

# Installer le logiciel Studuino sur Raspberry Pi (Debian)

---

## Sommaire

1. Mise en route .....	1
2. Raspberry Pi .....	2
2.1. Installer l'IDE Arduino.....	2
2.2. Installer l'environnement de programmation Studuino .....	3
2.3. Démarrer l'environnement de programmation par blocs .....	3

# 1. Mise en route

Ce guide explique comment installer l'environnement de programmation Studuino. Pour les utilisateurs Windows, passez à la section **2. Windows**. Pour les utilisateurs Mac OS X, passez à la section **3. Mac OS X**. Pour les utilisateurs de Raspberry Pi, passez à la section **4. Raspberry Pi**.







Merci de lire les manuels suivants pour apprendre à programmer en utilisant l'environnement de programmation Studuino :

- Découvrir la programmation par icônes
- Découvrir Scratch
- Apprendre à programmer avec des icônes
- Apprendre à programmer avec Scratch

Tous ces guides et manuels sont accessibles à l'adresse suivante :

<https://www.ecolerobots.com/studuino/>

## Manuels pour apprendre à programmer avec Scratch et Icônes

 Logiciel Scratch	 Découvrir Scratch	 Apprendre à programmer avec Scratch
 Logiciel icônes	 Découvrir la programmation par icônes	 Apprendre à programmer avec des icônes

## 2. Raspberry Pi

Sous Raspberry Pi, vous ne pouvez utiliser que Scratch (l'environnement de programmation par blocs).

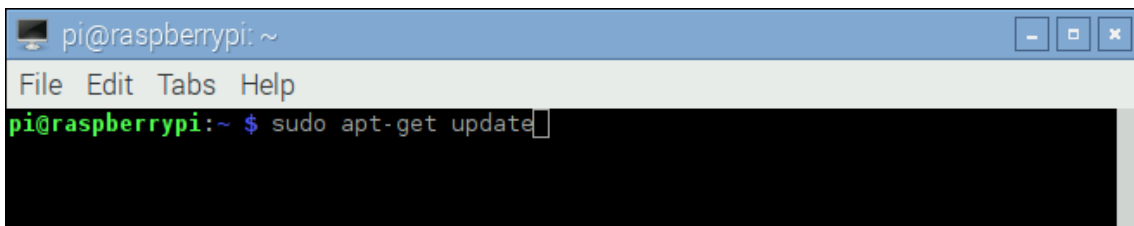
### 2.1. Installer l'IDE Arduino

Vous devez installer l'IDE Arduino avant de pouvoir l'utiliser avec votre programme d'environnement de programmation par blocs. Vous pourrez le faire en ouvrant le terminal et en y insérant les commandes indiquées ci-dessous.

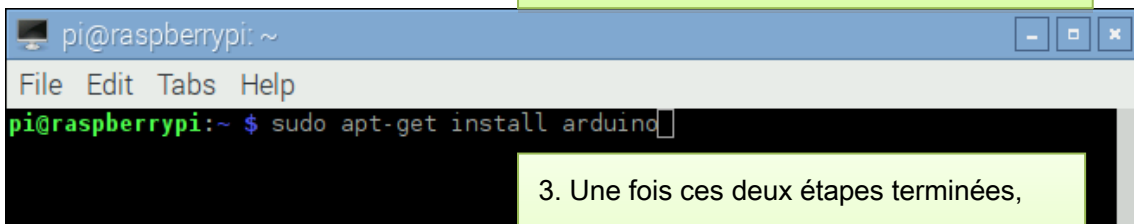
★ Si un mot de passe vous est demandé, essayez d'utiliser le mot de passe par défaut de Raspberry Pi **raspberrypi**.



1. Cliquez sur l'icône terminal située dans la partie supérieure gauche de votre écran.



2. Tapez la commande suivante dans le terminal et appuyez sur la touche entrée :  
sudo apt-get update



3. Une fois ces deux étapes terminées, tapez la commande suivante et appuyez de nouveau sur la touche entrée :  
sudo apt-get install arduino

## 2.2. Installer l'environnement de programmation Studuino

1. Rendez-vous sur le site web École Robots à l'adresse <https://www.ecolerobots.com/studuino/> puis téléchargez la version RaspberryPi du logiciel.

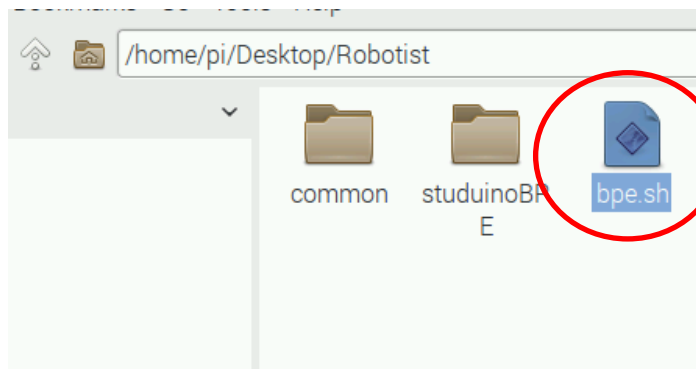
### Programmer sur PC avec Studuino

 Windows	<a href="#">Studuino (version recommandée)</a>
	<a href="#">Studuino (version complète)*</a>
	<a href="#">Pilote pour Studuino</a>
 Mac OS X 10.6 ou plus	<a href="#">Studuino (version recommandée)</a>
	<a href="#">Studuino (version complète)*</a>
	<a href="#">Pilote pour Studuino</a>
 Debian pour Raspberry Pi	<a href="#">Studuino (version recommandée)</a>
	<a href="#">Studuino (version complète)*</a>

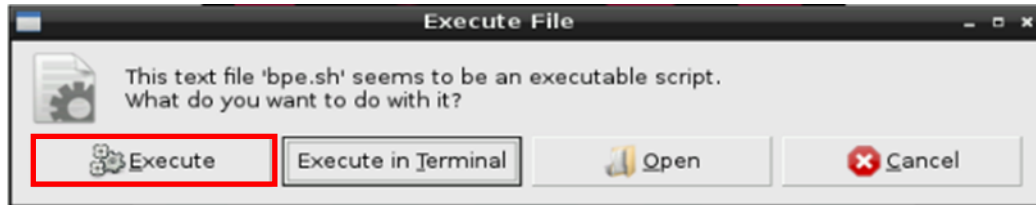
2. Installez le logiciel en décompressant le fichier téléchargé et en déplaçant le dossier dans le dossier de votre choix.

## 2.3. Démarrer l'environnement de programmation par blocs

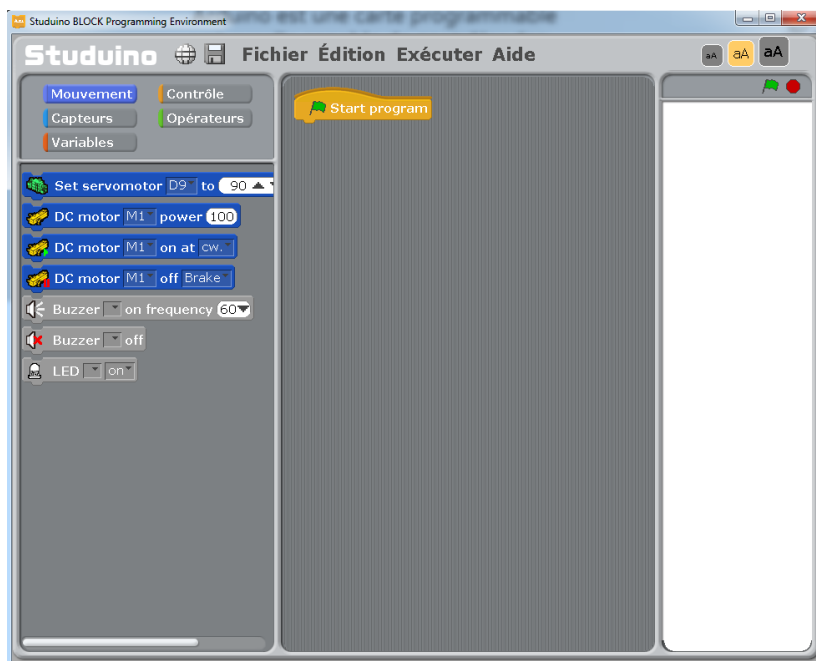
1. Ouvrez le dossier et double-cliquez sur le fichier bpe.sh comme indiqué ci-dessous.



Vous verrez apparaître la boîte de dialogue ci-dessous. Cliquez sur le bouton «Execute».



2. Vous ouvrirez l'environnement de programmation par blocs.



3. Cliquez sur le bouton «Global Settings» pour configurer votre langage.

