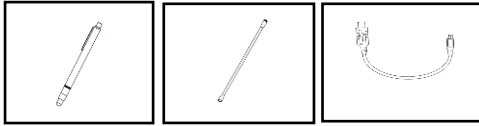


### ACCESSOIRES

#### Interactifs avec le logiciel Light Pen

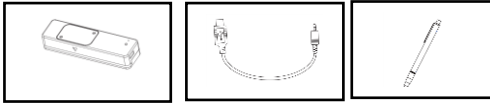


Stylét Light Pen  
(Optionnel)

Extension du Light Pen  
(optionnel)

Mini câble USB  
(du projecteur au PC)

#### Interactifs avec le rideau



Rideau de lumière

Câble USB  
(du projecteur au rideau)

Stylét passif

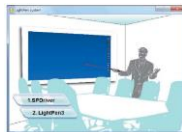
### Exigences système

Pour assurer le fonctionnement correct de la fonction interactive, vérifier si le système de votre ordinateur remplit les conditions suivantes.

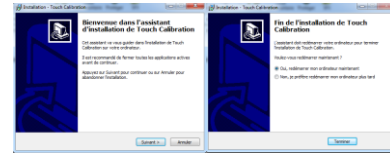
Windows	
Système d'exploitation exigé	Windows 7 (32bits/64bits) / 8/10 Installation de .NET Framework 4.0 requise
Type de processeur	Intel® Core™ i3 ou une version supérieure
RAM	2 Go ou davantage
Min. espace disque dur	110 MB
MAC	
Système d'exploitation exigé	Mac OS X v10.8 ou version supérieure
Type de processeur	Intel® Core 2 Duo
RAM	4 Go ou davantage
Min. espace disque dur	110 MB

#### Installation de la « Calibration tactile »

1. Insérer le CD-ROM « Owner's Manual » dans le lecteur CD.
2. Ouvrez le dossier « LightPen Software for Windows » dans le CD-ROM.
3. Double-cliquez sur « Setup.exe » avec la souris. Une fenêtre apparaîtra comme ci-contre.

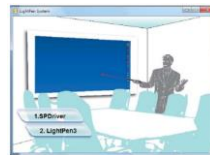


4. Cliquez sur « SPDriver ». Puis une fenêtre apparaîtra, comme celle ci-contre. Cliquez sur « Suivant » pour démarrer l'installation.
5. Vous pouvez choisir de choisir un autre dossier de destination ou utiliser le dossier par défaut. Puis cliquez sur « Suivant » pour continuer.
6. Attendez que l'installation soit finie. Cliquez sur « Terminer ».

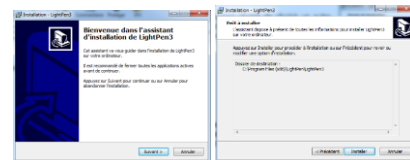


#### Installation du logiciel Light Pen 3

1. Insérer le CD-ROM « Owner's Manual » dans le lecteur CD.
2. Ouvrez le dossier « LightPen Software for Windows » ou « for Mac » dans le CD-ROM.
3. Double-cliquez « Setup.exe ». La fenêtre présentée ci-contre apparaîtra.



4. Cliquez sur « LightPen3 ». Puis une fenêtre apparaîtra comme celle ci-contre. Cliquez sur « Suivant » pour démarrer l'installation.
5. Vous pouvez choisir un autre dossier de destination ou utiliser le dossier par défaut. Puis cliquez sur « Suivant » pour continuer.
6. Vérifiez les informations listées et sélectionnez « Installer ».
7. Attendez que l'installation soit finie. Cliquez sur « Terminer ».

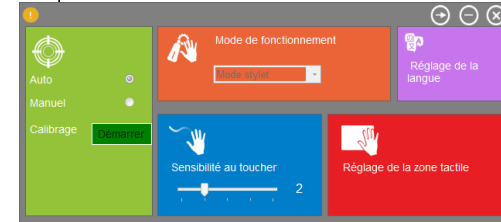


### Configuration initiale

Une fois le pilote SPDriver installé, allez dans Menu « Démarrer » > Touch Calibration pour l'exécuter (ou cliquez sur l'icône sur votre bureau).



Branchez, avec le câble USB fourni, le projecteur avec le PC qui affiche ceci.



### Mode de fonctionnement

Par défaut, le mode de fonctionnement est tactile. Si vous utilisez l'interactivité avec le rideau, choisissez le « mode tactile ». Si vous utilisez l'interactivité avec le Light Pen, choisissez le « mode stylét ». *Cela dépend de vos accessoires.*

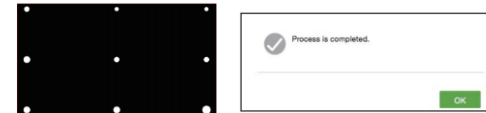


### Calibration automatique

Sélectionnez la calibration automatique. Avant de lancer la calibration automatique :

1. Réduisez la lumière ambiante.
2. N'obstruez pas et ne secouez pas la lentille durant l'installation de la zone tactile.

Lorsque la calibration automatique prend fin, vous pouvez commencer à utiliser la « calibration tactile ».



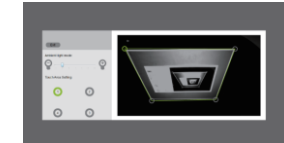
Vérifiez le réglage de la zone tactile. Assurez-vous que la zone verte correspond à la bordure de la zone de projection. Sinon, ajustez-la.



Si la calibration automatique échoue, un message d'erreur apparaît. Passez au réglage de la zone tactile.



Sélectionnez « Réglage de la zone tactile ». Alignez la zone verte ajustable sur la bordure de la zone de projection, sur votre PC avec votre souris.

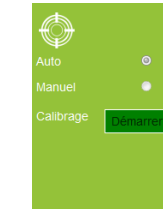


Cliquez sur 1 et utilisez la souris pour ajuster le point 1 sur le coin supérieur gauche du cadre. Répétez cette étape pour l'ensemble des 4 points.

Enfin, vérifiez de nouveau si le cadre vert dans son ensemble est situé correctement dans la surface désignée. Sinon effectuez un nouveau réglage. Une fois la zone tactile correctement située, cliquez sur « Exit ».

Le « Mode lumière ambiante » permet d'ajuster la luminosité de l'écran. Appuyez sur « + » et « - » pour l'ajuster.

### Calibration manuelle



Sélectionnez la calibration manuelle et cliquez sur « Démarrer » pour réaliser la procédure de calibration. Utilisez votre stylét Light Pen ou votre doigt pour toucher les cercles qui apparaissent successivement sur l'écran.



Mode Stylét Mode tactile



Appuyez sur « Echap » sur votre clavier pour sortir de la procédure de calibration.

Appuyez sur « UP » sur votre clavier pour recalibrer le cercle précédent.

## Sensibilité tactile



Si la fonction tactile devient moins sensible ou que l'écriture devient intermittente, il est possible d'augmenter la sensibilité en réglant le niveau de la sensibilité tactile.

Max. 5 : Le plus sensible (mais un tracé pas lisse)  
Min. 1 : Le moins sensible (mais tracé lisse)

## Mode souris

Cliquez sur les icônes dans la barre des tâches



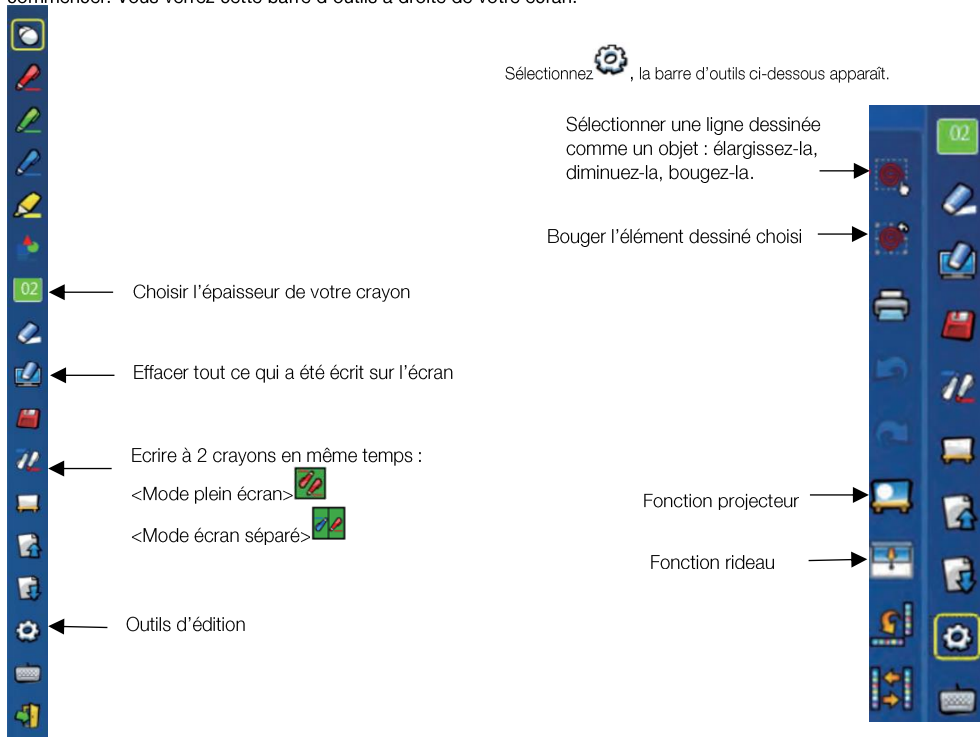
ou , le menu comme ci-dessous apparaîtra.




Off : Le dispositif tactile à plusieurs points de contact est disponible.  
On : Un seul point de contact est autorisé comme avec l'utilisation d'une souris.

## LightPen 3

Une fois le logiciel LightPen installé, allez dans le Menu « Démarrer » > LightPen ou cliquez sur l'icône sur votre bureau pour commencer. Vous verrez cette barre d'outils à droite de votre écran.



## DÉPANNAGE

Q1 : Pourquoi cette icône  apparaît-elle dans la barre des tâches et pourquoi la calibration tactile ne fonctionne pas ?  
R : Plusieurs raisons sont possibles :

- (1) Le câble USB ne connecte pas correctement le PC avec le vidéoprojecteur. Vérifiez si le câble USB est correctement branché sur le PC et le vidéoprojecteur.
  - (1-1) Si l'icône reste la même, cela signifie que vous devez rebrancher le câble USB entre le PC et le vidéoprojecteur, puis relancer à nouveau le pilote.
  - (1-2) Dans le cas d'un Système d'Exploitation Windows, cette icône indique que le câble USB n'est pas branché ou que le port USB est hors service. Si l'icône (B) apparaît, vous pouvez utiliser le stylet LightPen. Si l'icône (C) apparaît, vous pouvez utiliser vos doigts.

(B)



(C)



- (2) Le câble USB n'est pas approprié. Utilisez le câble fourni avec le vidéoprojecteur.
- (3) Le port USB de votre ordinateur fonctionne mal. Vérifiez si votre port USB fonctionne ou non.

Q2 : Pourquoi ne puis-je pas réaliser la calibration en marquant les cibles rondes ?

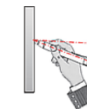
R :

- (1) Vérifiez si le stylet Light Pen fonctionne :
  - (1-1) Vérifiez si la batterie du stylet est basse ou si le capuchon de la batterie est desserré.
  - (1-2) Lorsque vous utilisez votre stylet, assurez-vous que vous positionnez bien la pointe du stylet sur la zone du capteur CMOS devant le vidéoprojecteur. Si le capteur ne le voit pas, le système interactif ne fonctionne pas.

Évitez d'écrire dans l'ombre.



L'angle d'écriture entre la pointe du stylet et l'écran doit être inférieur à 75°.



- (2) La lumière ambiante est peut-être trop forte. La forte lumière ambiante est souvent causée par :
  - (2-1) La lumière du soleil provenant d'une fenêtre située à côté de l'écran.
  - (2-2) Les sources de lumière fonctionnant près du capteur du vidéoprojecteur ou de l'écran. Vérifiez le réglage de la zone tactile. Si la lumière ambiante est en dehors de la zone verte comme en (D), elle ne sera pas la cause du dysfonctionnement. Si la lumière ambiante est dans la zone verte comme en (E), vous devez retirer la lumière de la zone du capteur en bougeant l'écran, en éteignant la lumière, ou en tirant des rideaux etc.



Q3 : Pourquoi le curseur n'est pas à l'endroit que le stylet Light Pen a pointé ?

R : Plusieurs raisons sont possibles :

- (1) Le système n'est pas bien calibré. Essayez de pointer le centre de la cible lorsque vous effectuez la calibration.
  - (2) La position du vidéoprojecteur, de l'écran ou la taille de la projection a été modifiée.
  - (3) La résolution de l'image a été changée.
- Relancer la procédure de calibration résoudra le problème.

Q4 : Pourquoi le curseur saute-t-il ?

R : Cela peut être causé par l'interférence d'une forte lumière ambiante. Essayez d'éviter toute interférence d'une trop forte lumière ambiante, notamment la forte lumière du soleil tapant directement sur l'écran. (Référez-vous à la question 2-2)