

Module Bluetooth RBT-001

Stduino

Instructions



Ce manuel explique l'environnement de programmation Stduino et comment l'utiliser. L'environnement de programmation Stduino étant en développement, ce manuel peut être amené à être modifié ou révisé. Vous pouvez trouver le manuel complet ci-dessous.

- Installation du logiciel Stduino

http://artec-kk.co.jp/stduino/docs/jp/Stduino_setup_software.pdf

Sommaire

1.	À propos de votre module Bluetooth RBT-001	1
1.1.	Présentation	1
1.2.	Spécificités	1
2.	Connexion au Studuino	1
3.	Appairage avec un PC, un smartphone ou un autre appareil	3
4.	Dans l'environnement de programmation Studuino utilisant des icônes	3
4.1.	Exemple de programme	5
5.	Dans l'environnement de programmation en blocs Studuino	10
5.1.	Exemple de programme utilisant un module Bluetooth	11
5.1.1.	Exemple de programme utilisant des blocs Bluetooth de base	11
5.1.2.	Exemple de programme utilisant l'application de contrôle	14
5.2.	Une remarque sur les blocs Bluetooth	15

1. À propos de votre module Bluetooth RBT-001

1.1. Présentation

Votre module Bluetooth RBT-001 utilise la norme Bluetooth V2.0 et prend en charge le profil SPP (Serial Port Profile) pour la connexion en série (UART) avec votre Studuino.

1.2. Spécificités

Module	RBT-001
Tension de fonctionnement	2,5 à 3,3 V
Version	2.0
Profil	SPP
Interface	UART
Portée de communication	Environ 10 m

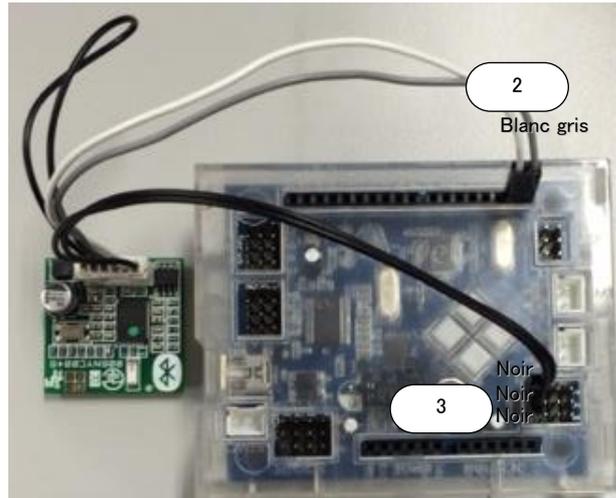
※ Ce produit est certifié conforme Bluetooth.

2. Connexion au Studuino

- ① Utilisez le câble de raccordement de module Bluetooth à quatre fils de 15 cm (produit 086884, vendu séparément).
- ② L'extrémité blanche se connecte à votre module RBT-001.
- ③ Le fil gris du câble à 2 broches se connecte en 0RX et le fil blanc se connecte en 1TX sur votre Studuino.
- ④ Les deux fils noirs du câble à 3 broches se connectent aux broches V et G de n'importe quel connecteur A0 à A7 sur votre Studuino.



Module Bluetooth
RBT-001



Assurez-vous que les câbles sont insérés
correctement !

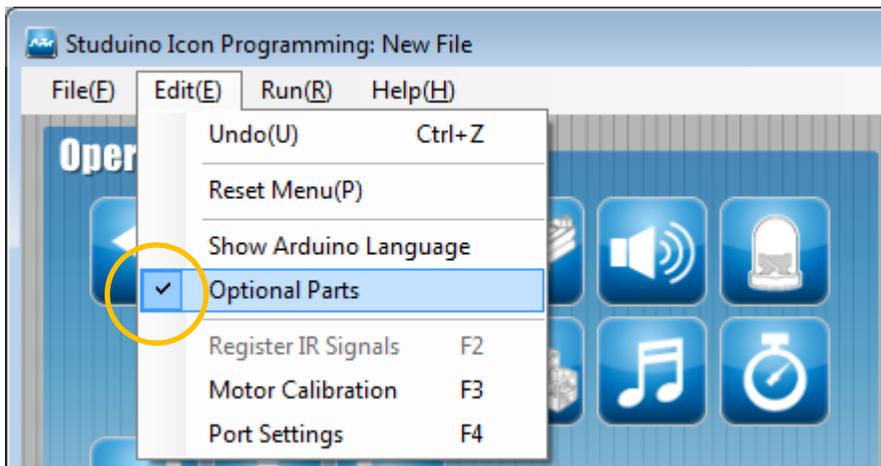
3. Appairage avec un PC, un smartphone ou un autre appareil

Votre module doit être appairé avec un PC, un smartphone ou un autre appareil afin de pouvoir communiquer. Si vous êtes invité à entrer un code confidentiel, utilisez 0000.

4. Dans l'environnement de programmation Studuino utilisant des icônes

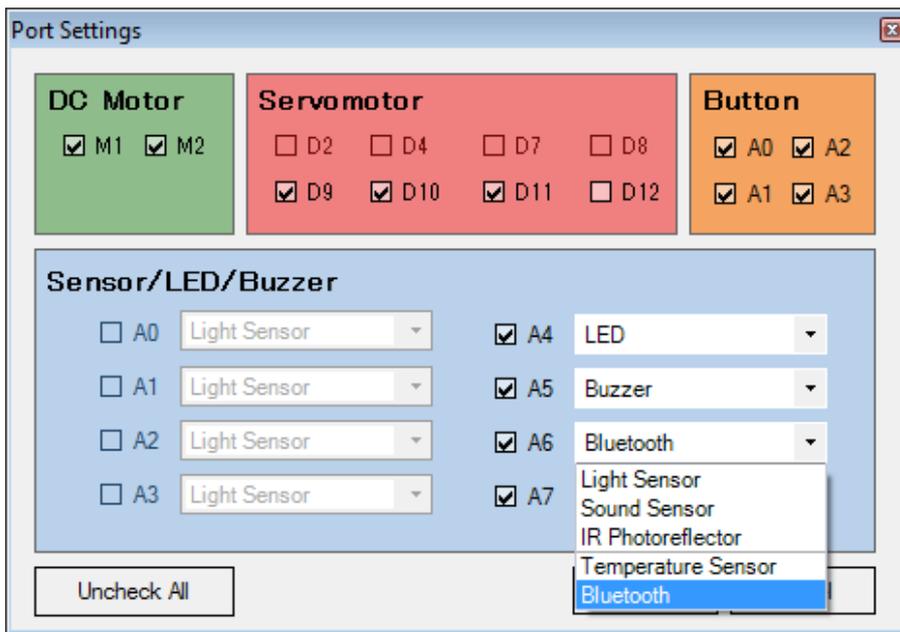
Familiarisez-vous avec les bases de l'environnement de programmation Studuino en lisant le [manuel de l'environnement de programmation Studuino](#) et le guide de l'environnement de programmation utilisant des icônes. **L'utilisation de votre module Bluetooth avec une charge insuffisante de piles peut provoquer des interruptions soudaines de la communication. Toujours utiliser des piles ayant assez de puissance.**

Dans le menu « Edit » (édition), cliquez sur « Optional Parts » (pièces facultatives). La case à côté de cette option sera cochée lorsque l'option est activée.



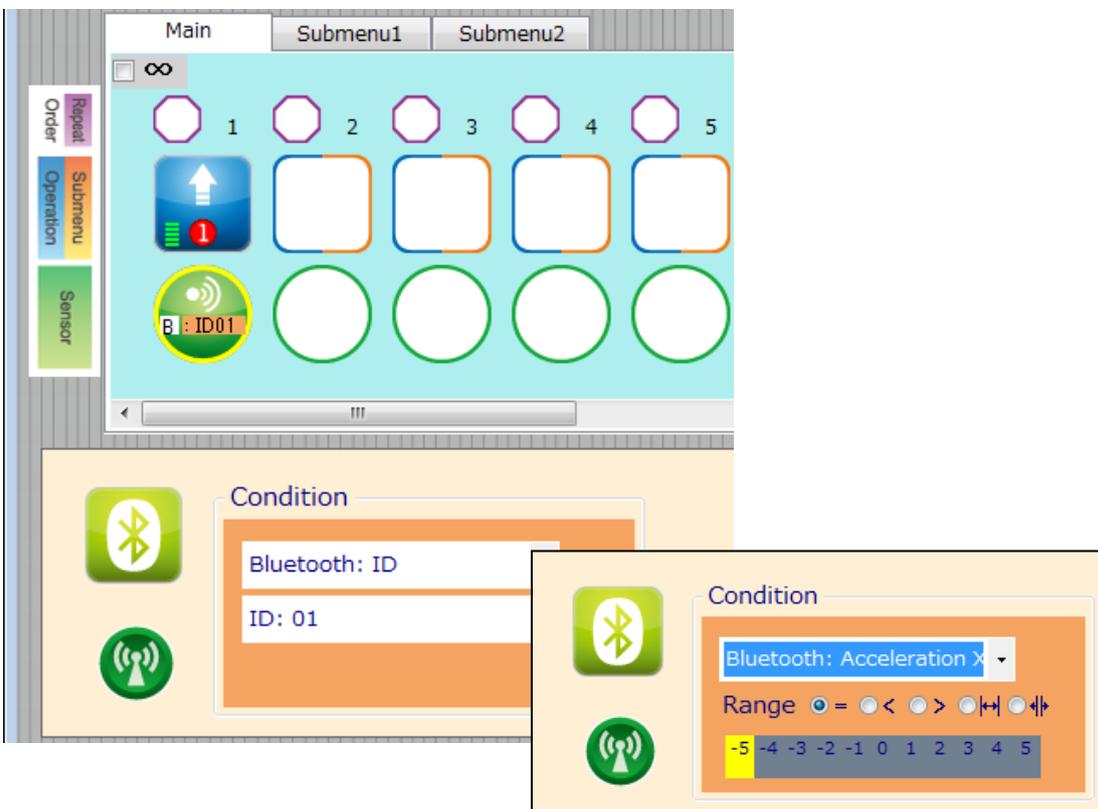
Activée lorsque cochée

Les modules Bluetooth peuvent être utilisés avec les connecteurs A0 à A7. Les modules Bluetooth utilisent n'importe quel connecteur de A0 à A7. Les réglages des ports sont faits pour le fil noir du câble. Assurez-vous que les fils gris et blancs sont raccordés en 0RX et en 1TX. (Voir 2.Connexion au Studuino.)



Montré raccordé en A6

Faites glisser les icônes ci-dessous et choisissez l'une des quatre conditions Bluetooth (***)
Sélectionner « Bluetooth : ID » comme condition vous permet de choisir parmi un certain nombre d'ID, tandis que les options « Bluetooth : Accélération X, Y et Z » vous permettent d'utiliser les valeurs d'un accéléromètre comme conditions.



Les valeurs d'accéléromètre en Bluetooth sont les valeurs de l'accéléromètre de l'appareil que vous utilisez. Ces valeurs peuvent être vérifiées dans l'écran de réglages de l'accéléromètre (Accelerometer Settings) de l'application plutôt que dans la boîte d'affichage du capteur (Sensor Viewer). Les valeurs d'accélération varient de ± 2 g (g = accélération gravitationnelle = $9.8[m/s^2]$) présentées comme 11 points allant de -5 à 5. Voir le [guide de l'application Bluetooth](#) pour plus de détails.

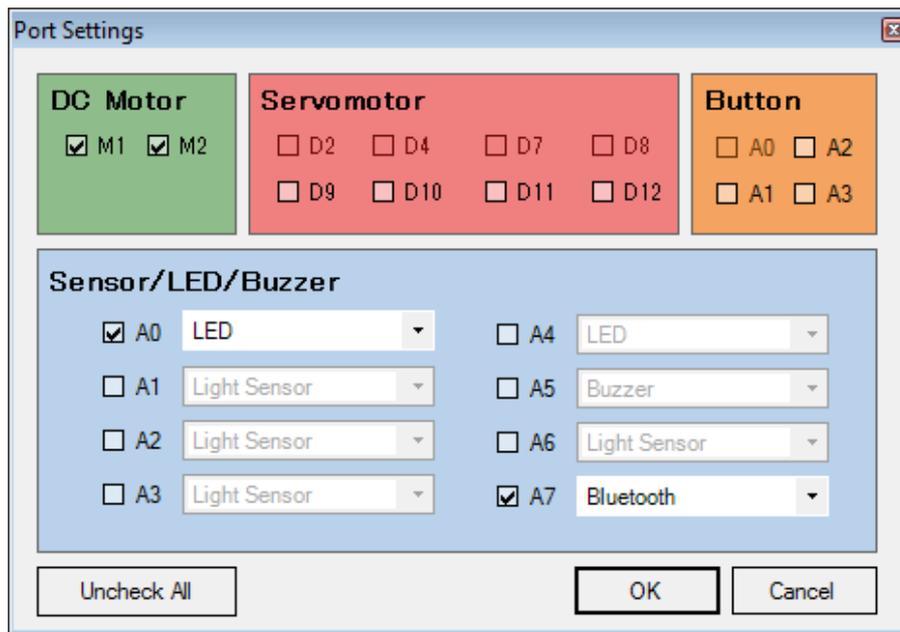
4.1. Exemple de programme

Familiarisez-vous avec les bases de l'environnement de programmation Studuino en lisant le [manuel de l'environnement de programmation Studuino](#) et le guide de l'environnement de programmation utilisant des icônes.

Voir le guide de l'application Bluetooth pour plus de détails sur l'utilisation de l'application.

Faites fonctionner un moteur à courant continu à l'aide de l'accéléromètre de votre appareil et allumez et éteignez des DEL en utilisant les boutons de l'application.

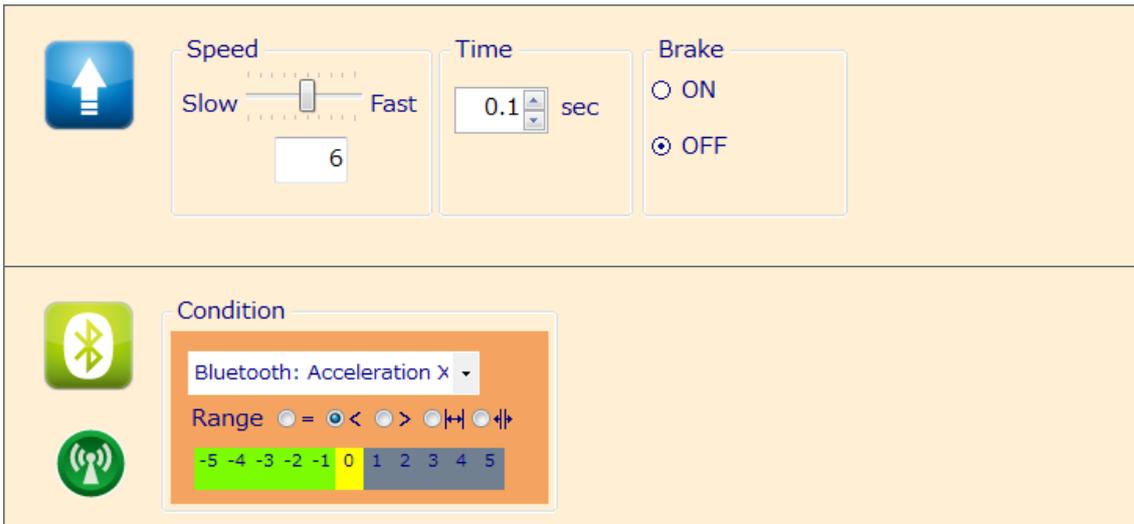
- ① Configurez les réglages des ports comme indiqué ci-dessous.



- ② Cochez la case « Repeat Indefinitely » (répéter indéfiniment), placez les icônes et réglez-les comme indiqué ci-dessous.



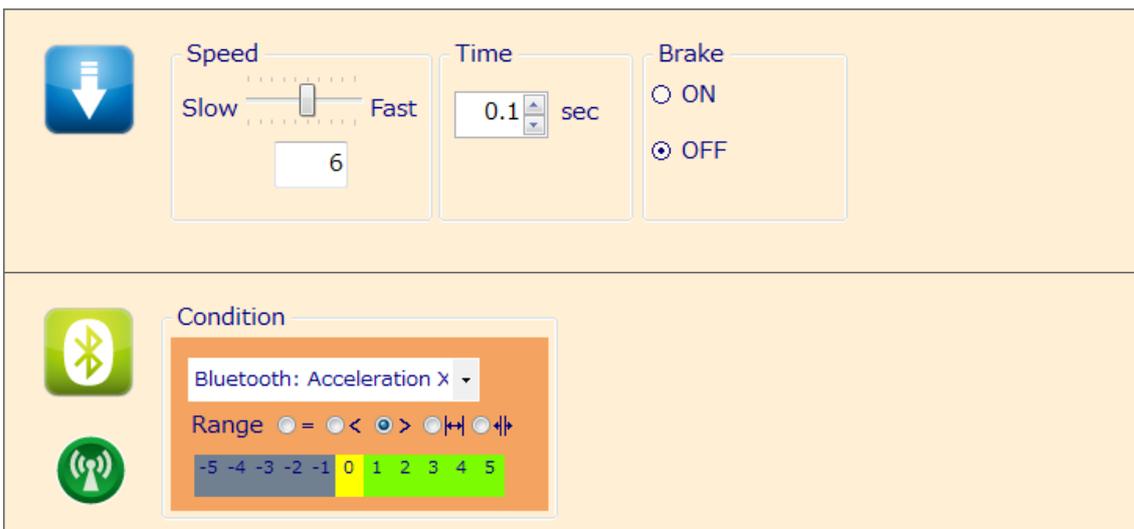
N° 1



The control panel for action No 1 consists of three main sections. On the left is a blue square button with a white upward-pointing arrow and three horizontal lines below it. The middle section is titled 'Speed' and features a slider between 'Slow' and 'Fast' with a value of '6' displayed in a white box below it. To the right is a 'Time' section with a numeric input field set to '0.1' and the unit 'sec'. The rightmost section is titled 'Brake' and contains two radio buttons: 'ON' (unselected) and 'OFF' (selected).

Action : marche avant, vitesse : 6, temps : 0,1 sec,
frein : désactivé (OFF)

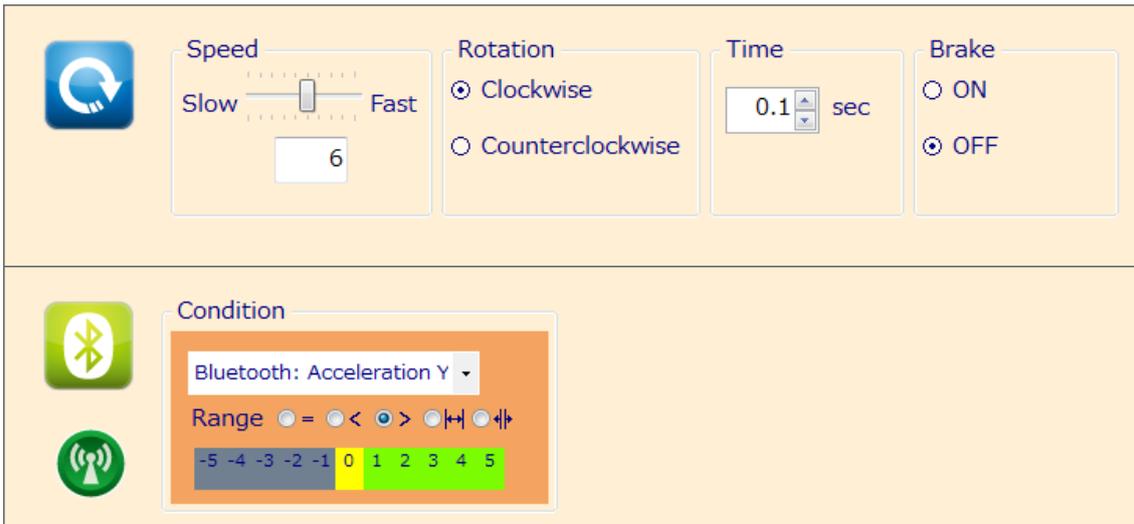
N° 2



The control panel for action No 2 is similar to No 1 but with a different button and condition. On the left is a blue square button with a white downward-pointing arrow and three horizontal lines below it. The 'Speed' and 'Time' sections are identical to those in No 1. The 'Brake' section is also identical. The 'Condition' section is titled 'Condition' and contains a dropdown menu set to 'Bluetooth: Acceleration X'. Below it are range selection icons: '=', '<', '>', '|<|>', and '<|>'. A horizontal bar below these icons shows values from -5 to 5. The value '0' is highlighted in yellow, and the values '1', '2', '3', '4', and '5' are highlighted in green.

Action : marche arrière, vitesse (Speed) : 6, Temps
(Time) : 0,1 sec, frein (Brake) : désactivé (OFF)

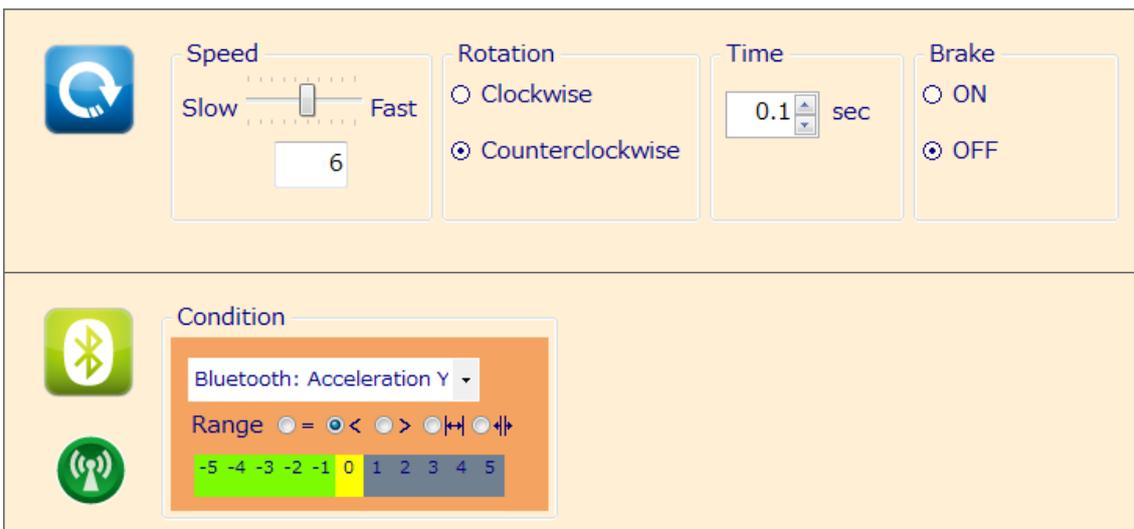
N° 3



The control panel for action No 3 consists of four main sections:
1. **Speed**: A slider between 'Slow' and 'Fast' with a value of 6.
2. **Rotation**: Radio buttons for 'Clockwise' (selected) and 'Counterclockwise'.
3. **Time**: A numeric input field set to 0.1 seconds.
4. **Brake**: Radio buttons for 'ON' and 'OFF' (selected).
Below these is a **Condition** section with a Bluetooth icon and a wireless signal icon. The condition is 'Bluetooth: Acceleration Y' with a range of 0, indicated by a yellow bar on a scale from -5 to 5.

Action : virage à droite, vitesse : 6, temps : 0,1 sec,
frein : désactivé (OFF)

N° 4



The control panel for action No 4 is identical in layout to No 3, but with the following differences:
1. **Rotation**: Radio buttons for 'Clockwise' and 'Counterclockwise' (selected).
2. **Condition**: The range is set to < (left), indicated by a blue bar on the scale from -5 to 5.

Action : virage à gauche, vitesse : 6, temps : 0,1 sec,
frein : désactivé (OFF)

N° 5

	Switch <input checked="" type="radio"/> ON <input type="radio"/> OFF	Connector A0 ▾
 	Condition Bluetooth: ID ▾ ID: 01 ▾	

Action : DEL, Switch ON (allumée), connecteur A0

Condition : Bluetooth : ID01

N° 6

	Switch <input type="radio"/> ON <input checked="" type="radio"/> OFF	Connector A0 ▾
 	Condition Bluetooth: ID ▾ ID: 02 ▾	

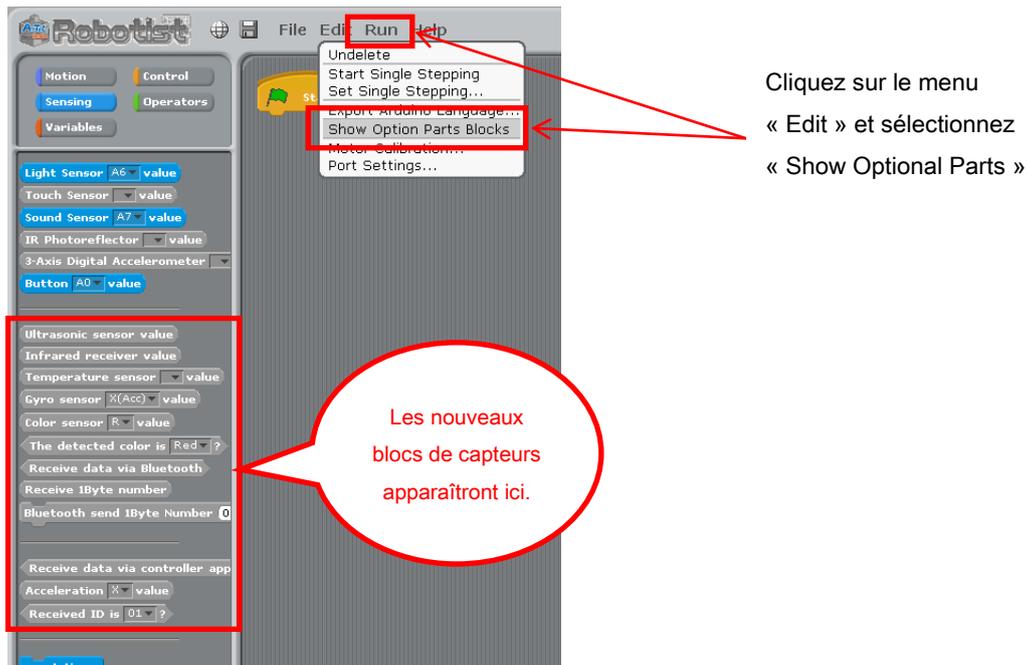
Action : DEL, Switch OFF (éteinte), connecteur A0

Condition : Bluetooth : ID02

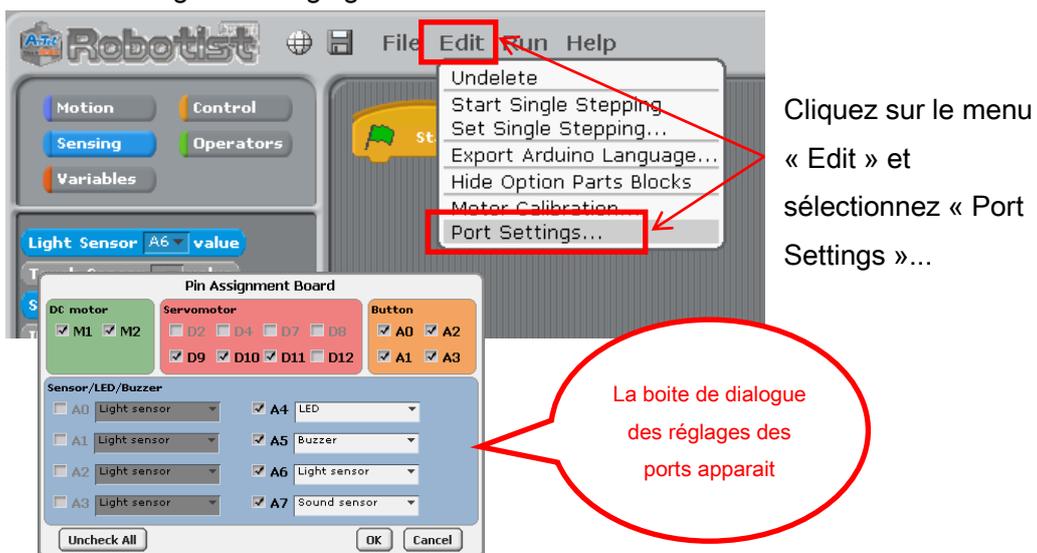
5. Dans l'environnement de programmation en blocs Studuino

Pour utiliser votre module Bluetooth dans l'environnement de programmation en blocs, vous aurez besoin de vous assurer que le bloc du Bluetooth est disponible et actif. Veuillez suivre les étapes ci-dessous à cette fin :

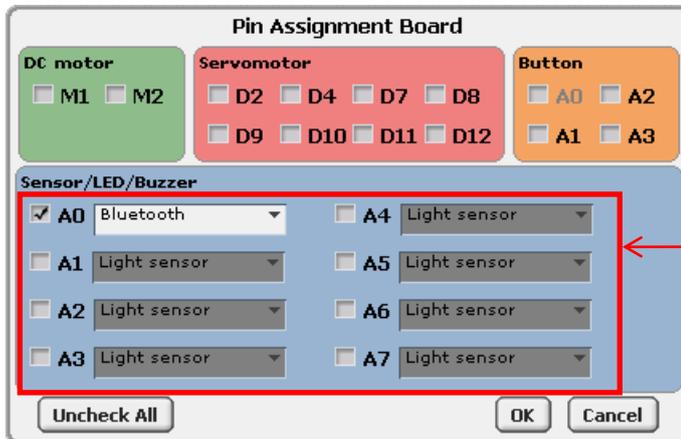
- ① Dans le menu « Edit » (édition), choisissez « Show Optional Parts » (montrer les pièces facultatives) pour afficher les nouveaux blocs de capteurs.



- ② Sélectionnez le menu « Edit », puis sélectionnez « Port Settings » pour accéder à la boîte de dialogue des réglages.

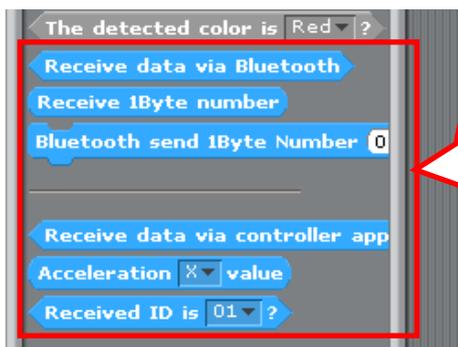


- ③ Votre module Bluetooth peut utiliser n'importe quel connecteur de A0 à A7. Sous la section « Sensor/ Buzzer/ LED » (capteur/ avertisseur sonore/ DEL) de la boîte de dialogue des réglages des ports, cochez n'importe quelle case entre A0 et A7 et utilisez la liste déroulante pour sélectionner Bluetooth. Cliquez sur «OK». Les sections suivantes supposent que le module Bluetooth est connecté en A0.



Seulement un port à la fois entre A0 et A7 peut être utilisé avec un module Bluetooth.

- ④ Le bloc Bluetooth deviendra actif.



Les blocs Bluetooth apparaîtront ici.

Receive data via Bluetooth, Receive 1Byte number, et Bluetooth send 1Byte Number 0 sont des blocs de base utilisés pour envoyer et recevoir des paquets de 1 octet de données par Bluetooth. Les blocs Receive data via controller app, Acceleration X value, et Received ID is 01 ? sont utilisés pour recevoir des données de l'application de contrôle Artec.

5.1. Exemple de programme utilisant un module Bluetooth

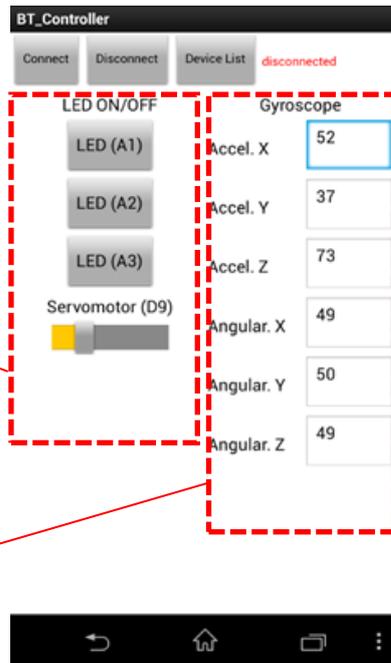
5.1.1. Exemple de programme utilisant des blocs Bluetooth de base

Cette section présente un programme du point de vue de l'application Android et du point de vue de Studuino. L'appareil Android envoie des commandes d'allumage et d'extinction des DEL et des angles de servomoteurs au Studuino, tandis que le Studuino envoie les valeurs du gyroscope à l'appareil Android.

[Android]

Envoie de commande d'allumage et d'extinction de DEL et d'angles de servomoteurs au Studuino

Reçoit les valeurs du gyroscope du Studuino



[Studuino]

Envoie les valeurs du gyroscope à l'appareil Android

Reçoit les données des DEL et des servomoteurs de l'appareil Android

Jetons un œil aux processus d'un programme Studuino. Dans cet exemple, l'appareil Android envoie des données à votre Studuino en paquets de 2 octets. Le 1er octet correspond à l'identifiant de commande (command ID) et le 2e octet correspond aux données de la commande. Votre Studuino envoie des paquets de 1 octet à votre appareil Android.

La fonction sendGyroValue envoie d'abord un gyroID(150) indiquant la valeur du capteur gyroscope avant d'envoyer l'accélération et l'angle des valeurs (entre 0 et 100) pour les axes X, Y et Z en paquets de 1 octet.

La fonction getBluetoothCommand enregistrera toutes les données provenant d'un appareil Android sur une liste de commande, divisant les processus par identifiant de commande (command ID) pour tous les paquets de 2 octets qu'il reçoit. Dans cet exemple, les identifiants de commande (command ID) sont déterminés comme suit :

- 200 : action du servomoteur
- 201 : action de la DEL en A1
- 202 : action de la DEL en A2
- 203 : action de la DEL en A3

La liste de commande est effacée après le traitement des données de commande dans le 2e octet.

```

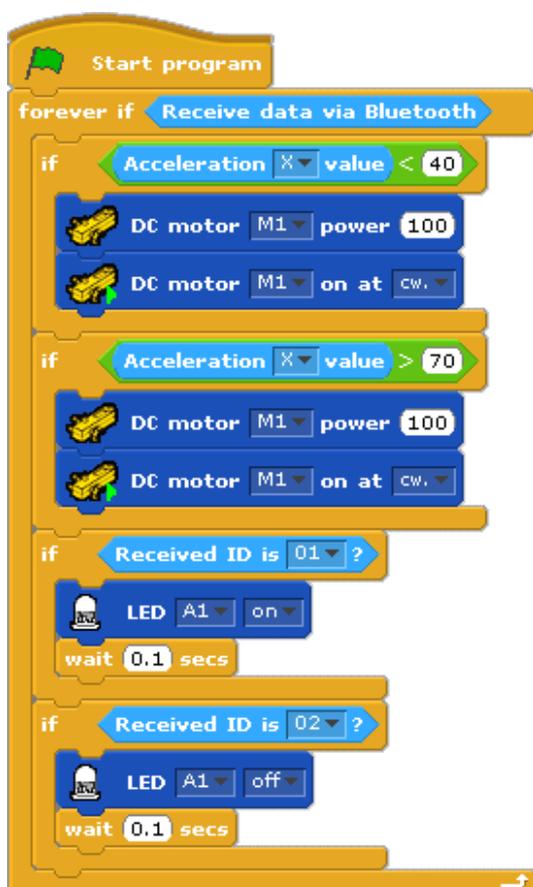
sendGyroValue function
Bluetooth send 1Byte Number gyroID
Bluetooth send 1Byte Number Gyro sensor X(Acc) value
Bluetooth send 1Byte Number Gyro sensor Y(Acc) value
Bluetooth send 1Byte Number Gyro sensor Z(Acc) value
Bluetooth send 1Byte Number Gyro sensor X(Gyro) value
Bluetooth send 1Byte Number Gyro sensor Y(Gyro) value
Bluetooth send 1Byte Number Gyro sensor Z(Gyro) value
  
```

```

getBluetoothCommand function
if Receive data via Bluetooth
  add Receive 1Byte number to command
  if length of command = 2
    if item 1 of command = 200
      Set servomotor D9 to item 2 of command degrees
    if item 1 of command = 201
      if item 2 of command = 1
        LED A1 on
      else
        LED A1 off
    if item 1 of command = 202
      if item 2 of command = 1
        LED A2 on
      else
        LED A2 off
    if item 1 of command = 203
      if item 2 of command = 1
        LED A3 on
      else
        LED A3 off
    if length of command = 0
      delete 1 of command
  
```

5.1.2. Exemple de programme utilisant l'application de contrôle

L'image ci-dessous montre un exemple de programme utilisant l'application de contrôle. L'image ci-dessous montre un exemple de programme utilisant un bloc Bluetooth. Le bloc Bluetooth est destiné à être utilisé avec l'application de contrôle Artec sur les appareils Android. Le bloc **Receive data via controller app** reçoit différents types de données de l'application et utilise ces données pour contrôler votre robot. Le bloc **Acceleration X value** récupère des valeurs de 0 à 100 de l'accéléromètre de votre appareil Android et le bloc **Received ID is 01 ?** vérifie si les icônes de l'application de contrôle sont actuellement enfoncées.



Voir le [guide de l'Application Bluetooth](#) pour plus de détails sur l'utilisation de l'application.

5.2. Une remarque sur les blocs Bluetooth

Le bloc Bluetooth ne sera pas en mesure de récupérer les valeurs de l'application de contrôle en mode Test. Cela est dû au fait que le Bluetooth utilise des communications en série entre votre appareil Android et le PC. En mode test, votre PC a l'usage exclusif du port série Studuino, ce qui désactive les communications entre Studuino et votre appareil Android. En mode de test, les blocs , , et  affichent toujours Yes (oui), les blocs , , et  ne font rien.