».

### Capture logo

Appuyez sur le bouton pour capturer un instantané de l'image actuellement affichée sur l'écran.



#### **Remarque :**

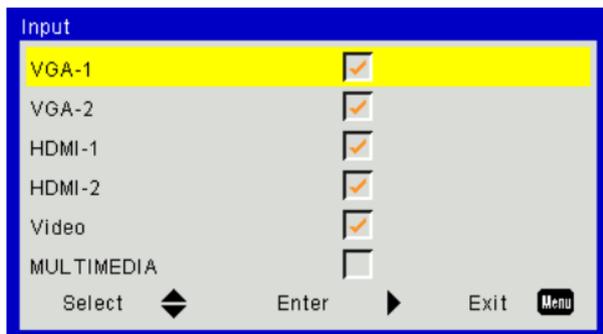
- Pour capturer un logo avec succès, veuillez vous assurer que l'image à l'écran ne dépasse pas la résolution native du projecteur (WXGA : 1280 x 800).
- « Capture logo » n'est pas disponible lorsque la 3D est activée.
- Avant d'activer cette fonction, il est recommandé que « Taux d'affichage » soit réglé sur « Auto ».

### Source Auto

- ❖ On : Le projecteur recherchera d'autres signaux si le signal d'entrée courant est perdu.
- ❖ Off : Le projecteur cherchera uniquement au sein des connections source actuelles.

### Saisissez

Appuyez sur le bouton pour activer / désactiver les sources d'entrée. Le projecteur ne recherchera pas les entrées qui ne sont pas sélectionnées.



### Arrêt Auto (min)

Règle l'intervalle du décompte. Le compte à rebours débutera lorsqu'il n'y a aucun signal envoyé au projecteur. Le projecteur s'éteindra automatiquement une fois le compte à rebours écoulé (en minutes).

### Paramètres Lampe

Voir page 32.

### Haute Altitude

- ❖ On : Le ventilateur va tourner très rapidement. Sélectionnez cette option lorsque vous utilisez ce projecteur dans un endroit situé à plus de 762 mètres/2500 pieds d'altitude.
- ❖ Off : Le ventilateur intégré tourne à des températures variables en fonction de la température interne.

### Rappel filtres (hr)

- ❖ Rappel filtres (hr) : Réglez l'heure du rappel du filtre.
- ❖ Rappel nettoyage : Sélectionnez « Oui » pour remettre à zéro le compteur d'heures d'utilisation du filtre à poussière après son remplacement ou son nettoyage.

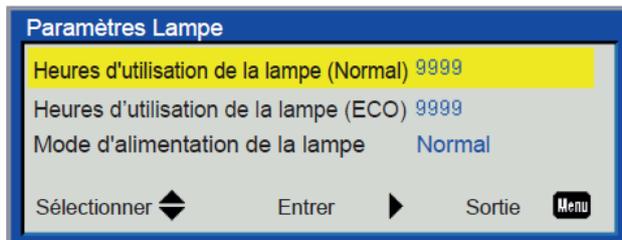
### Informations

Affiche les informations du projecteur pour le nom du modèle, SNID, la source, la résolution, la version du logiciel, l'espace colorimétrique et le rapport d'aspect de l'écran.

#### Remarque :

- « Noir dynamique » est disponible quand le mode couleur est réglé sur « Film ».
- « Noir dynamique » n'est pas disponible quand « 3D » ou « interactivité » est activé.
- Quand « Noir dynamique » est disponible, la sélection du mode d'alimentation laser n'est pas disponible.

## OPTIONS | Paramètres de la lampe



### Heures d'utilisation de la lampe (Normal)

Affiche le nombre d'heures de projection en mode Normal.

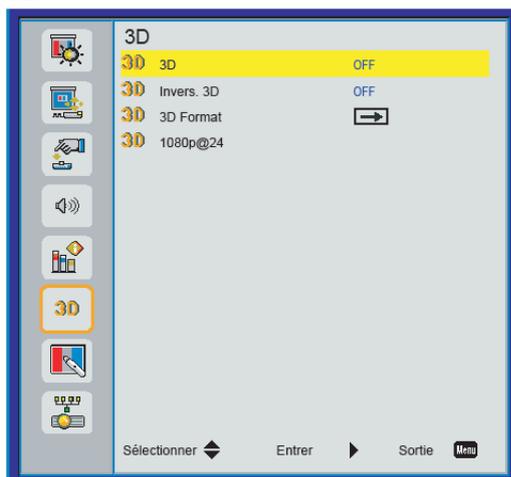
### Heures d'utilisation de la lampe (ECO)

Affiche le nombre d'heures de projection en mode ECO.

### Mode d'alimentation de la lampe

- ❖ Normal : Mode normal.
- ❖ ECO : Utilisez cette fonction pour atténuer la lampe du projecteur, ce qui baissera la consommation de courant et prolongera la durée de vie de la lampe.

## 3D



### 3D

- ❖ Auto : Lorsqu'un signal d'identification HDMI 1.4a 3D est détecté, l'image 3D est automatiquement sélectionnée.
- ❖ Choisissez « Off » pour désactiver la fonction 3D.
- ❖ Sélectionnez « On » pour activer la fonction 3D.

### Invers. 3D

Si vous voyez une image masquée ou superposée lorsque vous portez des lunettes 3D DLP, vous devrez peut-être exécuter « Inverser » pour obtenir la meilleure séquence d'image gauche / droite afin de voir l'image correctement.

### 3D Format

Utilisez cette fonction pour sélectionner le format 3D. Les options sont : « Frame Packing », « Side-by-Side(Half) », « Top and Bottom », « Frame Sequential » et « Field Sequential ».

**Remarque :**

- « Frame Sequential » est pris en charge par les signaux d'entrée 3D DLP Link des connecteurs VGA /HDMI.
- « Frame Sequential »/« Field Sequential » sont pris en charge par les signaux d'entrée HQFS 3D à partir des connecteurs Composite / S-Video.
- « Frame Packing »/« Side-by-Side (Half) »/« Top and Bottom » sont pris en charge à partir des signaux d'entrée HDMI 1.4a 3D.

1080p @24

Utilisez cette fonction pour sélectionner un taux de rafraîchissement de 96 ou 144Hz lors de l'utilisation de lunettes 3D dans la configuration 1080p@24 images.



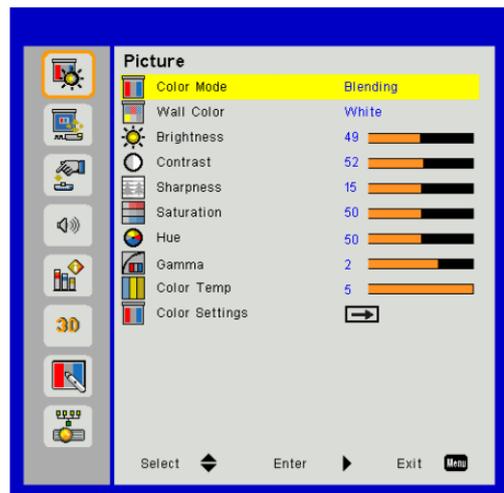
**Mode Fusion**

Luminosité

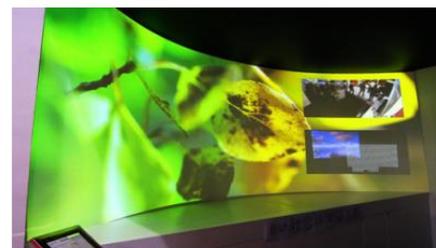
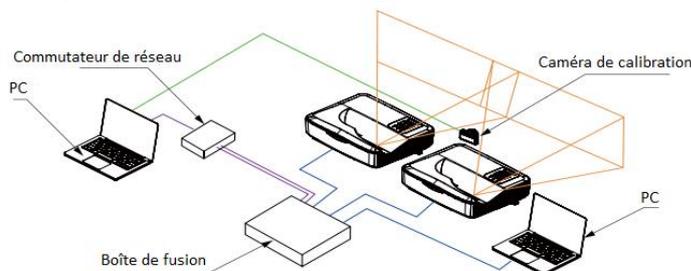
Pour ajuster manuellement la luminosité des projecteurs utilisés en mode fusion.

Température de la couleur

Pour faire manuellement la carte de température des couleurs des projecteurs utilisés en mode fusion.



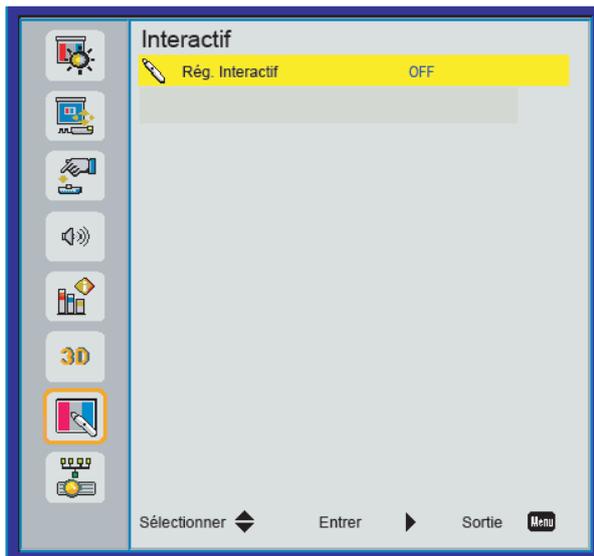
**Application du mode fusion**  
**Exemple d'architecture du système**



Salle de réunion

- L'ordinateur portable, le commutateur et la caméra servent uniquement à la calibration.
- Source de l'ordinateur portable : source de l'image.
- Boîte de fusion.
- Plusieurs projecteurs (ici deux).
- Pour plus de détails, veuillez vérifier les spécifications HW/SW de la fusion.

## Interactif



Remarque :

- *La fonction interactive est disponible lors de l'affichage de l'image depuis une source HDMI / VGA. Les autres sources ne sont pas prises en charge.*
- *Si la fonction « 3D » ou «Noir Dynamique» est activée, « Interactif » ne sera pas pris en charge.*

### Rég. Interactif

- ❖ Choisissez « On » pour activer la fonction interactive.
- ❖ Choisissez « Off » pour désactiver la fonction interactive.

Utilisez le mini câble USB pour connecter le PC/ordinateur portable au projecteur. Effectuez la connexion avant d'utiliser la fonction interactive. Après avoir complété les paramètres interactifs dans le menu OSD, utilisez le mini câble USB pour connecter votre Notebook/ordinateur de bureau au projecteur.

## LAN

### Réglages LAN



- Status : Affiche l'état de la connexion réseau.
- DHCP : Configurez les paramètres DHCP :
  - On : Choisissez « On » pour permettre au projecteur obtenir une adresse IP automatiquement à partir de votre réseau.
  - Off : Choisissez « Off » pour attribuer un IP, un masque sous-réseau, une passerelle et une configuration DNS manuellement.
- Adresse IP : Affiche une adresse IP.
- Masque sous-réseau : Affiche le nombre du masque sous-réseau.
- Passerelle : Affiche la passerelle par défaut du réseau connecté au projecteur.
- DNS : Affiche le numéro du DNS.
- Adresse MAC : Affiche l'adresse MAC.
- Nom du groupe : Affiche le nom du groupe.
- Nom du projecteur : Affiche le nom du projecteur.
- Emplacement : Affiche l'emplacement du projecteur.
- Contact : Affiche les informations de contact.

## Comment utiliser un navigateur web pour contrôler votre projecteur

Vous pouvez contrôler le projecteur à distance via un navigateur web sur votre dispositif de contrôle.

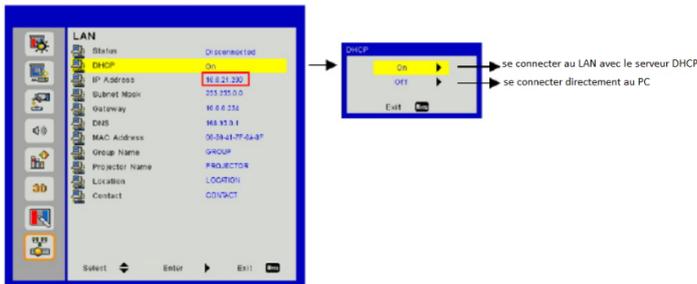
### 1. Lorsqu'une connexion LAN est faite depuis votre ordinateur vers le projecteur :

Etape 1. Activer DHCP permet au serveur DHCP d'assigner automatiquement une adresse IP, ou d'entrer manuellement les informations réseau requises.



Etape 2. Choisissez d'appliquer et pressez sur le bouton « OK » pour compléter le processus de configuration.

Etape 3. Trouvez l'adresse IP depuis la fonction LAN du projecteur comme ci-dessous.

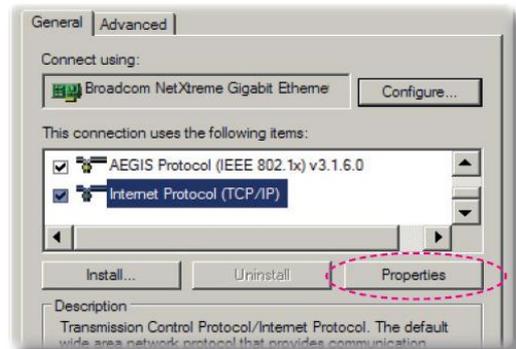


- 1) Pour se connecter au LAN avec le serveur DHCP, sélectionnez DHCP ON et rendez-vous à l'étape 10.
- 2) Pour se connecter directement à l'ordinateur, sélectionnez DHCP OFF.

Etape 4. Sélectionnez « appliquer » puis appuyez sur le bouton « Entrée » pour soumettre la fonction ou appuyez sur la touche « Menu » pour sortir.

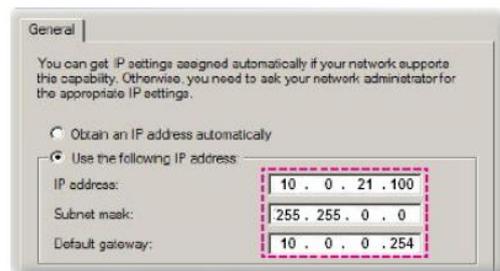
Etape 5. Pour ouvrir les connexions réseaux, cliquez sur « Démarrer », sur « Panneau de contrôle », sur « Connexions réseaux et Internet ». Sélectionnez le réseau que vous voulez configurer, puis, sous « Tâches réseau », cliquez sur « Changer les paramètres de cette connexion ».

Etape 6. Dans l'onglet « Général », sous « Cette connexion utilise les éléments suivants », cliquez sur « Protocole Internet (TCP/IP) », puis cliquez sur « Propriétés ».

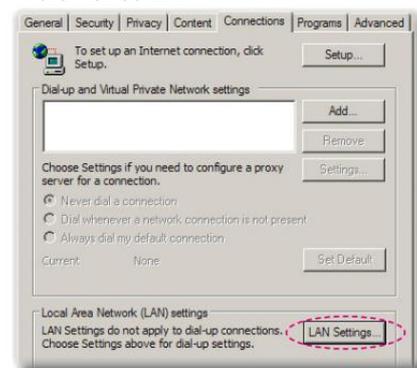


Etape 7 : Cliquez sur **Utiliser l'adresse IP** suivante, et tapez comme ci-dessous:

- 1) Adresse IP : 10.0.21.100
- 2) Masque de sous-réseau : 255.255.0.0
- 3) Passerelle par défaut : 10.0.0.254

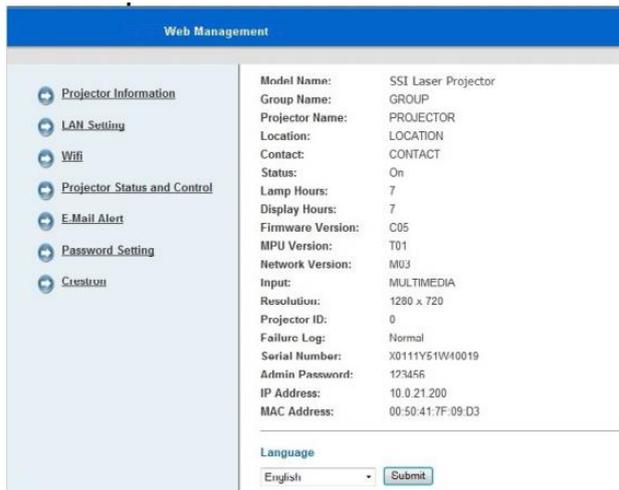


Etape 8. Pour ouvrir Options Internet, cliquez sur le navigateur Internet Explorer, cliquez sur Options Internet, cliquez sur l'onglet **connexions** et cliquez sur « Paramètres LAN ... »



Etape 9. La boîte de dialogue **Paramètres de réseau local (LAN)** apparaît, dans la Zone du serveur proxy, annulez la case à cocher **Utiliser un serveur proxy pour votre LAN**, ensuite cliquez deux fois sur le bouton "OK".

Etape 10. Ouvrez votre IE et entrez l'adresse IP dans l'URL, puis appuyez sur «Entrer».



## 2. Lorsqu'une connexion WiFi est faite entre votre ordinateur et le projecteur

Etape 1. Installez la connexion WiFi.

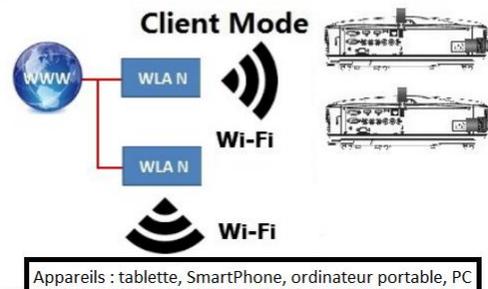
- Branchez un dongle WiFi (optionnel/accessoire) sur une prise USB du projecteur.
- Allez dans « Saisissez » (« Input ») > « Multimédia » > « Paramètres » > WiFi.
- Définissez le nom du SSID/AP et son mot de passe dans le menu des paramètres de l'AP (Access Point). Le mot de passe doit être de 8 caractères minimum. Appuyez sur « exit » sur la télécommande pour sortir du clavier virtuel pour pouvoir sauvegarder les paramètres.
- Vous êtes à présent prêt à connecter sans fil votre appareil directement au projecteur (mode AP).
- Si vous voulez vous connecter via un réseau WiFi (mode client), vous devez connecter le projecteur et l'appareil sans fil à un réseau WiFi commun et vous assurer que ce réseau permet à des unités connectées de se voir l'une l'autre.
- Activez la liste AP pour voir les réseaux sans fil disponibles (mode client seulement).
- Connectez le projecteur au réseau sans fil désiré (mode client seulement).
- Sortez des paramètres.



### AP Mode



### Client Mode



Etape 2. Connectez le projecteur (en mode AP seulement)

- Allez dans « Saisissez » (« Input ») > Multimedia > Mobile/tablette ou ordinateur portable (selon l'appareil).
- Sur votre mobile, tablette ou ordinateur portable : ouvrez la liste des réseaux sans fil disponibles et connectez-vous à l'AP répertorié utilisant le mot de passe affiché.

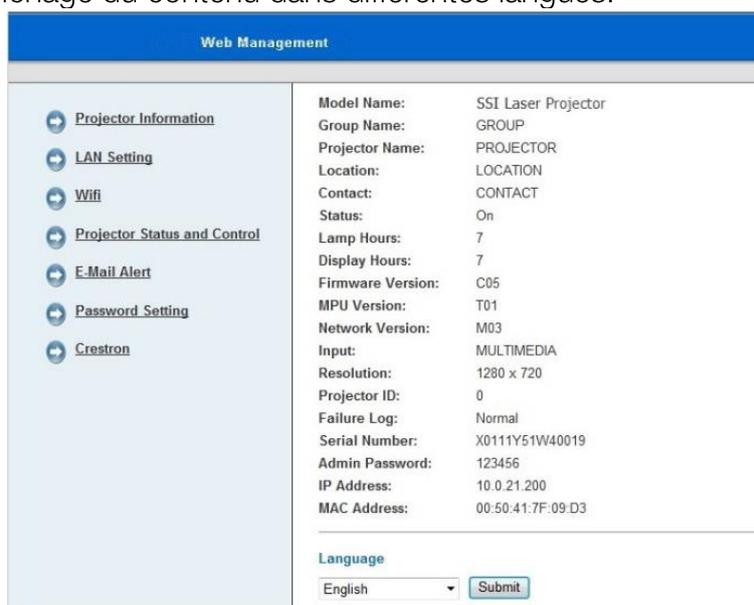


Etape 3. Accédez à la page de gestion web en mode AP (Access Point).

Ouvrez votre navigateur web et tapez l'adresse IP 192.168.111.1 dans l'URL puis appuyez sur « Entrée ».

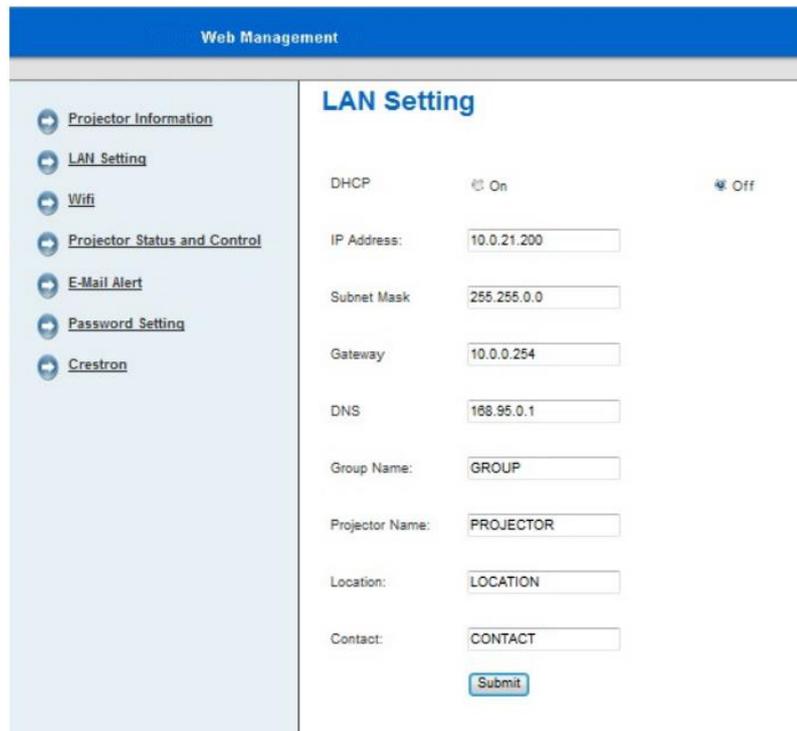
### Informations sur le projecteur

L'utilisateur peut récupérer des informations sur le projecteur dans cette page et sélectionner l'affichage du contenu dans différentes langues.



## Paramètres du LAN

L'utilisateur peut configurer les paramètres du LAN et éditer les informations du projecteur sur cette page.



The screenshot shows the 'LAN Setting' page within a 'Web Management' interface. On the left, a navigation menu lists: Projector Information, LAN Setting (selected), Wifi, Projector Status and Control, E-Mail Alert, Password Setting, and Crestron. The main content area is titled 'LAN Setting' and contains the following fields:

- DHCP: A radio button is selected for 'On', and 'Off' is also visible.
- IP Address: 10.0.21.200
- Subnet Mask: 255.255.0.0
- Gateway: 10.0.0.254
- DNS: 188.95.0.1
- Group Name: GROUP
- Projector Name: PROJECTOR
- Location: LOCATION
- Contact: CONTACT

A 'Submit' button is located at the bottom of the form.

## WiFi

L'utilisateur peut utiliser EZView pour différentes plateformes et systèmes d'exploitation.



The screenshot shows the 'Wifi' page within a 'Web Management' interface. On the left, a navigation menu lists: Projector Information, LAN Setting, Wifi (selected), Projector Status and Control, E-Mail Alert, Password Setting, and Crestron. The main content area is titled 'Wifi' and contains a 'Download Link:' section with four options:

- Windows (represented by the Windows logo)
- Mac OS (represented by the Apple logo)
- iOS ios (represented by the iOS logo)
- Android (represented by the Android logo)

## Statut et contrôle du projecteur

L'utilisateur peut contrôler le projecteur sur cette page.

The screenshot shows the 'Projector Status and Control' page in a web management interface. The page is divided into a left sidebar with navigation links and a main content area. The sidebar includes links for Projector Information, LAN Setting, Wifi, Projector Status and Control (which is highlighted), E-Mail Alert, Password Setting, and Crestron. The main content area is titled 'Projector Status and Control' and contains several sections of controls:

- Projector Status:** A dropdown menu showing 'On', with 'Power On' and 'Power Off' buttons.
- Input:** A dropdown menu showing 'MULTIMEDIA'.
- Logo:** A dropdown menu showing 'Default'.
- Orientation:** A dropdown menu showing 'Front'.
- High Altitude:** Radio buttons for 'On' (selected) and 'Off'.
- Auto Source:** Radio buttons for 'On' (selected) and 'Off'.
- LASER Power Mode:** Radio buttons for 'Normal' (selected) and 'ECO'.
- Auto Power Off (Min):** A numeric input field set to '0' with a range of '(0-120)' and a 'Submit' button.
- Image Control:**
  - Color Mode:** A dropdown menu showing 'PC'.
  - Aspect Ratio:** A dropdown menu showing 'Auto'.
  - Video Mute:** Radio buttons for 'On' (selected) and 'Off'.
  - Brightness:** A numeric input field set to '73' with a range of '(0-100)' and a 'Submit' button.
  - Contrast:** A numeric input field set to '52' with a range of '(0-100)' and a 'Submit' button.
  - Clock:** A numeric input field set to '0' and a 'Submit' button.
  - Phase:** A numeric input field set to '0' with a range of '(0-31)' and a 'Submit' button.
  - Saturation:** A numeric input field set to '50' with a range of '(0-100)' and a 'Submit' button.
  - Hue:** A numeric input field set to '50' with a range of '(0-100)' and a 'Submit' button.
  - Sharpness:** A numeric input field set to '15' with a range of '(0-31)' and a 'Submit' button.
  - Gamma:** A numeric input field set to '2' with a range of '(0-3)' and a 'Submit' button.
  - H. Position:** A numeric input field set to '0' and a 'Submit' button.
  - V. Position:** A numeric input field set to '0' and a 'Submit' button.
  - V. Keystone:** A numeric input field set to '1' with a range of '(0-40)' and a 'Submit' button.
  - Digital Zoom:** A numeric input field set to '0' with a range of '(0-15)' and a 'Submit' button.
- Audio Control:**
  - Volume:** A numeric input field set to '15' with a range of '(0-30)' and a 'Submit' button.
  - Microphone Volume:** A numeric input field set to '15' with a range of '(0-30)' and a 'Submit' button.

## Email alerte

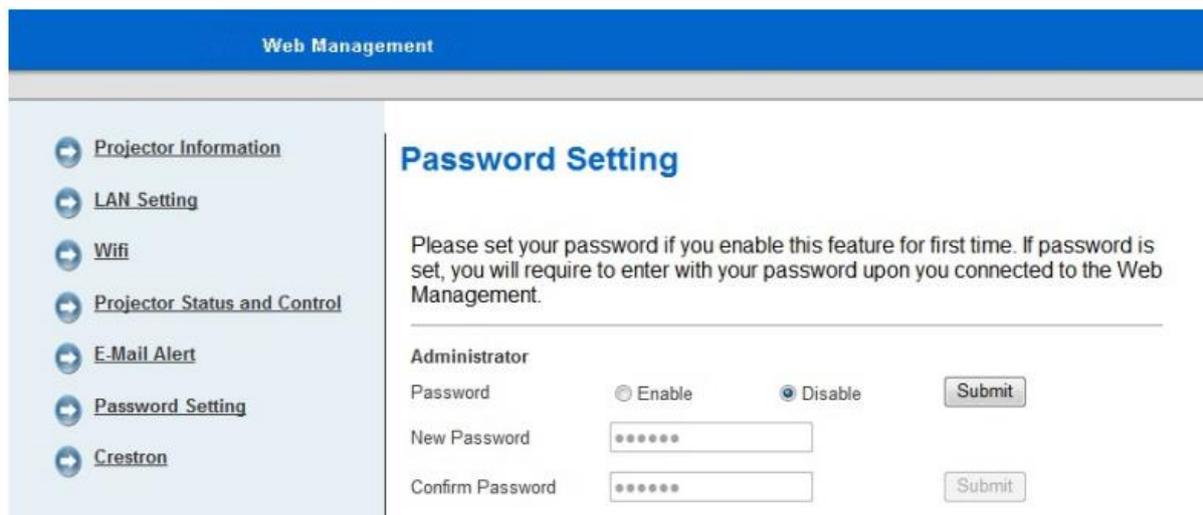
L'utilisateur peut assigner une adresse mail et ranger par catégorie les notifications d'alerte.

The screenshot shows the 'E-Mail Alert' page in the web management interface. The sidebar is the same as in the previous screenshot, with 'E-Mail Alert' highlighted. The main content area is titled 'E-Mail Alert' and contains the following sections:

- E-Mail Alert:** Radio buttons for 'Enable' (selected) and 'Disable', and an 'E-Mail Alert Test' button.
- TO:** A text input field.
- CC:** A text input field.
- From:** A text input field.
- Subject:** A text input field containing 'NPSI-1'.
- SMTP Setting:**
  - Outgoing SMTP server:** A text input field.
  - Username:** A text input field.
  - Password:** A text input field.
- Alert Condition:** A list of checkboxes for various alert conditions:
  - System Overtemp
  - Fan Failure - System 1
  - Fan Failure - System 2
  - Fan Failure - System 3
  - Fan Failure - DMD
  - Fan Failure - PW
  - Color Wheel Fail
  - LASER Error
- Save:** A button at the bottom.

## Paramétrer le mot de passe

L'utilisateur peut définir le mot de passe pour accéder à la gestion web.



The screenshot shows the 'Web Management' interface. On the left is a navigation menu with options: Projector Information, LAN Setting, Wifi, Projector Status and Control, E-Mail Alert, Password Setting (highlighted), and Crestron. The main content area is titled 'Password Setting' and contains the following text: 'Please set your password if you enable this feature for first time. If password is set, you will require to enter with your password upon you connected to the Web Management.' Below this text are three rows of form fields: 'Administrator' with radio buttons for 'Enable' and 'Disable' (selected), and a 'Submit' button; 'New Password' with a masked input field; and 'Confirm Password' with a masked input field and a 'Submit' button.

Crestron control : cf. page 43 « Comment contrôler le projecteur via Crestron Flash UI ».

## EZView

EZView est une application et un logiciel qui peut transférer sans fil du contenu provenant d'un Smartphone, tablette, ordinateur portable, PC, etc. et le faire apparaître sur un projecteur LaserPanel. Il y a une limitation à ce que vous pouvez faire via l'application, tandis que le logiciel n'a d'autre limitation qu'une résolution maximale de 720p.

### Caractéristiques de l'application EZView

- Prend en charge les photos locales, galerie de documents (PDF et fichier Office), fait des croquis.
- Prend en charge les vidéos locales.
- Affiche les pages Web et prend en charge la fonction d'esquisse aussi.
- Transmission des données de l'image à partir de la caméra.
- Prend en charge les vidéos du Web comme Youtube.
- Prend en charge Dropbox.

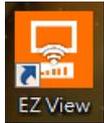
### Ecran d'affichage via l'application ou le logiciel EZView

Etape 1. Installez l'outil EZView sur votre appareil selon le système d'exploitation de votre appareil.



The screenshot shows the 'Web Management' interface with the 'Wifi' page selected. The navigation menu on the left is the same as in the previous screenshot. The main content area is titled 'Wifi' and contains the text 'Download Link:' followed by icons and labels for 'Windows', 'Mac OS', 'iOS', and 'Android'.

Etape 2. Démarrez EZView sur votre appareil sur l'icône ci-dessous.



sur PC ou ordinateur portable,

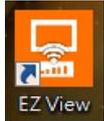


EZ View sur tablette ou smartphone.

### EZView sur PC ou ordinateur portable

Etape 1. Connectez votre PC/ordinateur portable au projecteur (mode AP) ou connectez ensemble le PC/portable et le projecteur à un WiFi commun ou à un réseau LAN (mode client).

Etape 2. Démarrez EZView sur votre appareil en cliquant sur l'icône ci-dessous sur PC ou portable et accédez au mode multimédia sur le projecteur.



Etape 3. Entrez l'adresse IP (Choisissez soit depuis une connexion WiFi soit depuis une connexion LAN).

The diagram illustrates the connection process between a PC and a projector. On the left, a screenshot of the EZ View application window shows a 'Please enter IP address or Auto Search' dialog with a text input field and an 'Auto Search' button. A blue arrow labeled 'LAN' points from the projector's 'Media Display Desktop' screen to the IP address field in the EZ View window. The projector screen shows step 1: 'open projector and enter address below and select & install application by ID' with the IP address '10.2.28.29' entered. A red arrow labeled 'Wi-Fi' points from the projector's 'Media Display Laptop' screen to the 'Auto Search' button in the EZ View window. The projector screen shows step 1: 'enable your laptop WiFi function and search for SP to connect.' with AP Name 'EZ-Mobi-752075' and Password '87854321'. Step 2: 'set password' with Password '87854321'. Step 3: 'open projector and enter address below and select & install application by ID' with IP Address '192.168.1.13.8' entered. Step 4: 'open EZ view on the projector side as the 2nd screen of the screen' with Control Code '1455'.

Etape 4. Pour la fonction relative à l'affichage à l'écran, sélectionnez le mode miroir ou le mode extension pour projeter l'image depuis votre appareil.



1. Sélection de la position de l'image (1/4, 1/2 ou 1/1 de l'écran).
2. Mode d'affichage miroir.
3. Mode d'affichage extension.
4. Faire un lien vers la page de Gestion Web (mode AP et mode client via le réseau LAN seulement).
5. Quitter.
6. Mode d'affichage : vidéo ou graphique.
7. Mode de compatibilité.
8. Audio On/Off.
9. Mode de diffusion multimédia pour application de lecture vidéo.
10. Commencer à lire une vidéo.
11. Arrêter de lire une vidéo.
12. Choisir un fichier de vidéo en streaming.

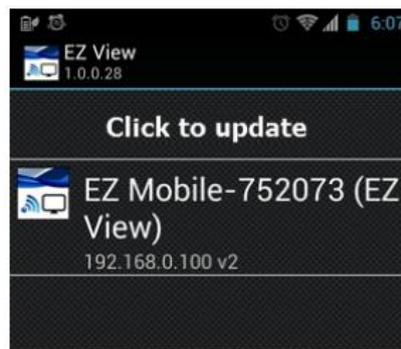
## EZView sur tablette ou smartphone

Etape 1. Connectez votre mobile/tablette au projecteur (mode AP) ou connectez ensemble le mobile/tablette et le projecteur à un réseau WiFi ou LAN commun (mode client).

Etape 2. Démarrez EZView sur l'appareil en cliquant sur l'icône ci-dessous sur votre tablette ou smartphone.



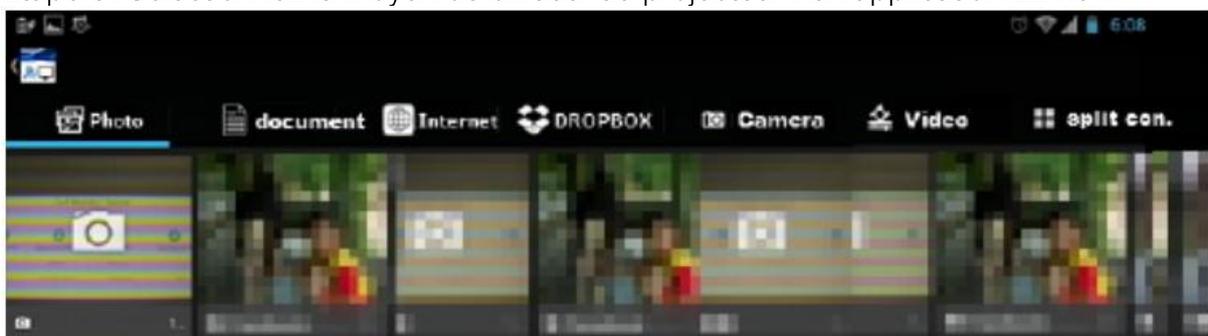
Etape 3. Démarrez l'application EZView et allez dans Multimédia → mobile/tablette sur le projecteur.



Etape 4. Entrez le mot de passe de connexion affiché à l'écran.

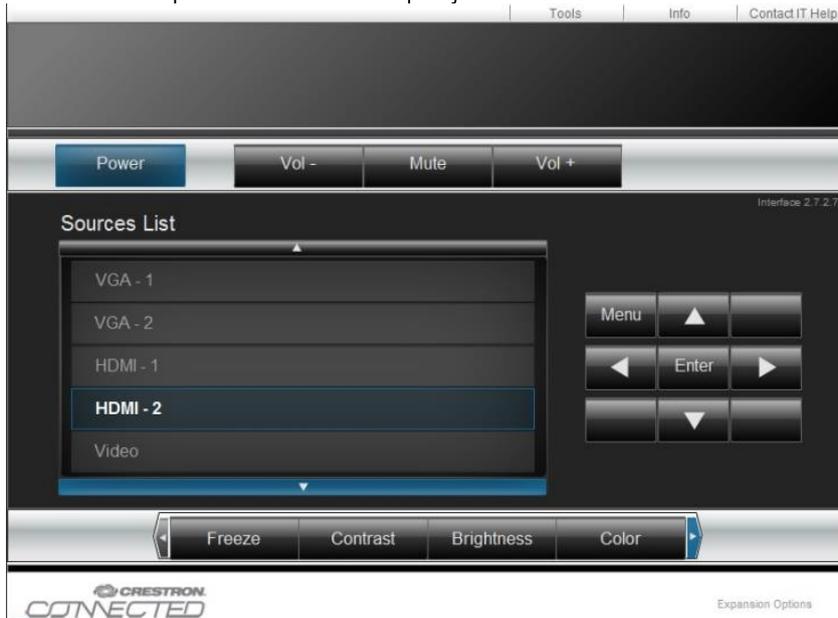


Etape 5. Sélectionnez le moyen de diffuser au projecteur via l'application EZView.



## Crestron

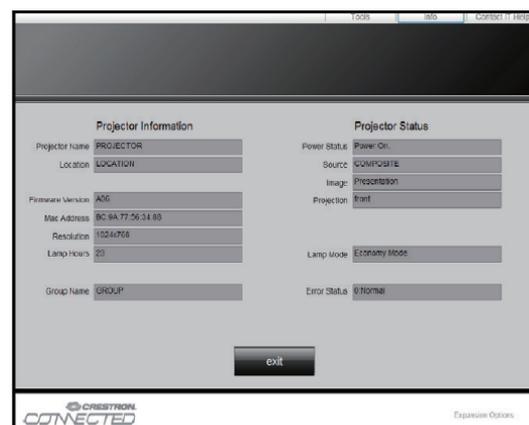
L'utilisateur peut contrôler le projecteur via Crestron Flash UI.



Sur la base de Crestron flash UI pour la chaîne d'entrée dans l'onglet [tools], la limitation pour la longueur de chaîne est dans la liste ci-dessous ("l'espace" et l'autre touche de ponctuation incluse) :

Catégorie	Item	Nombre max. de caractères
Crestron	Adresse IP	15
	ID IP	2
	Port	5
Projecteur	Nom du projecteur	10
	Position	9
	Assigné à	9
Configuration réseau	DHCP (activé)	(N/A)
	Adresse IP	15
	Masque sous-réseau	15
	Passerelle par défaut	15
	Serveur DNS	15
Mot de passe utilisateur	Activé	(N/A)
	Nouveau mot de passe	15
	Confirmé	15
Mot de passe administrateur	Activé	(N/A)
	Nouveau mot de passe	15
	Confirmé	15

Remarque : les caractères de saisie autorisés sont 0-9 et a-z.

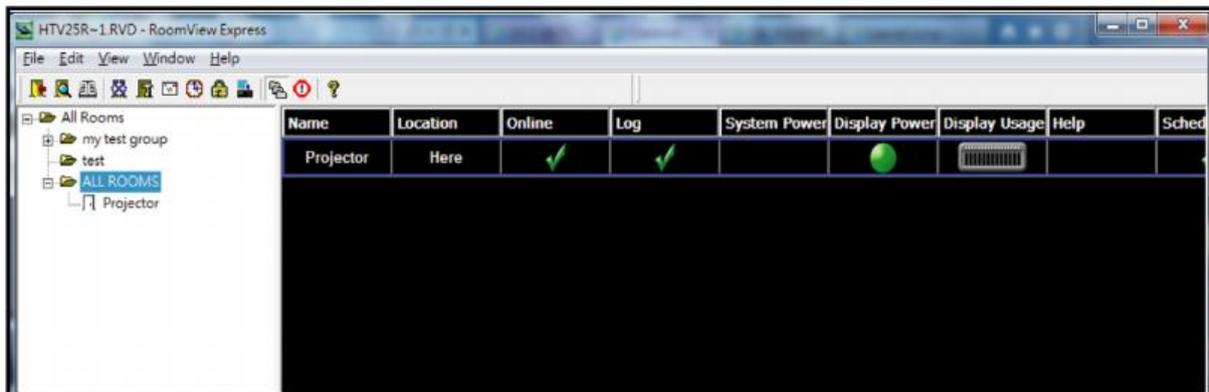


## Crestron RoomView Express : Logiciel de gestion des actifs à distance

Crestron RoomView Express est un logiciel de gestion de périphériques à distance qui permet de contrôler jusqu'à 250 salles ou périphériques à partir d'un réseau Ethernet (plus est possible, le nombre dépend de la combinaison de l'IP ID et de l'adresse IP). Crestron RoomView contrôle chaque projecteur, y compris les projecteurs en ligne, l'alimentation du système, la durée de vie de la lampe, les paramètres réseau et pannes matérielles, ainsi que tout ce qui a été défini par l'administrateur.

L'administrateur peut ajouter, supprimer et modifier les informations à propos de la salle, de contacts et des événements, qui sont automatiquement enregistrés par le logiciel pour tous les utilisateurs. (L'interface utilisateur sur l'image ci-dessous)

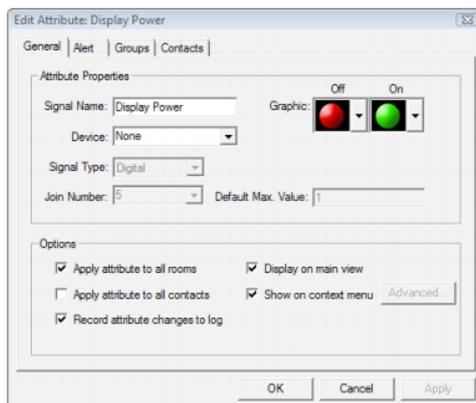
### 1. Ecran principal



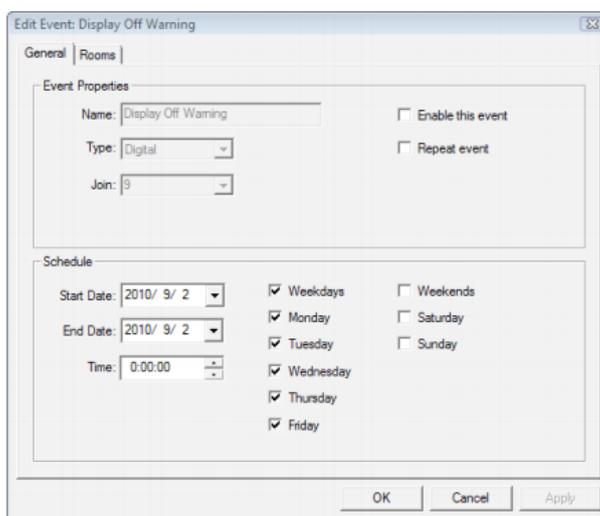
### 2. Paramétrer les salles

***Remarque :** cette fonctionnalité de Crestron RoomView est fixée selon les modèles des produits et leurs spécifications.*

### 3. Paramétrer les attributs



### 4. Paramétrer les événements



Pour plus d'informations, rendez-vous sur le site : <http://www.crestron.com>  
Pour télécharger Crestron RoomView Express, cliquez sur : [www.crestron.com/getroomview](http://www.crestron.com/getroomview)

## Multimédia

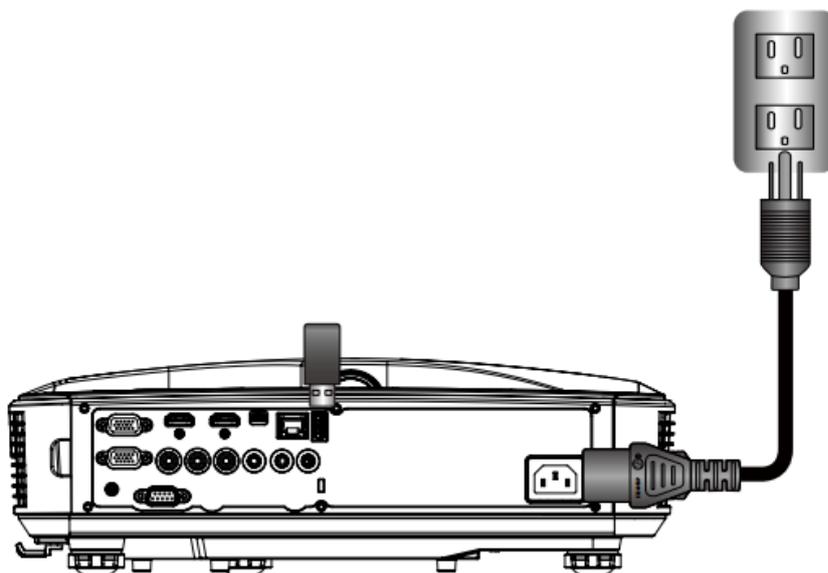
### Accéder aux fichiers multimédias

Ce projecteur prend en charge deux méthodes pour projeter les fichiers médias (photos, vidéos, musique, documents) stockés sur les appareils suivants :

- A. Via le dongle sans fil (voir ci-dessous) - accédez, sans fil, aux fichiers médias stockés sur votre appareil mobile, tablette PC, notebook ou ordinateur de bureau.
- B. Via la clé USB – accédez directement aux fichiers médias stockés sur votre appareil.

### Comment accéder au mode Multimédia

1. Branchez un dongle sans fil ou une clé USB sur le connecteur USB qui se situe à l'arrière du projecteur.
2. Allumez le projecteur.



3. Appuyez sur « INPUT » sur la télécommande ou sur le panneau de contrôle et appuyez sur les touches ▲ ▼ pour sélectionner « multimédia » et la touche « Entrée » pour confirmer.

## Affichage mobile

Pour accéder aux fichiers médias stockés sur votre mobile ou tablette PC, procédez ainsi :

1. Dans le menu « Multimédia », sélectionnez « mobile/tablet »



2. Sur votre appareil mobile ou tablette PC : Installez l'application « EZView » sur votre système d'exploitation.



3. Activez la fonction WiFi de votre appareil mobile ou tablette PC et recherchez le nom de l'AP répertorié dans la liste de réseau WiFi.
4. Lors de la première connexion, vous serez amené à entrer un mot de passe. Entrez le mot de passe.
5. Lancez l'application EZView (voir ci-dessous) et entrez le code login.
6. Attendez que la connexion soit établie. Les fichiers média sur votre appareil mobile ou tablette PC peuvent maintenant être diffusés sur le projecteur.

## Affichage sur PC portable

Pour accéder aux fichiers médias stockés sur votre PC portable/notebook, procédez ainsi :

1. Dans le menu « multimédia », sélectionnez « laptop » :



2. Activez la fonction WiFi de votre PC portable/notebook et recherchez le nom de l'AP répertorié dans la liste de réseau WiFi.

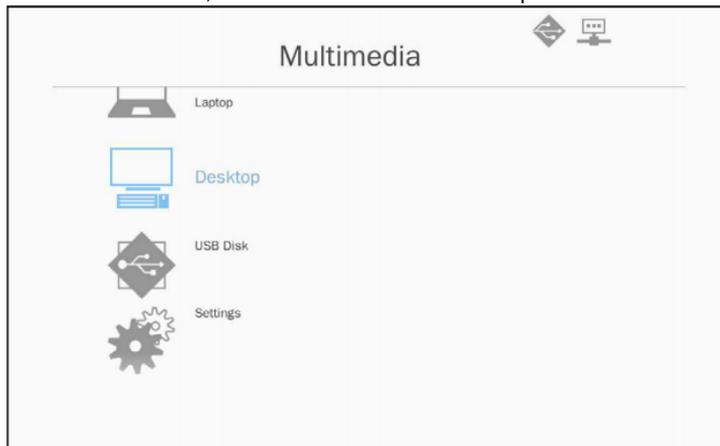


3. Lors de la première connexion, vous serez amené à entrer un mot de passe. Entrer le mot de passe.
4. Ouvrez votre navigateur web et entrez l'adresse IP. Puis sélectionnez « WiFi » sur le côté gauche de l'écran et installez l'application « EZView » sur votre système d'exploitation.
5. Lancez l'application « EZView » (voir ci-dessous) et entrez le code login.
6. Attendez que la connexion soit établie. Les fichiers média sur votre PC portable ou notebook peuvent maintenant être diffusés sur le projecteur.

## Affichage ordinateur de bureau

Pour accéder aux fichiers médias stockés sur votre ordinateur de bureau, procédez ainsi :

1. Dans le menu « multimédia », sélectionnez « desktop » :



2. Ouvrez votre navigateur web et entrez l'adresse IP affichée à l'écran. Puis sélectionnez « WiFi » sur le côté gauche de l'écran et installez l'application EZView sur votre système d'exploitation.



3. Lancez l'application « EZView » (voir ci-dessous) et entrez le code login.
4. Attendez que la connexion soit établie. Les fichiers média sur votre PC portable ou notebook peuvent maintenant être diffusés sur le projecteur.

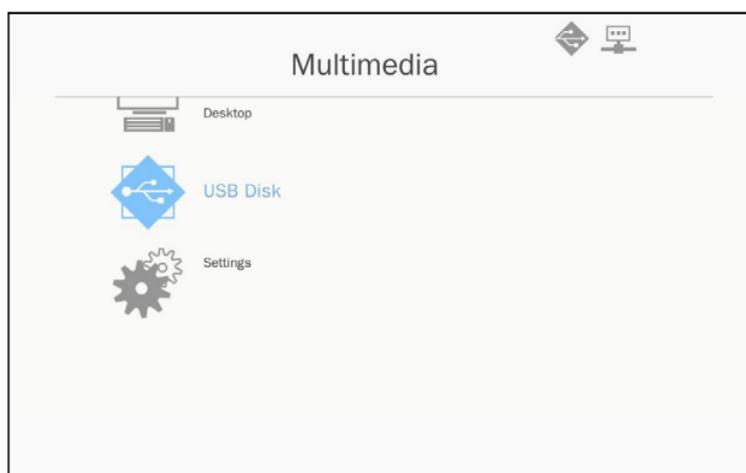
## Affichage stockage USB

Pour accéder aux fichiers média stockés sur votre clé USB, procédez ainsi :

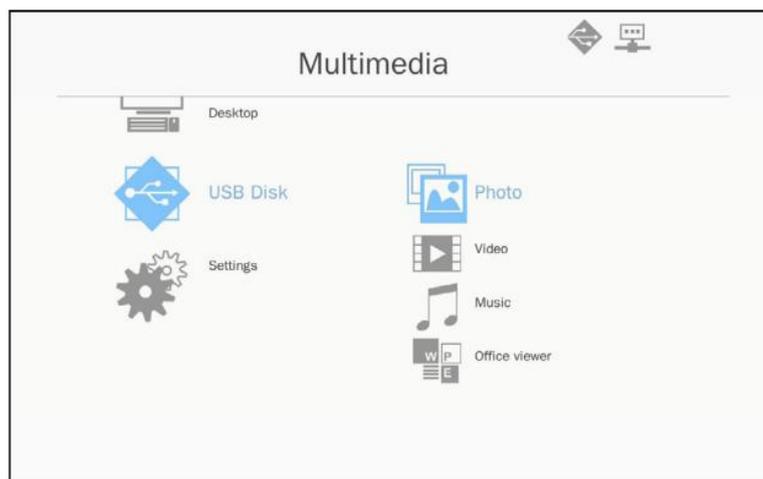
### Formats de fichiers supportés

Catégorie multimédia	Formats de fichier
Photo	BMP, JPG
Musique	MP3, WMA
Vidéo	AVI, MOV, MP4, RM, RMVB, DAT, MPG, ISO, TS, MKV, VOB et WMV.
Document	WORD, EXCEL, PPT, PDF

1. Dans le menu « multimédia », sélectionnez « USB Disk »



2. Utilisez les touches ▲ ▼ pour sélectionner la catégorie de fichier et appuyez sur la touche « Entrée ».



3. Utilisez les touches ▲ ▼ pour sélectionner le fichier à voir et appuyez sur la touche « Entrée » pour confirmer.

## Configurer les paramètres multimédias

Pour changer les paramètres, procédez ainsi :

1. Dans le menu « Multimédia », sélectionnez « settings »



2. Utilisez les touches ▲ ▼ pour sélectionner le menu option désiré et appuyez sur la touche « Entrée » pour accéder au sous-menu.
- 3.



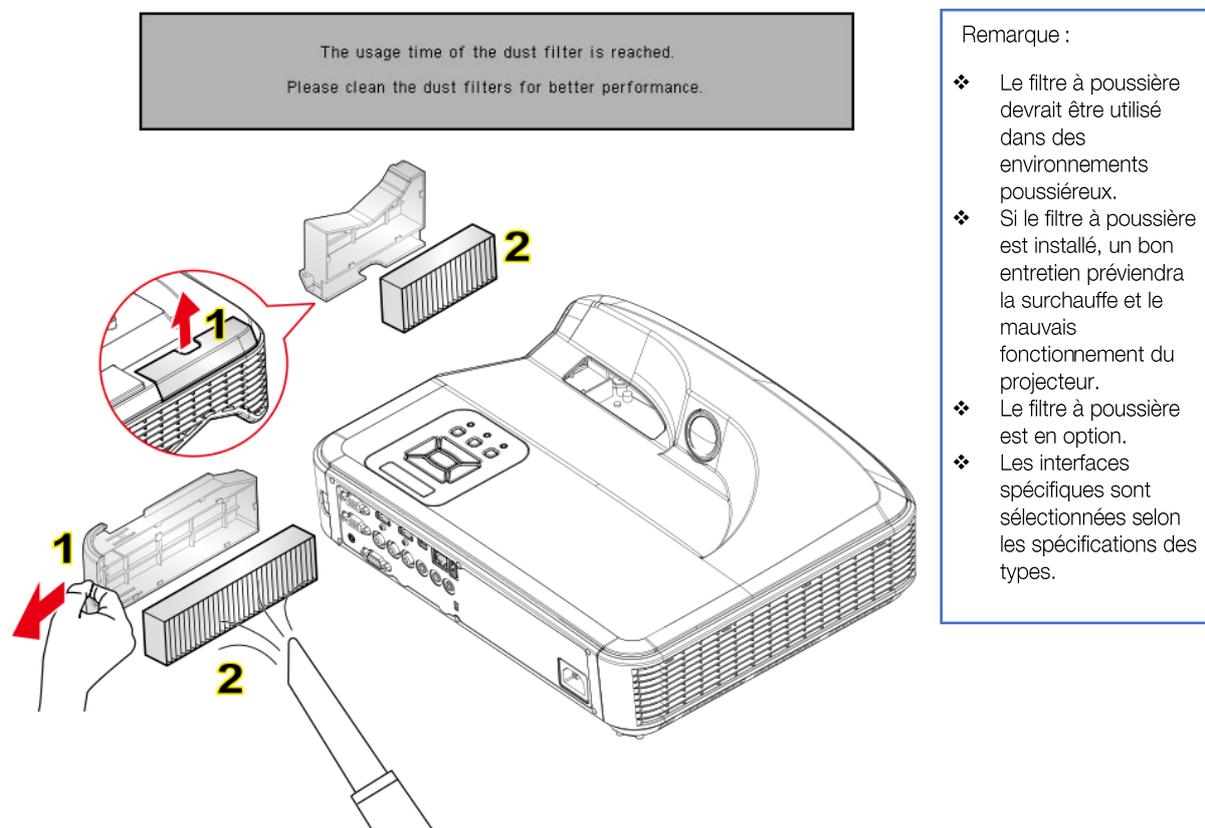
- ❖ System : sélectionnez cette option pour voir la version du firmware et le mettre à jour.
  - ❖ Video : sélectionnez cette option pour changer le ratio d'affichage et régler le mode de répétition.
  - ❖ Photo : sélectionnez cette option pour changer le ratio d'affichage, le modèle du diaporama et sa durée.
  - ❖ Music : sélectionnez cette option pour régler le mode de répétition.
  - ❖ WiFi : sélectionnez cette option pour configurer la connexion WiFi.
4. Utilisez les touches ▲ ▼ pour sélectionner ajuster/sélectionner le paramètre et appuyez sur la touche « Entrée » pour confirmer.

## Annexes

### Installer et nettoyer le filtre à poussière (optionnel)

Nous vous recommandons de nettoyer le filtre à poussière toutes les 500h de marche, ou plus souvent si vous utilisez le projecteur dans un environnement poussiéreux.

Lorsque le message d'alerte apparaît à l'écran, procédez ainsi pour nettoyer le filtre d'air.



#### Procédure de nettoyage du filtre d'air :

1. Coupez l'alimentation du projecteur en pressant le bouton «  ».
2. Débranchez le cordon d'alimentation.
3. Extrayez le filtre à poussière, comme montré sur l'illustration. **1**
4. Retirez doucement le filtre. Puis nettoyez ou changez le filtre. **2**  
Pour installer le filtre, effectuez les étapes dans le sens inverse.
5. Allumez le projecteur et réinitialiser le compteur d'utilisation du filtre une fois que le filtre à poussière a été remplacé.

## Modes de compatibilité

- VGA Analogique
  - Signal PC

Modes	Résolutions	Fréquences V. [Hz]	Fréquences H. [Hz]
VGA	640x480	60	31,5
	640x480	67	35,0
	640x480	72	37,9
	640x480	75	37,5
	640x480	85	43,3
IBM	720x400	70	31,5
SVGA	800x600	56	35,1
	800x600	60	37,9
	800x600	72	48,1
	800x600	75	46,9
	800x600	85	53,7
Apple, MAC II	832x624	75	49,1
XGA	1024x768	60	48,4
	1024x768	70	56,5
	1024x768	75	60,0
	1024x768	85	68,7
	1024x768	120	99,0
Apple, MAC II	1152x870	75	68,7
SXGA	1280x1024	60	64,0
	1280x1024	72	77,0
	1280x1024	75	80,0
QuadVGA	1280x960	60	60,0
	1280x960	75	75,2
SXGA+	1400x1050	60	65,3
UXGA	1600x1200	60	75,0

- Minuteur étendu

Modes	Résolutions	Fréquences V. [Hz]	Fréquences H. [Hz]
WXGA	1280x720	60	44,8
	1280x800	60	49,6
	1366x768	60	47,7
	1440x900	60	59,9
WSXGA+	1680x1050	60	65,3

- Composant signal

Modes	Résolutions	Fréquences V. [Hz]	Fréquences H. [Hz]
480i	720x480 (1440x480)	59,94(29,97)	15,7
576i	720x576 (1440x576)	50(25)	15,6
480p	720x480	59,94	31,5
576p	720x576	50	31,3
720p	1280x720	60	45,0
720p	1280x720	50	37,5
1080i	1920x1080	60(30)	33,8
1080i	1920x1080	50(25)	28,1
1080p	1920x1080	23,98/24	27,0
1080p	1920x1080	60	67,5
1080p	1920x1080	50	56,3

- HDMI Digital
  - Signal PC

Modes	Résolutions	Fréquences V. [Hz]	Fréquences H. [Hz]
VGA	640x480	60	31,5
	640x480	67	35,0
	640x480	72	37,9
	640x480	75	37,5
	640x480	85	43,3
IBM	720x400	70	31,5
SVGA	800x600	56	35,1
	800x600	60	37,9
	800x600	72	48,1
	800x600	75	46,9
	800x600	85	53,7
Apple, MAC II	832x624	75	49,1
XGA	1024x768	60	48,4
	1024x768	70	56,5
	1024x768	75	60,0
	1024x768	85	68,7
	1024x768	120	99,0
Apple, MAC II	1152x870	75	68,7
SXGA	1280x1024	60	64,0
	1280x1024	72	77,0
	1280x1024	75	80,0
QuadVGA	1280x960	60	60,0
	1280x960	75	75,2
SXGA+	1400x1050	60	65,3
UXGA	1600x1200	60	75,0

- Minuteur étendu

Modes	Résolutions	Fréquences V. [Hz]	Fréquences H. [Hz]
WXGA	1280x720	60	44,8
	1280x800	60	49,6
	1366x768	60	47,7
	1440x900	60	59,9
WSXGA+	1680x1050	60	65,3

- Signal vidéo

Modes	Résolutions	Fréquences V. [Hz]	Fréquences H. [Hz]
480p	640x480	59,94/60	31,5
480i	720x480 (1440x480)	59,94(29,97)	15,7
576i	720x576 (1440x576)	50(25)	15,6
480p	720x480	59,94	31,5
576p	720x576	50	31,3
720p	1280x720	60	45,0
720p	1280x720	50	37,5
1080i	1920x1080	60(30)	33,8
1080i	1920x1080	50(25)	28,1
1080p	1920x1080	23,98/24	27,0
1080p	1920x1080	60	67,5
1080p	1920x1080	50	56,3

- Minuteur 3D obligatoire – Signal vidéo

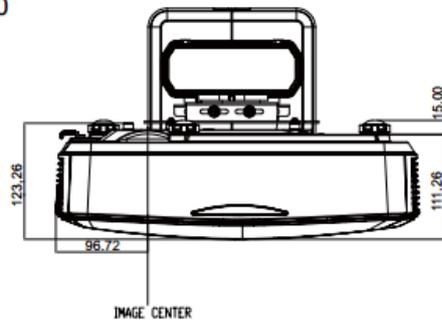
Modes	Résolutions	Fréquences V. [Hz]	Fréquences H. [Hz]
Frame Packing	720p	50	31,5
	720p	59,94/60	15,7
	1080p	23,98/24	15,6
Side-by-Side(Half)	1080i	50	31,5
	1080i	59,94/60	31,3
Top and Bottom	720p	50	45,0
	720p	59,94/60	37,5
	1080p	23,98/24	33,8

## Installation au plafond

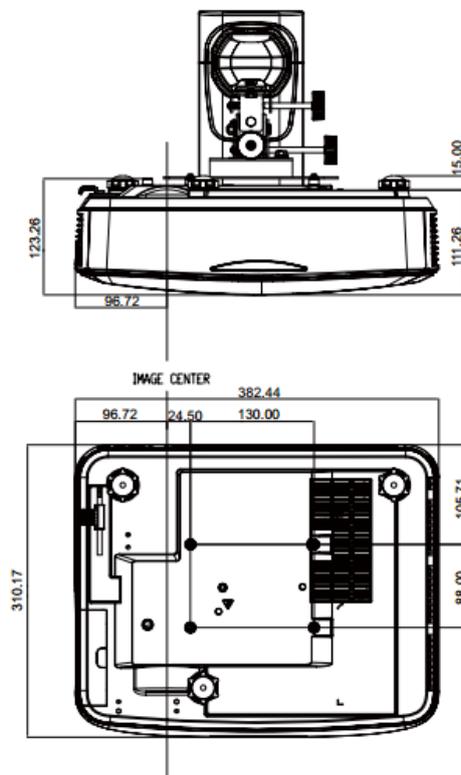
1. Pour éviter tout dommage sur votre projecteur, utilisez le montage Coretronic.
2. Si vous souhaitez utiliser un autre kit de montage au plafond, assurez-vous que les vis utilisées pour attacher le montage au projecteur suivent les spécifications suivantes :

- ❖ Type de vis : M4\*4
- ❖ Longueur minimum des vis : 10 mm

### • BC0130/BC0140



### • BC0160



### Remarque :

- ❖ Veuillez noter qu'un dommage résultant d'une mauvaise installation annulera la garantie.

### Remarque :

- ❖ **Attention :**
  1. Si vous achetez le montage pour plafond d'une autre entreprise, assurez-vous d'utiliser la taille de vis adaptée. La taille des vis varieront selon l'épaisseur de la plaque de montage.
  2. Soyez sûr de garder au moins 10 cm d'écart entre le plafond et le bas du projecteur.
  3. Evitez d'installer le projecteur à côté d'une source chaude.